10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

	Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1.	Visibilità dello stato del sistema.	il sito ha una buona organizzazio ne ,non ha un hover e non tutti i te sottolineati	esti non ha un hover	aggiungere un hover
2.	Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	lente di ingrandimento e frecce		
3.	Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	si puo eccedere con le credenzial all'area personale		
4.	Coerenza e standard.	header e il footer sono coerenti, tutti i font sono uguali e le pagine sono molto simili fra di loro		
5.	Prevenzione degli errori.	non è molto intuitivo	la barra di ricerca è poco comprensibile	aggiungendo più freccie e una barra di ricerca un po più comprensibile
6.	Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	tutti i tasti sono ituitivi e ha un hamburger menu che ti peremtte di capire i percorsi		
7.	Flessibilità ed efficienza d'uso.	non ci sono testi rapidi		
8.	Design estetico e minimalista.	lo stile è non molto minimal, colori semplici e tutti font coerenti		
9.	Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	non è presente una pagina 404		
10	. Aiuto e documentazione	no		