Cristopher Recinos

Lab 2 Sistemas y tecnologías Web

Estados:

currentPlayer: Este estado lleva el control de quien es el jugador actual. Cuando es 0 es turno de X y cuando es 1 es turno de O.

Clicked: Este estado lleva el control de si los espacios han sido utilizados, para que no se puedan volver a utilizar.

CurrentMatrix: Lleva el control del estado de la matriz para saber si hay alguna combinación ganadora.