

Angular

[Inici](#) / [Els meus cursos](#) / [angular](#) / [Sprint 1. Maquetació I](#) / [S1. Flex](#)

S1. Flex

Descripció

En aquesta pràctica hauràs de fer un *Layout* que ha de funcionar tant en escriptori, com mòbil i tauleta.

Tingues en compte les següents consideracions. Són errors habituals en els lliuraments:

- En general, mai li posem height a una capa, sinó que deixem que la capa s'adapti al seu contingut (si la capa no té contingut, li pots posar un height).
- La pàgina no hauria de tenir barra de scroll horitzontal (si et succeeix, hauràs d'esbrinar inspeccionant la pàgina que bloc és més ample que la pantalla del navegador).
- Dins d'un div sol haver-hi altres divs. Els divs tenen display:block per defecte. Això fa que es vagin col·locant de manera vertical. Per tant, sovint no és necessari especificar els següents estils per a un element per ser una cosa redundant: `.element{ display:flex; flex-direction:column }`
- En un div, per defecte l'ample és de la totalitat de la capa que embolica, així que normalment no serà necessari especificar width:100%

Lliurament per GitHub

- Crea un **únic repositori de GitHub** per als tres nivells, els podràs separar en carpetes.

Per exemple: nivell-1, nivell-2 i nivell-3.

- En els dos primers sprints hauràs de pujar el codi a GitHub perquè pugui veure'l el teu mentor.

A partir del sprint 3 hauràs de lliurar-lo per pull request, la manera en la qual els programadors lliuren el seu treball en les empreses.

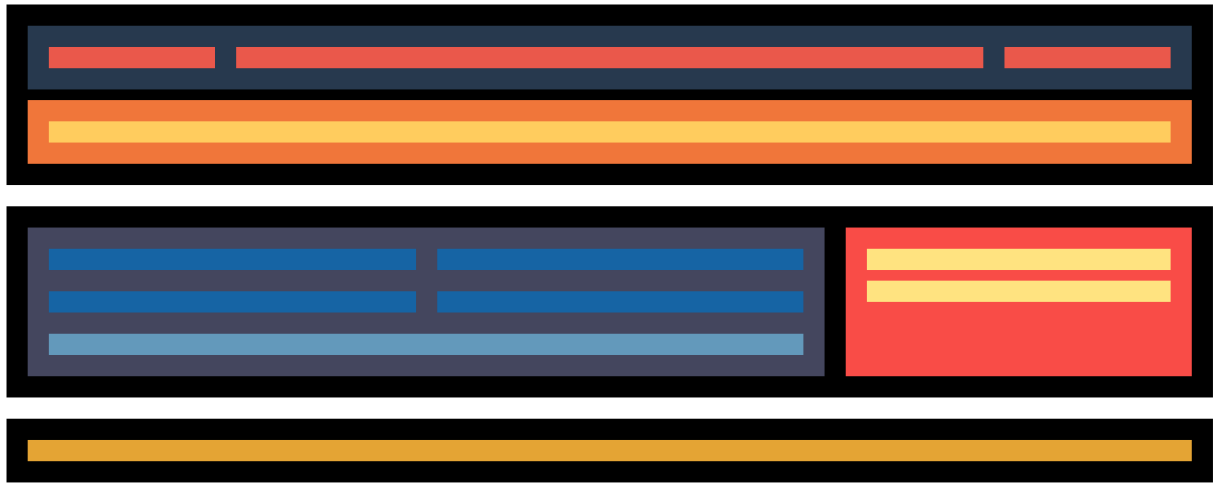
- Si no tens clar del tot com pujar el teu projecte a git, al final d'aquest enunciat hi ha un "**Annex I: Pujar el teu codi a git**" que conté els passos que has de seguir.

Nivell 1

- Exercici 1

A partir del wireframe que t'aportem en format png, hauràs de fer la maquetació en format escriptori. És indiferents els colors escollits però sí és molt important que facis l'estructura de caixes que t'indiquem.

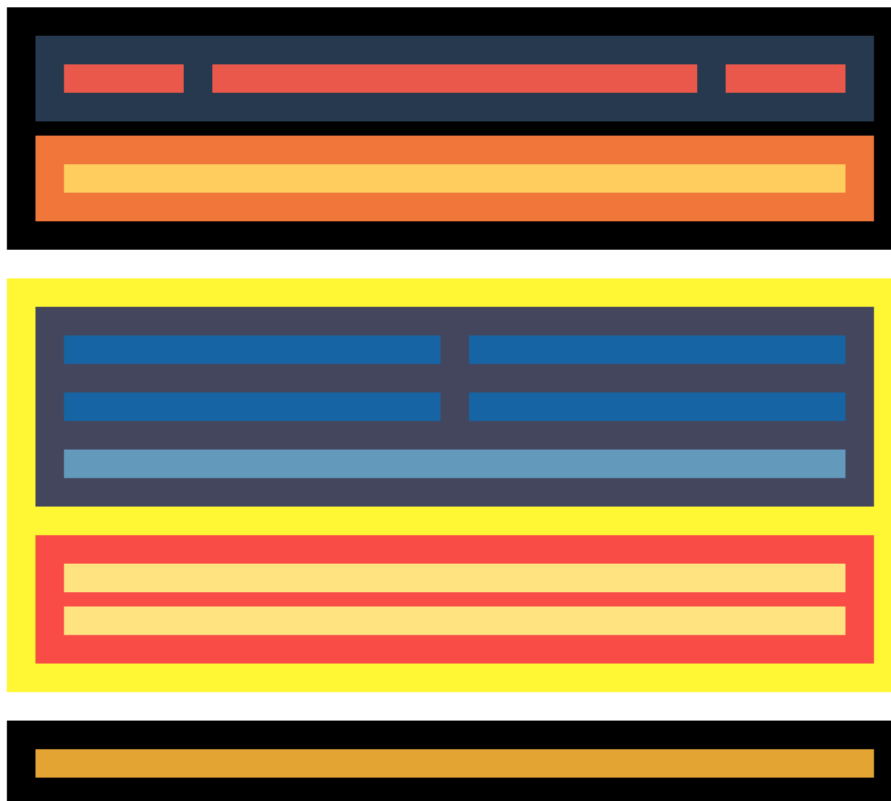
L'ample màxim de la capa que contindrà tota la maquetació serà de 1200px (max-width:1200px).



- Exercici 2

Haurem de començar a preparar adaptació a diferents dispositius, pel que haurem de tenir clar el concepte de **Media Query**. Fixa't que hi ha canvi de distribució i color d'alguns elements.

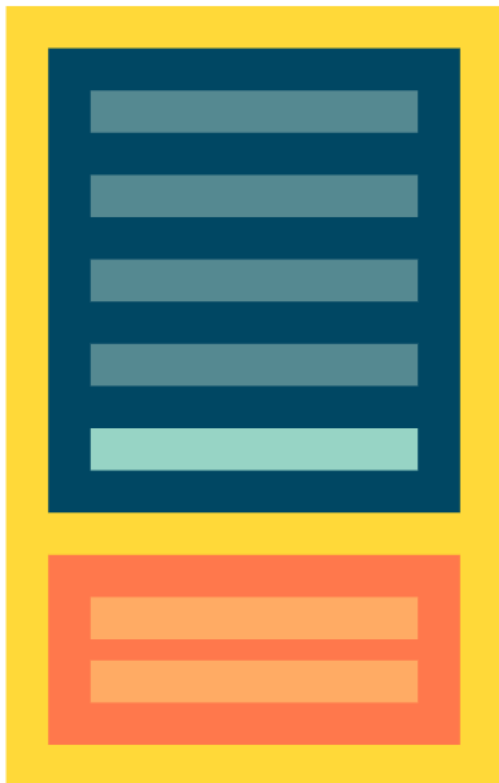
Seguint amb el projecte anterior, fes la versió tauleta tal com indica la captura següent:



- Exercici 3

Com el cas anterior, ara hauràs de fer l'adaptació a versió Mobile.





Nivell 2

Nota abans de començar nivell 2

Compte, **abans de passar al nivell 2 verifica que has entès bé tots els exercicis del nivell 1.**

El nivell 2 i 3 són opcionals, l'important és aprendre els conceptes de cada sprint, si l'has copiat ràpid d'internet no té valor, ja que si passes així tots els sprints, hauràs treballat molt i après poc.

En una entrevista tècnica en una empresa o en les proves de nivell de l'itinerari (després del sprint 5 i 9) es detecta molt ràpid aquests casos. No retardis el teu aprenentatge, **millor fer pocs exercicis bé que molts ràpids.**



Referència per a exercicis 4 i 5

A continuació tens una mostra de com quedaria la maquetació final de la pàgina.



En [aquest enllaç](#) tens els recursos necessaris.

- Exercici 4

En aquesta part volem treballar la capçalera i el grafisme. Hauràs d'afegir icones i logotip, a més de fer una imatge de fons. Substitueix els quadrants respectius perquè la nova capçalera tingui l'aspecte d'aquest web de turisme al Japó:





És important que tinguis en consideració el següent:

- Les opcions clicables han de tenir efecte *roll-over*.
- Els media query creats a l'activitat anterior, s'ha de mantenir.
- El text "Disfruta..." és semitransparent.
- El logo i el fons de la capçalera, els tens adjuntat a l'activitat. La resta d'elements gràfics els hauràs de cercar i que siguin el més semblants possibles.
- Les icones del menú pots obtenir-los de [font-awesome](#).

- Exercici 5

En aquest exercici hauràs d'afegir l'apartat dels articles seguint aquest grafisme:



Nivell 3

- Exercici 6

Enhorabona! has creat web completa, però com pots observar, és molt estàtica. Per a millorar l'experiència d'usuari, aplica sobre els elements principals de la web, títol i logo, una animació usant **keyframes**.

Ajuda: Tens un exemple molt senzill a partir del minut 22



- Exercici 7

Et veus capaç de fer el mateix treball però amb grid layout?. Doncs l'objectiu d'aquest treball és que utilitzis les propietats de grid layout per a fer tota l'estructura de la web i els seus diferents dispositius (sempre amb Media Query).

Si vols pots consultar el material **opcional** de grid layout que hi ha al campus

Annex I: Pujar el teu codi a git

Per a poder lliurar el teu exercici a través de git, segueix els següents passos:

- Executa "**git init**" en la terminal situada en la carpeta en la qual vulguis crear el teu projecte. Això inicialitzarà la carpeta/repositori que tens en el teu computador local.

(si no saps com obrir el terminal en la carpeta de la teva màquina consulta aquest article, per a [windows](#) i [mac](#))

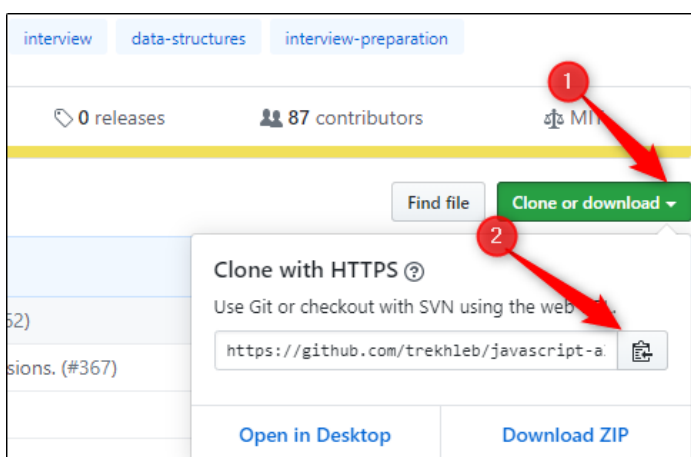
- Executa "**git add .**" en la terminal. Això farà un seguiment dels canvis realitzats en la carpeta del teu sistema des de l'últim commit. Com és aquesta la primera vegada que fas commit als continguts de la carpeta, s'afegiran tots.

- Executa "**git commit -m nom-del-commit**". Això prepararà els canvis afegits/rastrejats en la carpeta del teu sistema per a empenyer a Github. Pots reemplaçar nom-del-commit amb qualsevol missatge de confirmació rellevant de la teva elecció.

- Executa "**git remote add origin https://github.com/nomdeusuari/repositori.git**" en la terminal. Aquí, nomdeusuari i repositori seran reemplaçats pels valors del teu repositori.

Ho podràs obtenir fàcilment. Has d'anar a la pàgina principal del teu repositori creat i seguir els següents passos:

1. Clicar en el botó verd "Clone or download", la qual cosa farà que es desplegui la informació addicional.
2. Copiar la url que apareix en el desplegable o clicar el botó que et faciliten, la qual cosa farà que es copii la url en el portapapirs del teu ordinador.



- Executa "**git remote -v**". En executar aquest comando, es mostra la informació del repositori remot al qual està connectat el teu projecte local. Per tant, haurà d'aparèixer la url del repositori remot que has creat en GitHub.

- Finalment, executa "**git push origin màster**" per a empènyer els teus arxius a Github. Tingues en compte que l'última paraula en el comando màster, no és una entrada fixa quan s'executa git push, pot ser reemplaçada per qualsevol "nom_de_branca" rellevant.

- Verifica en el teu repositori de GitHub s'ha pujat el codi.

- Còpia la url del repositori i pegala en el lliurament del campus virtual, perquè el mentor sàpiga on està el teu codi.



Recordatoris

- Els sprints duren dues setmanes i comencen en dilluns.
- **És obligatori pujar tots els lliuraments almenys amb el nivell 1** al final del sprint per a poder passar al següent.
- Els lliuraments es faran a ser possible el dimecres o dijous de la segona setmana del sprint.
- Com a més tard el lliurament es farà el dilluns següent a la finalització del sprint, dia que comença el nou sprint.
- Si vols **avançar al següent sprint abans d'hora**, has de finalitzar els tres nivells de la tramesa.



Recursos

CSS Media Queries for Desktop, Tablet, Mobile.

El material te adjuntat els elements gràfics mínims, però hauràs de buscar imatges per a complementar-ho. Pots utilitzar recursos gratuïts com <https://pixabay.com/es/>.



Objectius

- Maquetació per caixes.
- Distribució per eixos Flex.
- Diferenciar entre contenidor i ítem.
- Ajustar maquetació a tamany pantalla



Durada: 3-5 dies



Lliurament: URL del repositori

-  [Activitat Flex - Nivell 2 - fons capçalera.jpg](#) 16 de desembre 2020, 16:49
-  [Material activitat Flex nivell 2-logo.png](#) 16 de desembre 2020, 16:49

Grups separats: Angular presencial matí

Resum de la qualificació



Ocult per als estudiants	Sí
Participants	23
S'han tramès	0
Necessiten qualificació	0

Visualitza totes les trameses

Qualificació

Estat de la tramesa

Estat de la tramesa	Cap intent
Estat de la qualificació	Sense qualificació
Criteris de qualificació	Valorem la maquetació d'un wireframe exclusivament amb Flex, i fem primers passos amb disseny Responsive.

Wireframe (N1)	No s'ajusta al disseny original <i>0 punts</i>	Respecta estructura però no mides aproximades <i>1 punts</i>	Adaptada correctament <i>2 punts</i>	
Responsive Tauleta (N1)	No s'ajusta al disseny original <i>0 punts</i>	Adaptació amb errors <i>0.5 punts</i>	Adaptació correcte <i>1.5 punts</i>	
Responsive Mòbil (N1)	No s'ajusta al disseny original <i>0 punts</i>	Adaptació amb errors <i>0.5 punts</i>	Adaptació correcte <i>1.5 punts</i>	
Rollover (N2)	No hi ha efecte al passar per sobre de les opcions <i>0 punts</i>		Hi ha efecte rollover <i>0.5 punts</i>	
Text Capçalera (N2)	No presenta transparència <i>0 punts</i>		Presenta transparència <i>0.5 punts</i>	
Logo i imatge de fons (N2)	No presenta cap element adjuntat <i>0 punts</i>	Logo o imatge de fons amb errors <i>0.5 punts</i>	Logo i imatge de fons correctes <i>1 punts</i>	
Zona articles (N2)				
	No presenta cap element plantejat	Gràficament semblant però fallen o marges o mides	Adaptat correctament <i>1 punts</i>	



	0 punts	0.5 punts		
Adaptació s Grid Layout (N3)	No s'adapta correctament 0 punts	Adaptació parcial 1 punts	Adaptat correctament 2 punts	

Opcions de rúbrica

Criteri d'ordenació pels nivells: **Per puntuacions creixents**



Calcula la qualificació basada en la rúbrica amb una qualificació mínima de 0



Permet als usuaris previsualitzar la rúbrica (en cas contrari sols es mostra després de qualificar)



Mostra la descripció de la rúbrica durant l'avaluació



Mostra la descripció de la rúbrica als alumnes qualificats



Mostra els punts de cada nivell durant l'avaluació



Mostra els punts de cada nivell als alumnes qualificats



Permet a l'avaluador afegir observacions en format text al final de cada criteri



Mostra les anotacions als alumnes que s'estan qualificant

Darrera modificació

-

Comentaris de la tramesa

► [Comentaris \(0\)](#)

Entregar

Encara no heu fet cap tramesa.

Previous Activity

Salta a...

Next Activity



Unió Europea
Fons Europeu
de Desenvolupament Regional

Segueix-nos



Heu iniciat sessió com a [Ismael Kale \(Surt\)](#)

[Política de Cookies](#) - [Política de Privacitat](#) - [Condicions Generals d'Us](#)

