操作系统实验报告

Lab4

姓名: 刘博

学号: 141220065

计算机科学与技术系

2016. 5. 10

邮箱: 1610266604@qq.com

1. 实验目的:

1. 创建信号量实现进程之间的同步和互斥。

2. 实验过程:

```
信号量的创建:
   信号量存于临界区; 在每个进程的 PCB 中有一个指针指向该信号量的地址:
typedef struct Semaphore {
        int value;
        list head queue;
} Semaphore;
Value 是资源值
Queue 为信号量中的阻塞队列
下面实现四个系统调用:
CreateSem ();
创建一个信号量并且初始化信号量值:
void init sem(Semaphore *sem,int value) {
        sem->value = value;
        INIT LIST HEAD(&sem->queue);
}
void create sem(void) {
        current->sem = (void *)(current->p_stack);
        init sem(current->sem,⊙);
}
创建一个信号量, 初始值设为 0, 并且选取 PCB 的内核栈一部分当做 sem 的存储地址;
UnlockSem ():
其实就是 V 操作:
vold
V(Semaphore *sem) {
       lock();
       sem->value ++;
       if (sem->value <= 0) {
              assert(!list empty(&sem->queue));
              PCB *p = (void *)((char *)(sem->queue.next) - 0x3c);
             wake_up(p);
       unlock();
}
void unlocksem() {
       V(current->sem);
```

```
LockSem ();
实际就是 P 操作:
void
P(Semaphore *sem) {
       lock();
       sem->value--;
       if (sem->value < 0) {
              list del(&(current->state list));
              list add tail(&(current->state list), &(sem->queue));
              sleep();
       unlock();
}
实现原理与 PPT 相同;
DestroySem ();
销毁信号量:
void destroysem() {
        current->sem->value = 0;
        current->sem->queue.prev = NULL;
        current->sem->queue.next = NULL;
实现了信号量的基本操作后就可以实现父子进程的同步:
void do child() {
        int i;
        for(i = 0; i < 10; i++)
                 locksem();
                 printf("pang\n");
        }
}
void do father() {
        int i;
        for(i = 0; i < 10; i++)
        {
                 printf("ping\n");
                 unlocksem();
                 sleep(1);
        }
```

当父进程执行 ping 时会产生一个信号量资源,子进程实现时需要消耗一个资源,否则进入阻塞态; 所以实现后的结果即是父子进程交替打印 ping 和 pang

3. 实验结果截图:

```
QEMU
pingIOS (version 1.7.5-20140531_083030-gandalf)
pang
ping
pang (http://ipxe.org) 00:03.0 C980 PCI2.10 PnP PMM+07F93BA
ping
pang
ping
panging from Hard Disk...
ping
pang
ping
pang
ping
pang
ping
pang
ping
pang
ping
pang
main end , return to idle
main end , return to idle
```

Lab4 至此结束