



INÖNÜ ÜNIVERSITESI MÜHENDISLIK FAKÜLTESI BILGISAYAR MÜHENDISLIĞI BÖLÜMÜ BILGISAYAR MÜHENDISLIĞINDE GELIŞMELER 4 DERSI

Proje Analiz Raporu

PROJE ADI: Kişisel Cüzdan

Proje Ekibi Ad Soyad	Okul No	Sınıf/Şube
Tolga Demiralp	02185076037	i.Ö
Recep Orkun Çevik	02185076093	i.ö
Turan Can Gödekmerdan	02185076055	i.Ö

İçindekiler Tablosu

1-Proje Tanımı	1
1.1 Proje Konusu	2
1.2 Proje Özellikleri	3
1.3 Proje Klasör Yapısı	4
2-Proje Arayüzü	4
2.1 Proje Arayüz Görselleri	5
Modül 1 Giriş Ekranı	6
Modül 1.2 Kayıt Ol Ekranı	7
Modül 2 Ana Sayfa	8
Modül 2.1 Bütçe	9
Modül 2.1.1 Bütçe Ekle	10
Modül 2.1.2 Bütçe Güncelle	11
Modül 2.2 Ödeme	12
Modül 2.2.1 Ödeme Ekle	13
Modül 2.2.2 Ödeme Güncelle	14
Modül 2.3 Ödeme Kategorisi	15
Modül 2.3.1 Ödeme Kategorisi Ekle	16
Modül 2.4 Banka Hesabı	17
Modül 2.4.1 Banka Hesabı Ekle	18
Modül 2.4.2 Banka Hesabı Güncelle	19
Modül 2.5 Banka	20
Modül 2.5.1 Banka Ekle	21
Modül 2.5.2 Banka Güncelle	22
Modül 2.6 Kredi	23
Modül 2.6.1 Kredi Ekle	24
Modül 2.6.2 Kredi Güncelle	25
Modül 2.7 Kredi Kategorisi	26
Modül 2.2.1 Kredi Kategorisi Ekle	
Modül 3 Kullanıcı	28

1- Proje Tanımı:

1.1 Proje Konusu:

Proje kullanıcının gelirlerini, birikimlerini, harcamalarını, düzenli ödemelerini ve varsa kredi ödemelerini kolayca takip edebilmesi için tasarlanmıştır. Düzenli ödemelerin ödeme vakti yaklaştığında sistem kullanıcıyı ödemenin yaklaştığına dair uyarabilmektedir.

1.2 Projenin Özellikleri:

Kullanıcı ekleme, silme, güncelleme, listeleme

Bütçe ekleme, silme, güncelleme, listeleme

Ödeme kategorisi ekleme, listeleme

Ödeme ekleme, silme, güncelleme, listeleme

Banka hesabı ekleme, silme, güncelleme, listeleme

Banka ekleme, listeleme

Kredi ekleme, silme, güncelleme, listeleme

Kredi kategorisi ekleme, listeleme

1.3 Proje Klasör Yapısı:

Projemiz src klasörü altında 2 ana klasörden oluşmaktadır. Bunlar;

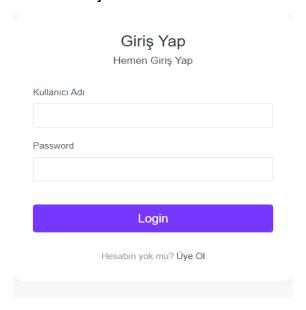
- → main klasörü içerisinde projenin back end kodları bulunmaktadır. Burası da kendi içerisinde klasörlere bölünmektedir.
 - o model: Projede bulunan varlıkları içerir.
 - o repository: Proje varlıklarının veri tabanı işlemlerini içerir.
 - o service: Proje varlıklarının yönetilme işlemlerini içerir.
 - o controller: Projenin dışarıya açılan sınıfları.
 - o security.config: Projenin kullanıcı yetkilendirmesinin yönetilmesini içerir.
 - o utilities: Projede ihtiyaç duyulan ek sınıfları içerir.
- resources klasörü içerisinde projenin arayüz kodları bulunmaktadır. Burası da kendi içerisinde klasörlere bölünmektedir.
 - static: Projede kullanılan css ve javascript dosyalarını içerir. Ayrıca proje görselleri de burada bulunmaktadır.
 - o templates: Projenin varlık sınıflarının arayüzleri burada HTML dosyası olarak bulunmaktadır.

2- Proje Arayüzü:

Proje login sayfası ile başlamaktadır. Bu sayfada "Giriş Yap" ve "Kayıt Ol" butonları bulunmaktadır. Giriş yapıldıktan sonra ana sayfa açılır. Ana sayfada kullanıcının toplam bütçesi, kalan bütçesi ve harcamaları görüntülenmektedir. Ana sayfanın sol tarafında bir yönlendirme çubuğu bulunmaktadır. Bu yönlendirme çubuğu ile proje içerisinde gezinti yapılır. Sayfanın sağ üst köşesinde kullanıcının adı soyadı görünmektedir. Kullanıcı oraya tıklayarak profilini görüntüleyip düzenleyebilir veya sistemden çıkış yapabilir.

2.1 Proje Arayüz Görselleri:

Modül 1 Giriş Ekranı



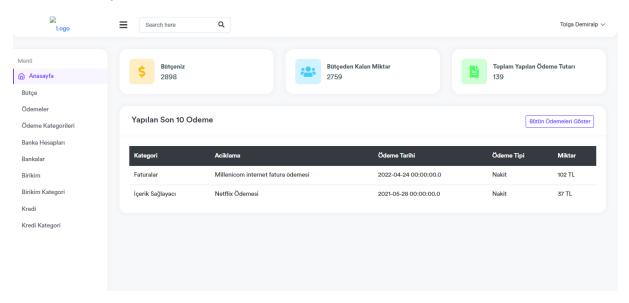
Burada kullanıcıdan giriş yapması veya sisteme kayıt olması beklenmektedir. Kullanıcının giriş bilgileri yanlış ise sistem hata vermektedir.

Modül 1.2 Kayıt Ol Ekranı



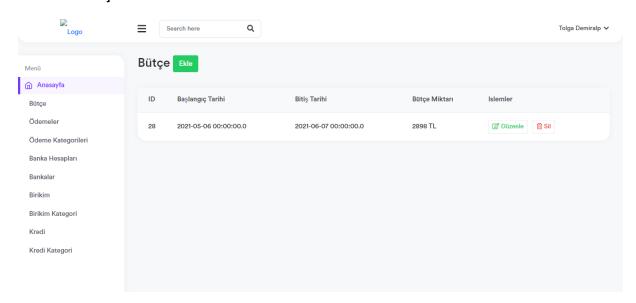
Burada kullanıcının kayıt olması beklenmektedir. Kullanıcı eksik bilgi girerse sistem hata vermektedir.

Modül 2 Ana Sayfa



Burada sistemin ana sayfası görüntülenmektedir. Ana sayfada kullanıcın toplam bütçesi, harcamaları ve bu harcamalardan sonra kalan bütçesi görüntülenmektedir. Sayfanın sol tarafında yönlendirme çubuğu bulunmaktadır. Sağ üst köşede ise kullanıcın profilini görüntüleyebileceği ve sistemden çıkış yapabileceği bir buton bulunmaktadır.

Modül 2.1 Bütçe



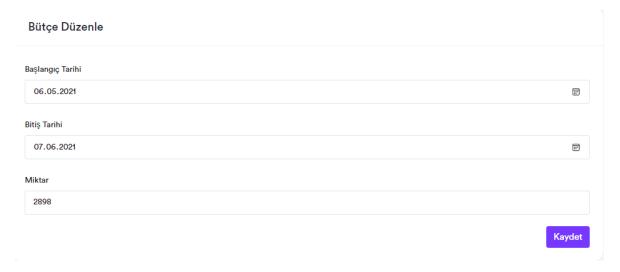
Burada kullanıcının var olan bütçeleri listelenmektedir. Kullanıcı "Ekle" butonu aracılığı ile sisteme yeni bir bütçe ekleyebilir. Ayrıca "Düzenle" butonu ile mevcut bütçelerinden birini düzenleyebilir veya "Sil" butonu ile mevcut bütçelerinden birini sistemden silebilir.

Modül 2.1.1 Bütçe Ekle



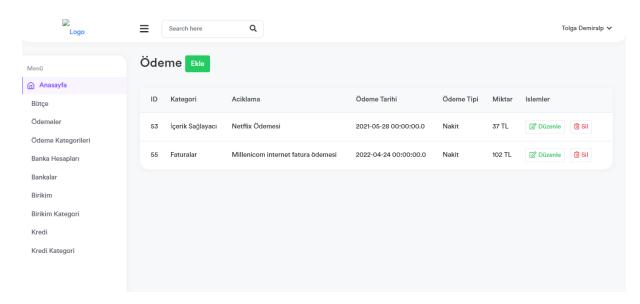
Burada kullanıcı gerekli bilgileri doldurarak sisteme yeni bir bütçe ekleyebilir.

Modül 2.1.2 Bütçe Güncelle



Burada kullanıcı mevcut bütçelerinden birini güncelleyebilir.

Modül 2.2 Ödemeler



Burada kullanıcının ödemeleri listelenmektedir. Kullanıcı "Ekle" butonu aracılığı ile yeni bütçe ekleyebilir. Ayrıca "Düzenle" butonu ile mevcut bir ödemesini güncelleyebilir veya "Sil" butonu ile mevcut ödemelerinden birini silebilir.

Modül 2.2.1 Ödeme Ekle



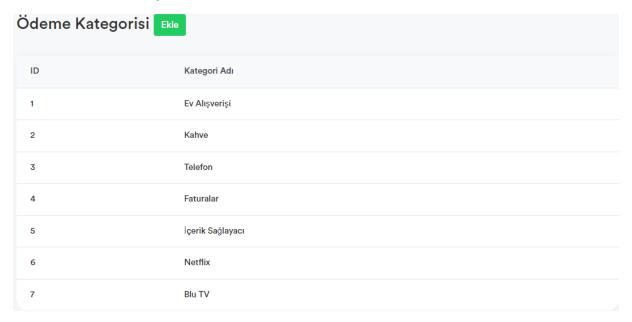
Burada kullanıcı gerekli bilgileri doldurarak sisteme yeni bir ödeme ekleyebilir.

Modül 2.2.2 Ödeme Güncelle



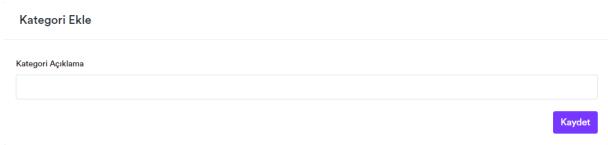
Burada kullanıcı mevcut ödemelerinde birini güncelleyebilir.

Modül 2.3 Ödeme Kategorileri:



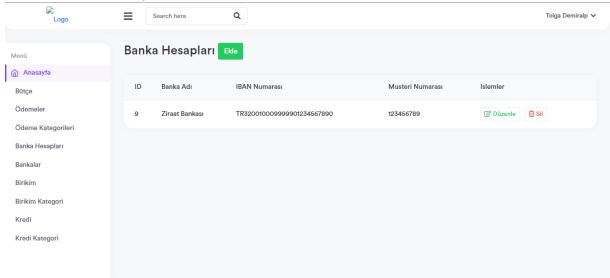
Burada sistemde bulunan mevcut ödeme kategorileri listelenmektedir. Kullanıcı "Ekle" butonu aracılığı ile sisteme yeni bir ödeme kategorisi ekleyebilir.

Modül 2.3.1 Ödeme Kategorisi Ekle



Burada kullanıcı sisteme yeni bir ödeme kategorisi ekleyebilir.

Modül 2.4 Banka Hesapları



Burada kullanıcının banka hesapları listelenmektedir. Kullanıcı "Ekle" butonu aracılığı ile sisteme yeni bir banka hesabı ekleyebilir. Ayrıca "Düzenle" butonu ile mevcut hesaplarından birini düzenleyebilir veya "Sil" butonu ile mevcut hesaplarından birini sistemden silebilir.

Modül 2.4.1 Banka Hesabı Ekle

Bur

Banka Hesabı Ekle Kategori Ziraat Bankası ✓ IBAN Numarası TR320010009999901234567890 Musteri Numarası 123456789

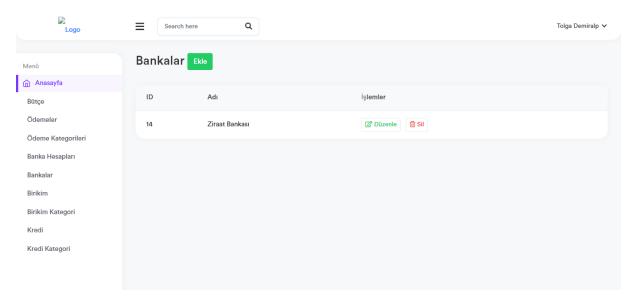
Burada kullanıcı sisteme yeni bir banka hesabı ekleyebilir.

Modül 2.4.2 Banka Hesabı Güncelle



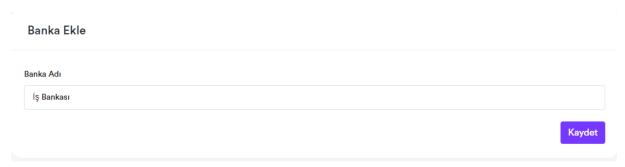
Burada kullanıcı mevcut hesaplarından birini güncelleyebilir.

Modül 2.5 Bankalar:



Burada sistemde hali hazırda var olan bankalar listelenmektedir. Kullanıcı "Ekle" butonu aracılığı ile sisteme yeni bir banka ekleyebilir. Ayrıca "Düzenle" butonu ile sistemde var olan bir banka üzerinde düzenlemeler yapabilir veya "Sil" butonu ile sistemde var olan bir bankayı sistemden kaldırabilir.

Modül 2.5.1 Banka Ekle



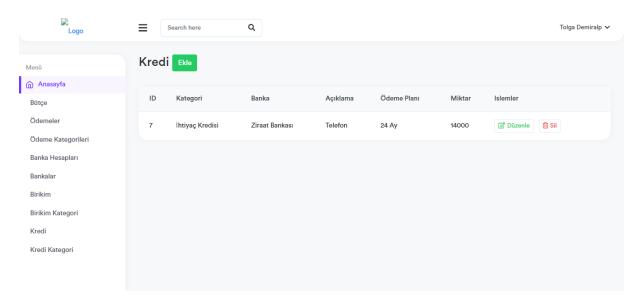
Burada kullanıcı sisteme yeni bir banka ekleyebilir.

Modül 2.5.2 Banka Güncelle



Burada kullanıcı sistemde var olan bankalardan birini güncelleyebilir.

Modül 2.6 Krediler



Burada kullanıcının kredileri listelenmektedir. Kullanıcı "Ekle" butonu aracılığı ile sisteme yeni bir kredi ekleyebilir. Ayrıca "Düzenle" butonu ile var olan bir kredi üzerinde düzenlemeler yapabilir veya "Sil" butonu ile var olan bir krediyi sistemden kaldırabilir.

Modül 2.6.1 Kredi Ekle



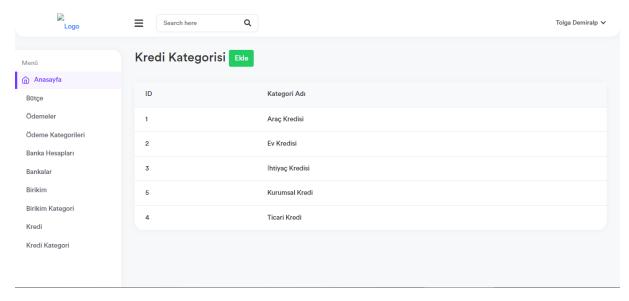
Burada kullanıcı sisteme yeni bir kredi ekleyebilir.

Modül 2.6.2 Kredi Güncelle



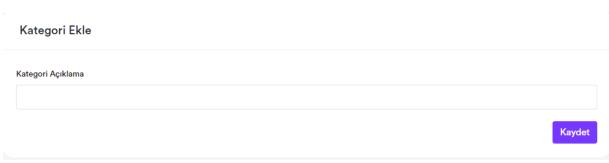
Burada kullanıcı sistemde var olan bir kredi üzerinde güncellemeler yapabilir.

Modül 2.7 Kredi Kategorileri



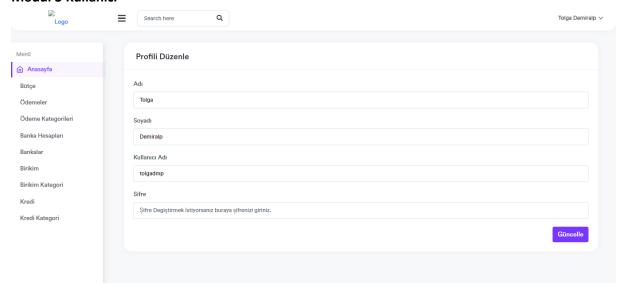
Burada sistemde var olan kredi kategorileri listelenmektedir. Kullanıcı ihtiyacı doğrultusunda "Ekle" butonu aracılığı ile sisteme yeni bir kredi kategorisi ekleyebilir.

Modül 2.7.1 Kredi Kategorisi Ekle

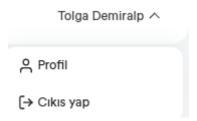


Burada kullanıcı sisteme yeni bir kredi kategorisi ekleyebilir.

Modül 3 Kullanıcı



Burada kullanıcının profili görüntülenmektedir. Kullanıcı isteği doğrultusunda bilgilerini güncelleyip düzenleyebilir.



Kullanıcı sayfanın sağ üst kısmında bulunan adına tıklayarak profiline ulaşıp düzenlemeler yapabilir veya "Çıkış Yap" butonu ile sistemden çıkış yapabilir.