

Deney 7: C Programlamaya Giriş

1.0. Amaç ve Kapsam

Bu deneyde giriş seviyesinde C programlama dili incelenecektir.

1.1. SORULAR

1.1.1 Soru-1

a, b ve c nesneleri hafızada tutulmaktadır. Aşağıda verilen C kodunun çalışması sırasında nesnelerin hafızadaki değer değişimlerini yandaki tabloya yazınız.

```
int main(void)
{
    int a=10, b= 9, c= 8;
    a = b + 3 * c - a % 3;
    b *= a - (b / 3 + 1) * 4;
    c -= 2;
    c %= (a - b * 4) % 3;
    a ++;
    --b;
    a = a % 3 * 6 - b;
    b = b * 3 + a;
}
```

| a | b | c |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

1.1.2 Soru-2

Aşağıda boşlukları uygun ifadeler ile doldurunuz.

- Her C programı fonksiyonu ile başlar.
- C dilinde her ifade sonunda olmalıdır.
- standart kütüphane fonksiyonu ekrana bir şeyler yazdırmak için kullanılır.
- kaçış karakteri imleci bir sonraki satırın başına getirmek için kullanılır..
- standart kütüphane fonksiyonu klavyeden değer girişi için kullanılır.
- dönüşüm tanımlayıcısı scanf fonksiyonu ile klavyeden tamsayı değer okunacağını belirtir.

1.1.3 Soru-3

Aşağıda verilen ifadeler doğru mudur yanlış mıdır? Yanlış ise nedenini belirtiniz.

- Printf fonksiyonu yazdırmaya her zaman yeni satırdan başlar.
- Program kodunda /* */ karakterleri arasına yazılan ifadeler program çalıştığında ekrana basılır.
- Bütün değişkenler kullanılmadan önce tanımlanmalıdır.
- Tüm değişkenler tanımlanırken tipi belirtilmelidir.

- C dilinde **number** ve **Number** isimli değişkenler aynı değişkenlerdir.
- Fonksiyon gövdesi içinde her hangi bir yerde tanımlama yapılabilir.
- Printf fonksiyonunda biçim kontrol ifadesinden sonra gelen parametrelerin başına & sembolü konur.
- Kalan bulma operatörü sadece tamsayılar ile kullanılır.
- *, /, %, + ve – aritmetik operatörlerinin tümü aynı öncelik sırasına sahiptir.
- Üç satır çıktı verecek programda üç adet printf fonksiyonu kullanılmak zorundadır.

1.1.4 Soru-4

Aşağıdaki ifadelerde yer alan hataları bulup düzeltiniz.

- `printf(" The value is %d\n", &number);`
- `scanf(" %d%d", &number1, number2);`