



KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ  
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROJE RAPORU  
Programlama Dilleri Laboratuvarı  
Hafta 7 (Yedi)

184410029  
RECEP POLAT

## Deney 7: C Programlamaya Giriş

### 1.0. Amaç ve Kapsam

Bu deneyde giriş seviyesinde C programlama dili incelenecektir.

#### 1.1. SORULAR

##### 1.1.1 Soru-1 ve Cevap-1

a, b ve c nesneleri hafızada tutulmaktadır. Aşağıda verilen C kodunun çalışması sırasında nesnelerin hafızadaki değer değişimlerini yandaki tabloya yazınız.

```
int main(void)
{
    int a=10, b= 9, c= 8;
    a = b + 3 * c- a % 3;
    b *= a - (b / 3 + 1) * 4;
    c -= 2;
    c %= (a - b * 4) % 3;
    a ++;
    --b;
    a = a % 3 * 6- b;
    b = b * 3 + a;
}
```

a	b	c
10	9	8
32	144	6
33	143	0
-143	286	

##### 1.1.2 Soru-2 ve Cevap-2

Aşağıda boşlukları uygun ifadeler ile doldurunuz.

- Her C programı `main()` fonksiyonu ile başlar.
- C dilinde her ifade sonunda `;(noktalı virgül)` olmalıdır.
- `printf()` standart kütüphane fonksiyonu ekrana bir şeyler yazdırmak için kullanılır.
- `\n` kaçış karakteri imleci bir sonraki satırın başına getirmek için kullanılır.
- `scanf()` standart kütüphane fonksiyonu klavyeden değer girişi için kullanılır.
- `"%d"` dönüşüm tanımlayıcısı `scanf` fonksiyonu ile klavyeden tamsayı değer okunacağını belirtir.

##### 1.1.3 Soru-3 ve Cevap-3

Aşağıda verilen ifadeler doğru mudur yanlış mıdır? Yanlış ise nedenini belirtiniz.

- `Printf` fonksiyonu yazdırmaya her zaman yeni satırdan başlar.  
**1.1.3.1 Cevap:** Yanlış çünkü `printf()` fonksiyonu sadece ekrana yazdırır. Eğer biz satırı aşağı almak istersek yeni satırı yazdırmadan hemen önce `'\n'` i kullanırız.
- Program kodunda `/* */` karakterleri arasına yazılan ifadeler program çalıştığında ekrana basılır.  
**1.1.3.2 Cevap:** Yanlış `/* */` karakterleri arası açıklama satırları olarak geçer. Program çıktısında içinde ne olursa olsun ekrana basılmaz.
- Bütün değişkenler kullanılmadan önce tanımlanmalıdır.  
**1.1.3.3 Cevap:** Doğru

- Tüm değişkenler tanımlanırken tipi belirtilmelidir.  
[1.1.3.4 Cevap](#): Doğru
- C dilinde **number** ve **Number** isimli değişkenler aynı değişkenlerdir.  
[1.1.3.5 Cevap](#): Yanlış, C dili küçük-büyük harf duyarlıdır.
- Fonksiyon gövdesi içinde her hangi bir yerde tanımlama yapılabilir.  
[1.1.3.6 Cevap](#): Doğru
- Printf fonksiyonunda biçim kontrol ifadesinden sonra gelen parametrelerin başına & sembolü konur.  
[1.1.3.7 Cevap](#): Yanlış, herhangi bir ifade kullanılmasına gerek yoktur. Parametre yazılsa yeter.
- Kalan bulma operatörü sadece tamsayılar ile kullanılır.  
[1.1.3.8 Cevap](#): Doğru
- \*, /, %, + ve – aritmetik operatörlerinin tümü aynı öncelik sırasına sahiptir.  
[1.1.3.9 Cevap](#): Yanlış + ve – hariç öncelikleri ayrıdır ve ilk bunlar işleme sokulur. + ve – ise bunlardan sonra işleme sokulur.
- Üç satır çıktı verecek programda üç adet printf fonksiyonu kullanılmak zorundadır.  
[1.1.3.10 Cevap](#): Yanlış bunun yerine ilk iki satırın bitişine \n ifadesini ekleyerek tek printfte yapabiliriz.

#### 1.1.4 Soru-4 ve Cevap-4

Aşağıdaki ifadelerde yer alan hataları bulup düzeltiniz.

- `printf(" The value is %d\n", &number);`

[1.1.4.1 Cevap](#)

`printf(" The values is %d\n", number);`

- `scanf(" %d%d", &number1, number2);`

[1.1.4.2 Cevap](#)

`scanf("%d%d", &number1, &number2);`