Oyun-1 Sekiro: Shadow Die Twice

Oyuncu Tipleri: Skill Master (Beceri Ustası) ve Strategist

- -> Oyun çok zor ve kolay modu da yok. Sizden oyunun mekaniklerine oldukça iyi seviyede alışmanızı ve ustalaşmanızı isteyen, alışana kadar bölümleri geçemeyeceğiniz veya çok zor geçeceğiniz şekilde yapılan bir oyun, bu özelliği ile Skill Master oyuncu tiplerine uygun.
- -> Aynı zamanda öldürmemiz gereken düşmanlar için farklı öldürme tekniklerini kullanmamız gerekiyor. Örneğin bazı düşman için mızrak bazısı için kılıç zayıf tarafı oluyor. Buna göre karşımıza çıkan düşmanlara doğru silah ve konumdan saldırmamız gerekiyor. Bu da Strategist oyuncu tiplerine uygun.

Oyun Türü: Aksiyon ve Macera

- -> Sekiro bir kılıç ustası ve yakın dövüş oyunu olduğundan hızlı bir tempo barındırıyor. Oyuncuların reflekslerine dayanma, belirli düşmanlarla savaşma, hızlı karar verme durumlarından Aksiyon türüne uygun olduğunu düşünüyorum.
- -> Oyunda bir hikâye akışı var. Düşman kestikçe yükselen bir seviyemiz, bu seviyelerle karakterimizi can güç ve savaş stratejisi açısından güçlendirebilme seçeneklerimiz var. Yaptığımız kararlar oyunun sonucunu ve hikâye akışını değiştirebilir. Bu sebeplerden Macera türüne uygun olduğunu düşünüyorum.

Oyun Platformu: PC ve Konsol

- -> Oyun özellikle Konsol için çıkarılmış sonradan PC'ye gelmiş bir oyun olduğundan PC için bazen klavye mouse uyumsuzluğu oluşabiliyor.
- -> Konsol için çıkarılan oyunlarda genellikle uyumsuzluk ve performans sorunları çıkmıyor.

Amaç: Eğlence

-> Oyuncular boş vakitlerini eğlenerek geçirmek için oynarlar.

Mod: Single Player (Tek Oyunculu)

-> Oyunun hikaye örgüsü, genel kurgusuna göre tek başına deneyimlenecek bir oyun.

Oyun-2 Counter Strike Global Offensive

Oyuncu Tipleri: King Of The Hill (Tepenin Kralı), Networker, Strategist

- -> Oyun diğer insanlarla rekabet içinde oynanan, sonunda kazanan kişi veya takım olduğundan bu oyunu oynayan insanların amacı sadece kazanmaktır. Oyun içinde takımla iletişim halinde olma komut verme ve Liderlik yapma durumu vardır. Bu yönleriyle King Of The Hill oyuncu tiplerine uygundur.
- -> Oyunda bir takım çalışması ve sürekli bir iletişim vardır. Bu yönüyle Networker oyuncu tiplerine de dahil edilebilir.
- -> Farklı roundlarda farklı taktikler ve stratejiler uygulanabilir ve maçı kazandırabilir. Bu yönüyle Strategist oyuncu tiplerine de uygundur diyebiliriz.

Oyun Türü: Aksiyon

-> Oyunun hızlı tempolu olması, oynamak için sürekli reflekslerin aktif kullanılması, bu oyunda 2 dakikalık roundlarla toplam 30 round oynanıp en fazla roundu alan takımın kazanması yani yüksek yoğunluklu ama kısa olması Aksiyon türüne birebir uymaktadır.

Oyun Platformu: PC

-> Oyun bir silah oyunu olduğu için hareketimizi tüm yönlerde net bir şekilde yapabilmeliyiz. Bunun için en iyi ekipman klavye ve mouse'dur. Bu açıdan bu platform bu oyun için olabilecek en iyi platform.

Amaç: Eğlence

-> Oyuncular boş vakitlerini geçirmek için oynarlar.

Mod: Rekabetçi (Competitive)

-> Oyun karşılıklı takımların birbiriyle yarışması ve kazanmak üzerine olduğu için Competetive bir oyundur. Competitive olması bu tarz bir oyunu bilgisayara karşı oynamaktan daha eğlenceli kılacak ve rekabet ortamı yaratacaktır. Bu ortam sayesinde günümüzde bu oyunlar için profesyonel takım ve profesyonel oyuncular oluşmuştur ve turnuvalar yapılabilmektedir.

Oyun-3 Clash Of Clans

Oyuncu Tipleri: Strategist ve Networker

- -> Oyun bir üs inşa etme bu üssü yönetme, savunma taktikleri, saldırı taktikleri kaynağı yönetme gibi unsurlar barındırdığı için Strategist oyuncu tiplerine uygundur.
- -> Başka insanların üsleriyle birlikte ortak savaşma, birlikte oynama, yönetme veya plana uyma gibi iletişim içeren durumlardan kaynaklı Networker oyuncu tiplerine uygundur.

Oyun Türü: Strateji

-> Plan yapma, savunma ve saldırı taktikleri, kaynakları yönetme vb. unsurlardan kaynaklı strateji oyun türüne girmektedir.

Oyun Platformu: Mobil

-> Mobil platform olması insanların boş zamanlarında rahatlıkla erişebilmesi ve oyunda aktif olarak geçirilen sürenin daha fazla olmasını sağlamaktadır. Bu oyun çok uzun süreli bir oyun olduğundan kısa kısa aralıklarla yapılan üs geliştirmeleri mobilde olduğu için daha rahat olacak ve oyuncuları sıkmayacaktır.

Amaç: Eğlence

-> Oyuncular boş vakitlerini geçirmek için oynarlar.

Mod: Multiplayer (Çok Oyunculu)

-> Oyun diğer oyuncularla birlikte veya karşı karşıya oynanabileceğinden Multiplayer bir oyundur. Başkalarıyla strateji yarıştırmak tek oynamaya göre daha eğlenceli olacak ve rekabet ortamı yaratacaktır.

> Recep Uğur ONUK -210504025-