

Oyun Dokümantasyonu

Oyun Adı: The Collector

Oyun Açıklaması: Araba ile yoldaki altınları toplayarak bitiş çizgisine çarpmadan ilerlemek ve en fazla altını toplayıp en yüksek skoru yapmak.

Platform: PC

Mekanik: Oyuncu klavyeden “w-s” tuşu ile ileri-geri, “a-d” tuşları ile sağ-sol, “space” tuşu ile zıplama hareketini yapmaktadır. Engellerden sağ sol yaparak veya üzerlerinden zıplayarak kurtulabilir. Oyuncunun skoru topladığı altın sayısı kadardır.

Sanat Stili: Renkli ve canlı 3d grafikler. Çarpılmaması için kullanılan veya toplanılması gereken ögeler belirli olacak şekilde renklendirilmiştir.

Oyun Döngüsü

-> Menüden oyuna başla butonu ile başlar.

-> Oyuncu kontrol mekanizması ile aracı kontrol etmeli ve yolun sonuna finish çizgisine varmalıdır.

-> Bu varış esnasında amaç en fazla altını toplamaktır.

-> Bu amacı başarabilmek için engellere çarpmamalıdır, eğer çarparsa oyun yeniden başlar.

-> Oyun bitirildikten sonra veya bitirilmeden önce yeniden başlat butonu ile yeniden başlanabilir.

Başarı Durumu

-> Engellere çarpmadan finish çizgisine ulaşınca oyunda başarılı olunur. Fakat oyunun amacı en yüksek skoru yapmaktır.

-> Engellere çarpılırsa veya yoldan aşağı düşerse başarısız olunur.

RECEP UĞUR ONUK

-210504025-