Genel Kavramlar

Makine öğrenmesi, bilgisayarların deneyimlerden öğrenmesini ve verilerden bilgi çıkarımlarında bulunmasını sağlayan bir yapay zeka alanıdır. İşte makine öğrenmesi ile ilgili bazı temel kavramlar:

- 1. **Sistem**: Birbiriyle ilişkili veya etkileşimde bulunan bileşenlerin oluşturduğu bütün. Bileşenler bir araya gelerek belirli bir amacı gerçekleştirmek için birlikte çalışır.
- 2. **Akıl**: Bilinçli düşünme, anlama, hatırlama, değerlendirme ve problem çözme yeteneği. İnsan zihninin rasyonel düşünme kapasitesini ifade eder.
- 3. **Zeka**: Bilgi edinme, anlama, öğrenme, problem çözme ve çevreye uyum sağlama yeteneği. Zeka, genellikle ölçülebilir bir kapasite olarak değerlendirilir.
- 4. **Sinyal**: Bir sistemdeki bilgiyi taşıyan fiziksel bir nicelik. Sinyaller, veri iletişimini sağlar ve genellikle elektronik ve haberleşme alanlarında kullanılır.
- 5. **Bilgi**: Veri ve deneyimlerin işlenmesi sonucu elde edilen anlamlı ve yararlı içerik. Bilgi, anlam ve içerik taşıyan verilerden oluşur ve genellikle karar verme süreçlerinde kullanılır.
- 6. **Veri Seti (Dataset)**: Makine öğrenmesi modellerinin eğitilmesi ve test edilmesi için kullanılan veri kümesi. Genellikle iki ana bölüme ayrılır: eğitim seti ve test seti.
- 7. Özellik (Feature): Modelin eğitilmesi için kullanılan bağımsız değişkenler. Bir veri setindeki her bir özelliğin belirli bir anlamı ve değeri vardır.
- 8. **Yetenek-Tecrübe (Knowledge)**: Bilgi, eğitim, tecrübe ve gözlem yoluyla elde edilen bilgi birikimi. Yetenek ve tecrübe, bilgiye erişim ve bunu uygulayabilme yeteneğidir.
- 9. **Understand (Bilinç)**: Kişinin kendisinin ve çevresinin farkında olma durumu ve bu farkındalıkla ilgili bilgileri anlama yeteneği. Bilinç, düşünme, hissetme ve algılama kapasitesini içerir.
- 10. **Wisdom (Bilgelik)**: Derin bilgi ve tecrübenin birleşimi ile elde edilen ve doğru kararlar verme yeteneği. Bilgelik, hem teorik bilgi hem de pratik tecrübe gerektirir.
- 11. **Etiket (Label)**: Tahmin edilmesi gereken bağımlı değişken. Özellikle denetimli öğrenmede, etiketler modelin doğru tahmin yapması için gereklidir.
- 12. **Denetimli Öğrenme (Supervised Learning)**: Modelin, girdi verilerine karşılık gelen doğru çıkışlarla (etiketler) eğitildiği öğrenme türü. Örnekler: sınıflandırma ve regresyon.
- 13. **Denetimsiz Öğrenme (Unsupervised Learning)**: Modelin, etiketlenmemiş veri üzerinde eğitildiği öğrenme türü. Örnekler: kümeleme ve boyut indirgeme.
- 14. **Yarı Denetimli Öğrenme (Semi-Supervised Learning**): Hem etiketlenmiş hem de etiketlenmemiş verileri kullanan öğrenme türü.
- 15. **Takviyeli Öğrenme (Reinforcement Learning)**: Bir ajanın, çevresiyle etkileşime girerek ödül veya ceza alarak öğrenme süreci. Amaç, maksimum ödül elde etmek için stratejiler geliştirmektir.
- 16. **Model**: Belirli bir veri seti üzerinde eğitilen matematiksel yapı veya algoritma. Model, girdilere göre tahminler yapabilir.
- 17. **Algoritma**: Verileri analiz etmek ve öğrenmek için kullanılan prosedür veya formül. Örnekler: karar ağaçları, destek vektör makineleri, yapay sinir ağları.
- 18. **Aşırı Uydurma (Overfitting)**: Modelin, eğitim verisine aşırı uyum sağlaması ve bu nedenle yeni verilere genel bir şekilde tahmin yapamaması durumu.
- 19. **Eksik Uydurma** (**Underfitting**): Modelin, eğitim verisini yeterince öğrenememesi ve bu nedenle hem eğitim hem de test verilerinde kötü performans göstermesi durumu.

- 20. Çapraz Doğrulama (Cross-Validation): Modelin genel performansını değerlendirmek için kullanılan yöntem. Veri seti, genellikle K katlı çapraz doğrulama (K-fold cross-validation) ile birçok alt gruba ayrılır.
- 21. **Doğruluk (Accuracy)**: Modelin doğru tahmin sayısının toplam tahmin sayısına oranı. Özellikle sınıflandırma problemlerinde kullanılır.
- 22. **Hata Matrisi (Confusion Matrix)**: Sınıflandırma modelinin performansını değerlendirmek için kullanılan bir tablo. Gerçek ve tahmin edilen değerlerin kombinasyonlarını gösterir.
- 23. Özellik Mühendisliği (Feature Engineering): Modelin performansını artırmak için verilerden yeni özellikler oluşturma süreci.

Bu kavramlar, makine öğrenmesi alanının temel yapı taşlarını oluşturur ve bu alanda daha derinlemesine bilgi edinmek isteyenler için başlangıç noktasıdır.

