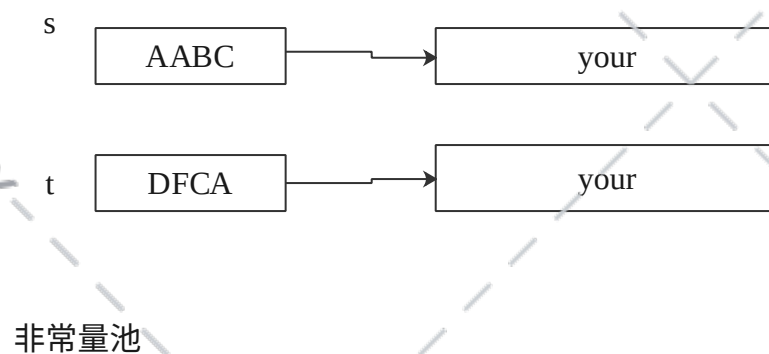


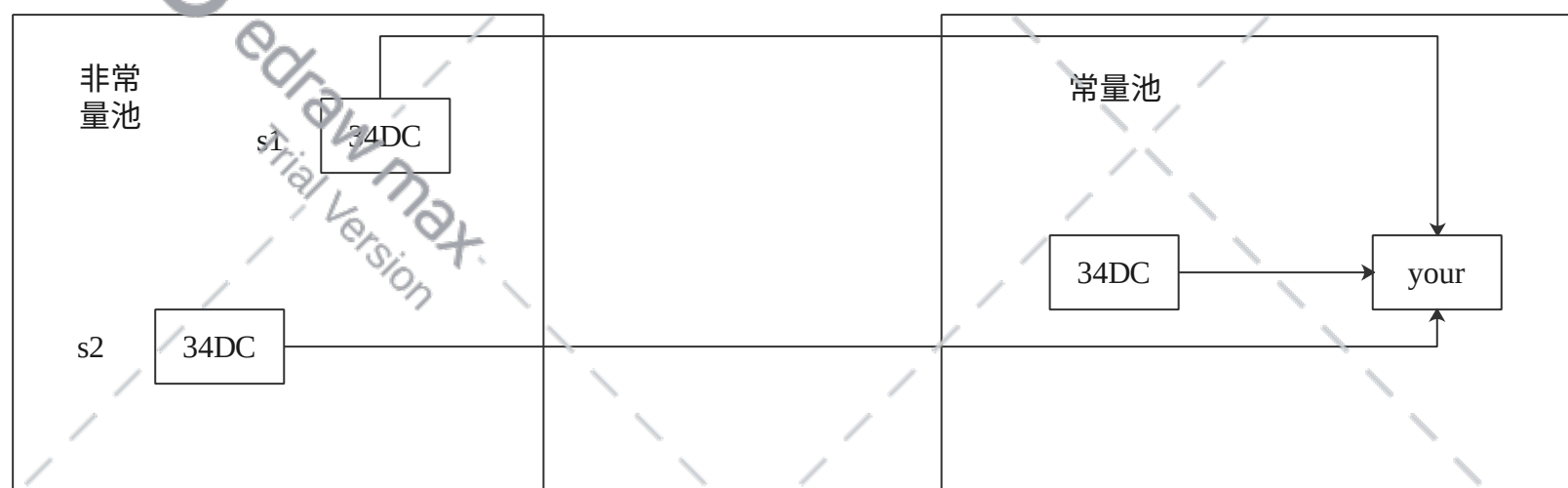


```
String s = new String("your");
```

```
String t = new String("your");
```



- 1.new运算符构造出来的对象不在常量池中
- 2.s和t的实体是相同的，但是二者的引用是不同的
- 3.s == t 为false，==判断引用是否相等.
- 4.s.equal(t) 为true,比较实体的字符串是否相等.



```
String s1, s2;  
s1 = "your";  
s2 = "your";
```

将常量池中“your”的引用直接赋给s1和s2