



Pruebas de penetración mas rápidas mediante el uso de herramientas de código libre

Santiago Lizardo

16 de Junio de 2025

Sobre mi



- ▶ Mas de 20 años en el mundo de software
- ▶ Entusiasta de la seguridad informática
- ▶ Fundador de Reconmap
- ▶ <https://github.com/santiagolizardo>
- ▶ <https://www.linkedin.com/in/santiagolizardo/>

Lo parte divertida de ciberseguridad

Buscar y explotar vulnerabilidades.

Escalando el trabajo

De una tarea y cliente, a varios clientes y proyectos.

La parte menos divertida

Generar reportes, ejecutar los mismos comandos una y otra vez.

La idea detras de DRY

Explicación del principio DRY (Don't Repeat Yourself).

Scripting y templating de comandos para ahorrar tiempo

Uso de scripts y plantillas para automatizar tareas repetitivas.

Templating de reportes

Automatización de la generación de reportes.

Herramientas disponibles de código libre

Revisión de herramientas open source útiles para pentesting.

Introducción a Reconmap

Presentación de la plataforma Reconmap.

Objetivo principal de Reconmap.

Para quien está diseñado

Público objetivo de Reconmap.

Historia de Reconmap

Breve historia y evolución del proyecto.

Principales características y funcionalidades de Reconmap.

Descripción de la arquitectura de Reconmap.

Pasos para tenerlo funcionando

Guía rápida para poner en marcha Reconmap.

Demostración en vivo

Presentación práctica de Reconmap en funcionamiento.

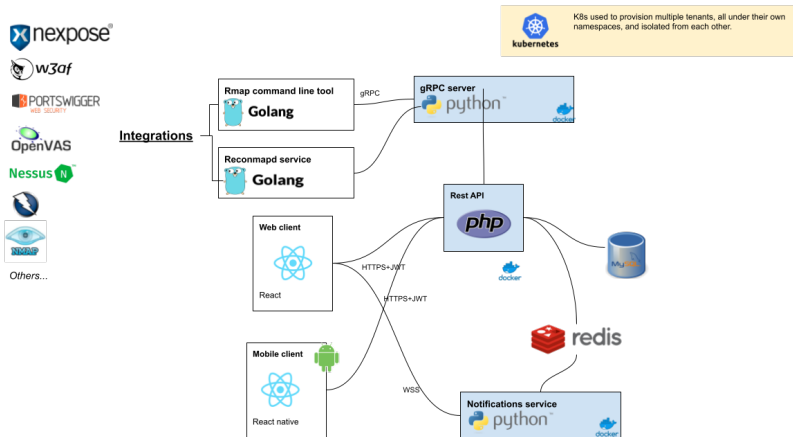
Ideas para el futuro

Propuestas y planes para el desarrollo futuro de Reconmap.

Llamado a la acción

Invitación a participar y contribuir al proyecto.

Architecture



Staying in touch



- ▶ <https://github.com/reconmap>
- ▶ Gitter chat



- ▶ <https://x-sec.sh>