用例说明：

“方块人大战”整个游戏的用例图分为“游戏设置”“玩游戏”“辅助功能”，“背景设置”“音乐设置”，“模式选择”“游戏提示”“选择地图”，“难度选择”，“特殊道具”十个用例。

玩游戏用例

|  |
| --- |
| 用例名：1玩游戏 |
| 执行者：玩家 |
| 目的：执行玩游戏的操作 |
| 事件描述：   1. 玩家启动系统 2. 在主界面选择要玩的模式，例如：点击“逃跑模式”； 3. 进入到游戏难度选择，选择游戏难度级别，例如：选择“小兵血量”； 4. 开始玩游戏 |
| 前置条件：一个很想玩游戏的人 |
| 后置条件：保存战绩，重新开始 |

游戏设置用例

|  |
| --- |
| 用例名：2游戏设置 |
| 执行者：玩家 |
| 目的：设置游戏属性 |
| 事件描述：   1. 在游戏主界面点击“游戏设置”，进入设置界面； 2. 在游戏设置界面，根据需求设置； 3. 点击“保存”button，点击返回，用例结束。 |
| 前置条件：玩家相对游戏进行设置。 |
| 后置条件：游戏属性被改变 |