# 微机原理实验四

## PB13206106 罗勇冠

#### 一.实验目的

通过本次实验熟练掌握汇编语言的字符读取、字符处理和字符输出操作,并学会用汇编语言计算整数加减运算表达式。

## 二.实验内容

题 4:编程计算任一整数加减运算表达式。其中,表达式从键盘输入,可带括号;操作数为字数据。表达式的长度不超过 1024 个字节。

# 三.实验结果

测试 1: 1-(4-5),输出结果为一位数正数

结果: 2

1-(4-5)

测试 2: 5+4-(5+5),输出结果为一位数负数

结果: -1

5+4-(5+5) -1

测试 3: 100+108+(100-99)-(100+9) 结果: 100,输出结果为多位数正数

# 100+108+(100-99)-(100+9) 100

测试 4: 100-(2+200)

结果: -102,输出结果为多位数负数

# 100-(2+200) -102

#### 四.实验分析

实验整体思路是建立三个数组,第一个数组 BUF 读取表达式,包含'[0-9]'、'('、')'、'+'、'-',回车键结束输入,表达式的长度不超过 1024。再将连续的单个数字转化为多位数,表达式不变,存入第二个数组 ARRAY1。对第二个数组进行处理,从后往前读,若读到的为'(',将其标记为'\$',并从该位置往后读,寻找第一个配对的')',同样将其标记为'\$'。判断之前作标记的'('前面的字符,若为'-',表示配对的括号内所有运算符要改变符号,即'+'变'-','-'变'+'。当处理到第二个数组开始位置时,处理结束。继续扫描,将所有标号为'\$'代表括号的字符忽略,

剩余数字和运算符存入第三个数组 ARRAY2 中,处理结束以后,便可以对第三个数组中的内容进行运算操作。读取第一个数字,判断下一个运算符若为'+',则与运算符后的数字进行相加操作,同理,若下一个运算符为'-',则与运算符后的数字进行相减操作,直到处理完所有元素,最终结果存放至 AX 中。至于输出部分,先输出回车换行符,考虑结果的正负性,判断结果最高位是否为 0,若否,表示负数,结果先输出'-',将负数取绝对值,再进行除法压栈输出。若为正数,直接进行除法压栈输出,进而打印出最终结果。

## 五.意见建议

感谢检查实验的助教给了我不错的建议,一开始处理数据的时候用了四个数组,额外的一个用来存放运算符,助教提示告诉说运算符数组可以用第二个数组代替,于是尝试删除了该数组,简化了代码。另外,一开始忽略了结果的正负,在助教的测试数据下,发现当结果为负数时,输出错误。后来的修改中,在输出部分,加上判断结果最高位是否为 1 的代码,如果是负数先输出'-',再将负数取绝对值除 10 压栈输出。输出部分如下:

PRINT:

MOV DI,0

MOV BX,10

TEST AX,8000H ;判断最高位

JZ PO :正数

PUSH AX ;负数,输出'-'

MOV AX,0E0AH ;CRLF

INT 10H

MOV AX,0E0DH

INT 10H

MOV AX,0E2DH ;'-' ASCII

INT 10H

POP AX

NEG AX

MOV DI,1

P0:

MOV DX,0

XOR CX,CX

Q0:

XOR DX,DX

DIV BX

XOR DX.0E30H

PUSH DX

INC CX

CMP AX,0

JNZ Q0

CMP DI,1

JE Q1

MOV AX,0E0AH

;CRLF

INT 10H

MOV AX,0E0DH

INT 10H

Q1:

POP AX

INT 10H

LOOP Q1

JMP ENDF

### 六.源代码

**DATA SEGMENT** 

BUF DB 1025 DUP (0)

ARRAY2 DW 256 DUP (0)

ARRAY1 DW 256 DUP (0)

ERRORINFO DB 0AH,0DH, 'ERROR!', '\$'

RANGE DW 0

NUMBER DW 0

**DATA ENDS** 

**CODE SEGMENT** 

ASSUME CS:CODE, DS:DATA

START:

MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV SI, 0

;输入中只能有数字、+、-、(、)、回车 INPUT:

MOV AH, 1 INT 21H

CMP AL, 0DH

;若为回车,读取所有字符结束,跳转

JE CON

CMP AL, 28H ;若是 ODH(回车)~28H('(')中间任意字符, 跳转错误

JB ERROR

CMP AL, 2AH ;若是 2AH('\*'), 跳转错误

JE ERROR

;若是 2CH(','), 跳转错误 CMP AL, 2CH

JE ERROR

CMP AL, 2EH ;若是 2EH('.'), 跳转错误

JE ERROR

;若是 2FH('/'), 跳转错误 CMP AL, 2FH

JE ERROR

CMP AL, 39H ;若大于 39H('9'), 跳转错误

JA ERROR

MOV BUF[SI], AL ;将正确的字符放到 BUF 数组中

INC SI ;下标 SI 自增

CMP SI, 1024 ;若符号个数不超过最大限制 1024 且没按回车,继续读

JB INPUT

 CON:
 ;读取结束标号

 MOV RANGE, SI
 ;记录总输入字符数

 MOV SI, 0
 ;初始输入数组下标

 MOV DI, 0
 ;初始录入数组下标

CHCKIN:

MOV BL, BUF[SI]

XOR BH, BH ;将输入字赋给 BX CMP BUF[SI], 30H ;判断是否为运算符

JB OPR ;小于 30H,是运算符,跳转 MOV AX, ARRAY2[DI] ;不是运算符乘十录入

MOV CX, 10

**MULCX** 

MOV ARRAY2[DI], AX

SUB BL, 30H

ADD ARRAY2[DI], BX

CMP BUF[SI+1], 30H ;输入数组下一个符号和 30H 比较

JB ADDON ;小于跳转 JMP FORW ;否则跳转

OPR: ;运算符处理

MOV ARRAY2[DI], BX ;是运算符则直接录入

JMP ADDON

ADDON:

ADD DI, 2 ;录入数组下标自增

FORW:

INC SI ;输入数组下标自增

CMP SI, RANGE ;若未读取完所有符号,跳转回继续读

JB CHCKIN

MOV NUMBER, DI ;若已读完所有符号,记录输入数组所有个数

MOV SI, DI

**SEARCHL**:

CMP SI, 0

JE READEND

SUB SI, 2

CMP ARRAY2[SI], '('

JNE SEARCHL ;找到最右的一个左括号

MOV ARRAY2[SI], '\$'

MOV DI, SI FINDRHT: ADD DI, 2

CMP ARRAY2[DI], ')'
JNE FINDRHT

MOV ARRAY2[DI], '\$' ;找到最近的一个右括号并标记

CMP SI, 0

JE SEARCHL

CMP ARRAY2[SI-2], '('

JE SEARCHL

CMP ARRAY2[SI-2], '+'

JE SEARCHL ;不改变加减号

CMP ARRAY2[SI-2], '-'

JE CHAN

CHAN: ;括号前为减号,改变括号内加减号

MOV BX, SI REVERSE: ADD BX, 2

CMP ARRAY2[BX], '+'

JE CHANADD

CMP ARRAY2[BX], '-'

JE CHANSUB JMP SEERAN

CHANADD: ;改变加号

MOV ARRAY2[BX], '-'

JMP SEERAN

CHANSUB: ;改变减号

MOV ARRAY2[BX], '+'

JMP SEERAN

SEERAN: ;检验括号内所有运算符是否全部改变完

CMP BX, DI
JB REVERSE
JMP SEARCHL

**READEND:** 

MOV SI, 0 MOV DI, 0

SCANIN: ;开始从头扫描

CMP SI, NUMBER

JE CALCULATE ;全部扫描结束,进入计算阶段

CMP ARRAY2[SI], '\$'

**JNE SCANF** 

ADD SI, 2 ;扫描发现配对括号,跳过括号

JMP SCANIN

SCANF: ;加减号,将 NUM 数组放入 LANUM 数组

MOV BX, ARRAY2[SI]

MOV ARRAY1[DI], BX ;LANUM 数组中只含数字和加减号

ADD SI, 2 ADD DI, 2 JMP SCANIN

CALCULATE:

MOV SI, 0

MOV AX, ARRAY1[SI]

CALCU:
ADD SI, 2
CMP SI, DI
JAE PRINT

CMP ARRAY1[SI], 2BH ;数字后面为加号,进入加法

JE ADDCAL

CMP ARRAY1[SI], 2DH ;数字后面为减法,进入减法

JE SUBCAL ADDCAL:

ADD AX, ARRAY1[SI+2]

ADD SI, 2 JMP CALCU SUBCAL:

SUB AX, ARRAY1[SI+2]

ADD SI, 2 JMP CALCU

PRINT: MOV DI,0 MOV BX,10

TEST AX,8000H ;判断最高位

JZ PO ;正数

PUSH AX ;负数,输出'-'

MOV AX,0E0AH ;CRLF

INT 10H

MOV AX,0E0DH

INT 10H

MOV AX,0E2DH ;'-' ASCII

INT 10H

```
POP AX
    NEG AX
    MOV DI,1
    P0:
    MOV DX,0
    XOR CX,CX
    Q0:
    XOR DX,DX
    DIV BX
    XOR DX,0E30H
    PUSH DX
    INC CX
    CMP AX,0
    JNZ Q0
    CMP DI,1
    JE Q1
    MOV AX,0E0AH
                                 ;CRLF
    INT 10H
    MOV AX,0E0DH
    INT 10H
    Q1:
    POP AX
    INT 10H
    LOOP Q1
    JMP ENDF
    ERROR:
    MOV DX, OFFSET ERRORINFO
    MOV AH, 9
    INT 21H
    ENDF:
    MOV AH, 4CH
    INT 21H
CODE ENDS
END START
```