

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

**“Planet Superheroes”**

# **Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

# Ficha del Documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023	01	Benitez, Fabiola.	Robles, Emilce

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023			

## Contenido

<a href="#"><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></a>	3
<a href="#"><u>CONTENIDO</u></a>	4
<a href="#"><u>1 INTRODUCCIÓN</u></a>	6
<a href="#"><u>1.1 Propósito</u></a>	6
<a href="#"><u>1.2 Alcance</u></a>	6
<a href="#"><u>1.3 Personal involucrado</u></a>	6
<a href="#"><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></a>	7
<a href="#"><u>1.5 Referencias</u></a>	7
<a href="#"><u>1.6 Resumen</u></a>	7
<a href="#"><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></a>	7
<a href="#"><u>2.1 Perspectiva del producto</u></a>	7
<a href="#"><u>2.3 Características de los usuarios</u></a>	8
<a href="#"><u>2.4 Restricciones</u></a>	9
<a href="#"><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></a>	9
<a href="#"><u>3.2 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.2.1 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.3 Sprints</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.1 Sprint 1</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.2 Spint 2</u></a>	20

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá al usuario poder ingresar al sitio, registrarse, ver los productos que se ofrecen y en caso de interés comprarlos de forma online.

## 1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, para que interactúe con el sitio web, viendo y adquiriendo los productos ofrecidos.

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Emilce Robles
<b>Rol</b>	Fullstack developer y Scrum Master
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Diseño y prototipado de la UI para la página(UI Kit y Mockup en Figma). Diseño y desarrollo del contenido individual de cada producto de la página. Testing manual y corrección de bugs en Front. Revisión y complemento de documentación IEEE 830. Desarrollo de clase Facturación en Back (Validaciones de métodos de pago) Redacción de documento para caso de uso de Gestion de Productos
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:emi.nrobles@gmail.com">emi.nrobles@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Paula Velez
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Junior
<b>Responsabilidad</b>	Diseño y desarrollo de la sección contacto. Supervise e integre todas las ramas hacia la rama Develop. Testeo. Arreglo de bugs. Co Creación del diagrama de clases. Validaciones de Js en Front para login y registro, y desarrollo de ambas secciones y validaciones en Python. Mejoras en validación de métricas Lighthouse y w3C Diseño UML para caso de uso de Gestion de Productos Unificación de código para rama main Colaboración en desarrollo de CRUD de Pedidos en Back

## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:velezpaula.a@gmail.com">velezpaula.a@gmail.com</a>
--------------------------------	---

<b>Nombre</b>	Veronica Cecilia Vargas
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Desarrollo de una de las páginas de galería de productos ( Estructura con HTML, estilos con CSS y card dinámicas con Javascript )</li> <li>-Diagrama del modelo de datos relacional para la base de datos</li> <li>-Diseño físico de la base de datos (junto a Lucas Villalba )</li> <li>-Creación del kanban, agregado de issues, documentar en la wiki, asociar historias de usuario a las issues.</li> <li>-Desarrollo de CRUD y BDD para Productos en Back.</li> <li>-Creación de parche para CRUD Categorías</li> <li>-Testeo y arreglos de bugs en el back</li> <li>-Unificación de código para rama develop</li> </ul>
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:vargas.veronica55@gmail.com">vargas.veronica55@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Marco Virinni
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo de about.html.Arreglo/Ajustes errores en el maquetado en general. Comunicacion activa con mis compañeros. Aporte ideas y ayudas. Desarrollo de métodos para el CRUD de Productos en Back
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:marcovirinni@gmail.com">marcovirinni@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Lucas Javier Villalba
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo de la una de las páginas de galerías dee producto ( Estructura con HTML, estilos con CSS ) Desarrollo de carrusel dinámico con Javascript. Diseño físico de la base de datos (junto a Verónica Vargas). Desarrollo del CRUD de Usuarios en Back
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:lucasjaviervillalba@gmail.com">lucasjaviervillalba@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Fabiola Benitez
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo del navbar responsive, arreglos de código, elaboración del documentos IEEE 830, armado de clases en Python (back) Con Nicolas Churquina y Duncan Martinez, validador w3C y Lighthouse -Desarrollo de CRUD categorias en Back

## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:jeanette.armoa@gmail.com">jeanette.armoa@gmail.com</a>
--------------------------------	---

<b>Nombre</b>	Hernan zazzarini
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo de la pagina de login en el Front Diseño de diagrama de clases(con Paula velez) Desarrollo del CRUD de Pedidos en Back
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:hernanzazzarini@gmail.com">hernanzazzarini@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Duncan Martinez
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrolle footer, reseña, diagrama de clase. Utilizando visual studio, canva. Utilice, estructura html, style css y código Python. Recibí apoyo y colaboración de mis compañeros.
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:roniduncang@gmail.com">roniduncang@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Silvana del Pilar Barea
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo de la sección envío y prototipo de carrusel(con estructura HTML5 y estilos CSS3), aportes diversos con alternativas para historias de usuarios -diagramas de clases- paletas de colores Desarrollo de clases en python -Desarrollo de CRUD Categorías en Back
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:silvanahousseini@gmail.com">silvanahousseini@gmail.com</a>

<b>Nombre</b>	Nicolás Isaías Churquina Villa
<b>Rol</b>	Fullstack developer
<b>Categoría Profesional</b>	Trainee
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo de la sección Registros ( Estructura con HTML, estilos con CSS ). Desarrollo de armado clases en Python (back) con Fabiola Benítez y Duncan Martinez.
<b>Información de contacto</b>	Mail <a href="mailto:nicochurquina11@gmail.com">nicochurquina11@gmail.com</a>

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Librería virtual

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

El presente documento detalla tres secciones:

- En la primera sección se hace referencia a la misión y alcance de los recursos del sistema. Como también se detalla al equipo a cargo.
- En la segunda sección se realiza una descripción general del entorno web, con el fin de conocer sus principales funciones, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo.
- Por último, la tercera sección es la que informa detalladamente los requisitos específicos que debe satisfacer el sistema.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El página “Planet SuperHeroes”, será una plataforma web accesible desde navegadores de internet. Los usuarios podrán acceder a una sección principal que brindará opciones como registrarse y loguearse, también podrá ingresar a otras secciones para explorar el catálogo de



productos, agregar elementos al carrito de compras, realizar compras, ponerse en contacto y realizar reseñas. Contará también con toda la información de la tienda y preguntas frecuentes.

## 2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas internas y externas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa el sitio, sus productos y en caso de que sea de su interés poder registrarse.

Tipo de usuario	Socio
Formación	Manejo de entornos web y compras Online
Actividades	Observar el sitio, sus productos, loguearse, realizar compras y reseñas sobre su experiencia como cliente.

## 2.3 Restricciones

- **Conectividad:** Podrá ser usado solo con internet.
- **Compatibilidad de Navegadores:** Apto para Edge y Chrome.
- **Idioma y Localización:** La web de la tienda estará disponible en idioma español y sólo estará habilitada para el territorio de Argentina.
- **Tecnologías en uso:** HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, Python.
- **Modelo:** El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- **Escalabilidad:** debe ser capaz de manejar al menos 1000 usuarios simultáneos.

## 3 Requisitos específicos

Product Backlog:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DVYW\\_vn-tw74n0M/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DVYW_vn-tw74n0M/edit?usp=sharing)

### Sprints:

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83D VYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83D VYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0</a>
Responsabilidades	<p><b>Scrum Master:</b> El Scrum Master será el encargado de facilitar el proceso Scrum y asegurarse de que el equipo siga las prácticas y principios ágiles. Sus responsabilidades incluyen la organización de reuniones de Scrum, la eliminación de obstáculos y la garantía de que el equipo mantenga un flujo de trabajo eficiente.</p> <p><b>Equipo de Desarrollo:</b> El equipo de desarrollo estará compuesto por los miembros encargados de llevar a cabo las tareas asignadas en el Sprint Backlog. Esto incluye:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Definir requisitos del sistema:</b> El equipo de desarrollo será responsable de comprender a fondo los requisitos funcionales y no funcionales del sistema. Esto incluye características, funcionalidades y cualquier otra especificación necesaria.</li> <li>• <b>Diseñar la interfaz de usuario:</b> El equipo de desarrollo también será responsable de diseñar la interfaz de usuario (UI) del sitio web. Esto incluye la disposición de elementos, la elección de colores, tipografías y cualquier elemento gráfico necesario.</li> <li>• <b>Diseñar la estructura de la base de datos:</b> El equipo de desarrollo se encargará de definir la arquitectura y estructura de la base de datos que respaldará el sistema. Esto implica la creación de tablas, relaciones y definición de campos.</li> <li>• <b>Desarrollar la lógica en el Backend:</b> Implementar la lógica de negocio que controla el comportamiento del sitio web. Esto implica el procesamiento de datos, cálculos y cualquier otra operación que sea necesaria en la web.</li> </ul>
Calendario	<p><b>-Semana 1 (28/8 al 03/09):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrum Master: Organizar y dirigir la reunión de planificación del Sprint, asegurar comprensión de los requisitos.</li> <li>• Equipos de Desarrollo: Definición de requisitos del sistema. Diseño de la interfaz de usuario y prototipado del sitio.</li> </ul> <p><b>- Semana 2 (04/09 al 10/09):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scrum Master: Continuar apoyando al equipo, asegurar prácticas ágiles.</li> <li>• Equipos de Desarrollo: Comienzo del diseño de la base de datos. Completar el diseño de la interfaz de usuario.</li> </ul> <p><b>- Semana 3 (11/09 al 17/09):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Equipos de Desarrollo: Finalizar diseño de interfaz. Comenzar la implementación de la lógica y desarrollo del Backend. Verificar la funcionalidad del frontend y backend. Analizar y abordar los problemas identificados durante las pruebas.</li> <li>• Scrum Master: Supervisión del progreso y manejo de cualquier obstáculo.</li> </ul> <p><b>- Semana 4 (18/09 al 24/09):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Equipos de Desarrollo: Finalizar desarrollo de clases en Backend. Testing de Front y Back. Arreglos de bugs.</li> <li>• Scrum Master: Supervisión y organización para el deploy del 24/09</li> </ul>
Inconvenientes:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La adaptación del diseño a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla resultó ser más compleja de lo anticipado.</li> </ul>

## Proyecto Integrador

### Especificación de requisitos de software

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DYYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DYYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0</a>
<ul style="list-style-type: none"> <li>A pesar de los esfuerzos del equipo, hubo ciertos retrasos en la finalización de las tareas asignadas. Algunos aspectos de la interfaz de usuario tomaron más tiempo del previsto para ser implementados.</li> </ul>	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	<a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DYYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DYYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0</a>
Responsabilidades	<p><b>Scrum Master:</b> El Scrum Master continuará facilitando el proceso Scrum, documentando las sesiones y asegurándose de que el equipo siga las prácticas y principios ágiles. También estará atento para eliminar cualquier obstáculo que pueda surgir durante el desarrollo.</p> <p><b>Equipo de Desarrollo:</b> El equipo de desarrollo se centrará en las siguientes tareas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se acondicionará el diagrama de clases para la base de datos, reflejando los cambios y mejoras realizados en el diseño y estructura de la base de datos.</li> </ul> <p><b>Backend:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mejorar el CRUD de productos, garantizando que las operaciones de Crear, Leer, Actualizar y Eliminar funcionen de manera eficiente y precisa.</li> <li>Optimizar el CRUD de pedidos como el de usuario, implementando mejoras para asegurar su correcto funcionamiento.</li> <li>Conectar la aplicación a la base de datos, estableciendo una comunicación segura y efectiva.</li> <li>Perfeccionar los métodos de facturación, asegurando procesos precisos y eficientes.</li> <li>Reforzar las validaciones de métodos de pago, garantizando una verificación adecuada y segura.</li> </ul> <p><b>Frontend:</b> En el frontend, el equipo se enfocará en:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mejorar las métricas de Lighthouse, optimizando el rendimiento, accesibilidad, buenas prácticas y SEO del sitio web.</li> <li>Agregar la sección de reseñas en la página principal (index), permitiendo mostrar a los usuarios los comentarios y calificaciones.</li> <li>Asegurarse de que la interfaz de usuario (UI) siga siendo intuitiva y fácil de usar.</li> </ul>
Calendario	<p><b>Semana 1 (25/09 al 01/10):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Scrum Master:</b> Organizar y dirigir la reunión de planificación del Sprint 2. Asegurarse de que el equipo comprenda completamente las tareas asignadas.</li> <li><b>Equipos de Desarrollo:</b> Mejorar el CRUD de productos y pedidos en el backend. Trabajar en la conexión a la base de datos.</li> </ul> <p><b>Semana 2 (02/10 al 08/10):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Scrum Master:</b> Continuar apoyando al equipo y asegurando la adhesión a las prácticas ágiles. Documentar las sesiones.</li> <li><b>Equipos de Desarrollo:</b> Continuar mejorando el CRUD de usuarios, productos y pedidos. Perfeccionar los métodos de facturación y validaciones de métodos de pago.</li> </ul> <p><b>Semana 3 (09/10 al 15/10):</b></p>

Proyecto Integrador  
Especificación de requisitos de software

N° de sprint	02
Sprint Backlog	<a href="https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DYYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0">https://docs.google.com/spreadsheets/d/1V07LGuux9VXBDaoBVT1ri0vCPo83DYYW_vn-tw74n0M/edit#gid=0</a>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Equipos de Desarrollo:</b> Centrarse en la optimización de métricas de Lighthouse. Agregar la sección de reseñas al índice del sitio web. Continuar con las tareas de mejora en el backend.</li><li>• <b>Scrum Master:</b> Supervisar el progreso y abordar cualquier obstáculo que surja.</li></ul> <p><b>Semana 4 (16/10 al 22/10):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Equipos de Desarrollo:</b> Realizar pruebas exhaustivas de Frontend y Backend. Corregir cualquier bug identificado. Prepararse para el deploy.</li><li>• <b>Scrum Master:</b> Supervisar el proceso de deploy previsto para el 22/10/2023.</li></ul>
<p><b>Inconvenientes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Se experimentaron demoras significativas al iniciar la base de datos, lo que impactó en el desarrollo y pruebas del backend. El equipo de desarrollo investigó las causas de las demoras y aplicó optimizaciones en el proceso de inicialización. Esto permitió reducir considerablemente el tiempo requerido para poner en funcionamiento la base de datos.</li><li>• El equipo de desarrollo además llevó a cabo una revisión del diagrama de clases y la estructura de la base de datos ya que habían algunos datos que no coincidían. Se realizaron ajustes para asegurar que ambas representaciones estuvieran alineadas correctamente.</li></ul>	