

ALUNO:	RA:
ANA GLEISY MOREIRA DOS SANTOS	12110084
GUILHERME AUGUSTO DOS SANTOS DIOGO	12110078
IGOR MUNIZ DE MELO	12109922
PEDRO FELIPE GOBB TEIXEIRA	12109892
WILLIAM JAQUES FERREIRA DIAS	12109688

RELATÓRIO PROTÓTIPO DE ALTA DEFINIÇÃO

Principais funcionalidades e componentes utilizados
na interface.

Disciplina: Projeto Integrador II
Professora Michelle Hanne Soares de Andrade

INTRODUÇÃO

Tendo em vista a sustentabilidade no tratamento do lixo, devem ser consideradas empresas que utilizam materiais que podem ser reutilizados como, papéis, papelões e plásticos como matéria-prima com dificuldades de adquirir esses materiais e doadores, que querem descartar seus materiais de forma adequada.

Devido à grande quantidade de materiais recicláveis descartados de forma indevida, pensamos em uma solução de protótipo de sistema web para auxiliar no processo de reciclagem e coleta seletiva aproximando as empresas de reciclagem e os doadores.

OBJETIVO

Foi objetivo deste projeto incentivar a reciclagem de materiais através de um protótipo (app mobile), que visa aproximar doadores de itens recicláveis a associações e empresas que reutilizam estes materiais.

Para a realização de tal objetivo foram definidos os seguintes parâmetros específicos:

- Realizar entrevista por meio de formulários via web com empresa que trabalha com coleta e reciclagem de materiais, com usuários comuns e catadores para compreender suas necessidades;
- Analisar as funcionalidades que irão compor o sistema para auxiliar na solução do problema;
- Desenvolver o protótipo do cadastro de doadores e empresas;
- Desenvolver o protótipo de consulta de materiais disponíveis;

Após realizar essa análise, foi desenvolvido o primeiro protótipo modelo atendendo todas as especificações proposta de como o Aplicativo funcionara depois de pronto.

Observe abaixo as telas do protótipo:

INICIANDO RECYCLER APP

TELA DE INÍCIO DO APLICATIVO



- Foram utilizadas as cores verde como predominante e branca para as letras e a logo.
- Uma tela simples de início de aplicativo e de fácil manuseio.

TELA SIMPPLES COM RECADO DE SUSTENTABILIDADE



- Uma tela que irá conter uma mensagem simples sobre o meio ambiente e a sustentabilidade, onde poderá ser pulada direto para a tela de login do usuário ou para a próxima tela de recados e informações básicas.

TELA SIMPLES DE INFORMAÇÃO



TELA DE LOGIN OU CASDASTRO

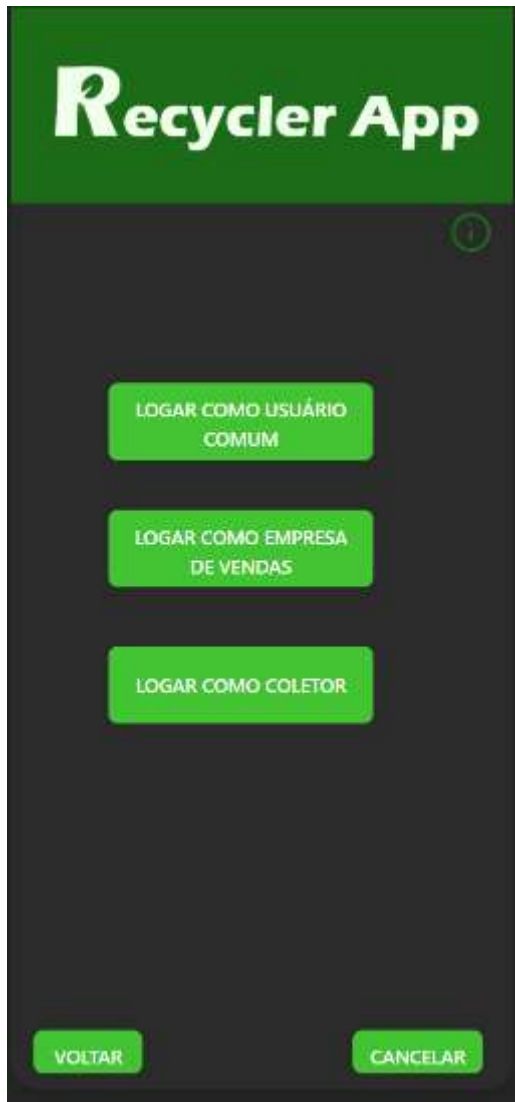


➤ Uma breve explicação de como irá funcionar nosso aplicativo. Essa tela é onde antes de nos cadastrarmos ou fazermos o login no aplicativo, ela mostra de forma reduzida como será o funcionamento do mesmo. Através dela você poderá voltar ao início do app ou para o próximo passo que seria LOGIN/CADASTRO

➤ Essa é a tela inicial onde podemos fazer o login caso já tenha acesso ou ir direto para tela de cadastro.

➤ Lembrando que caso queira sempre voltar ao início ou sair do app até mesmo sem ter entrado é só clicar na opção SAIR.

TELA DE ESCOLHA PARA CADASTRO



The image shows the login screen of the Recycler App. It has a dark green header with the app name 'Recycler App' in white. Below the header, there are three green buttons stacked vertically: 'LOGAR COMO USUÁRIO COMUM', 'LOGAR COMO EMPRESA DE VENDAS', and 'LOGAR COMO COLETOR'. At the bottom, there are two green buttons: 'VOLTAR' and 'CANCELAR'. A small circular icon with an 'i' is in the top right corner.

- Nesta tela é onde o usuário irá se identificar, em qual a categoria ele se encaixa.
- Ele tem a opção de cancelar e sair do app, voltar para a tela do login ou prosseguir com o cadastro.

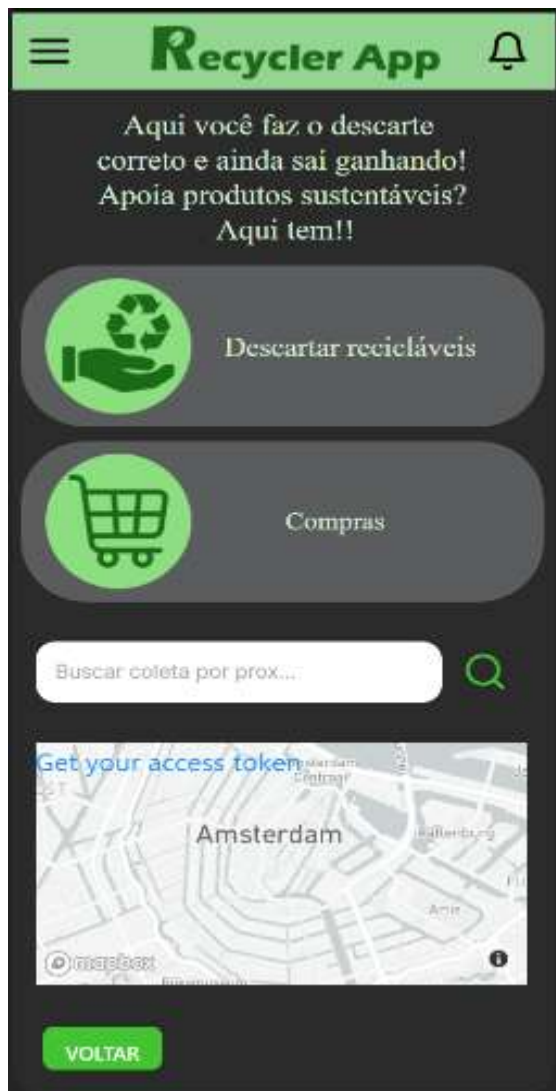
TELA DE CADASTRO



The image shows the registration screen of the Recycler App. It has a dark green header with the app name 'Recycler App' in white. Below the header, there are several input fields: 'Nome' (Ex: Carlos ...), 'E-mail' (Ex: carlosvgs34@gmail.com), 'CEP' (00000-000), 'Endereço' (Av Amazonas 12), 'Cidade' (São Paulo), 'Nº' (12), 'Estado' (SP), 'Senha' (with a strength indicator), and 'Repotir senha'. A note below the password fields states: '*A senha deve conter letras, números e/ou símbolos'. At the bottom, there are three green buttons: 'ENTRAR PARA O TIME VERDE', 'VOLTAR', and 'CANCELAR'. A small circular icon with an 'i' is in the top right corner.

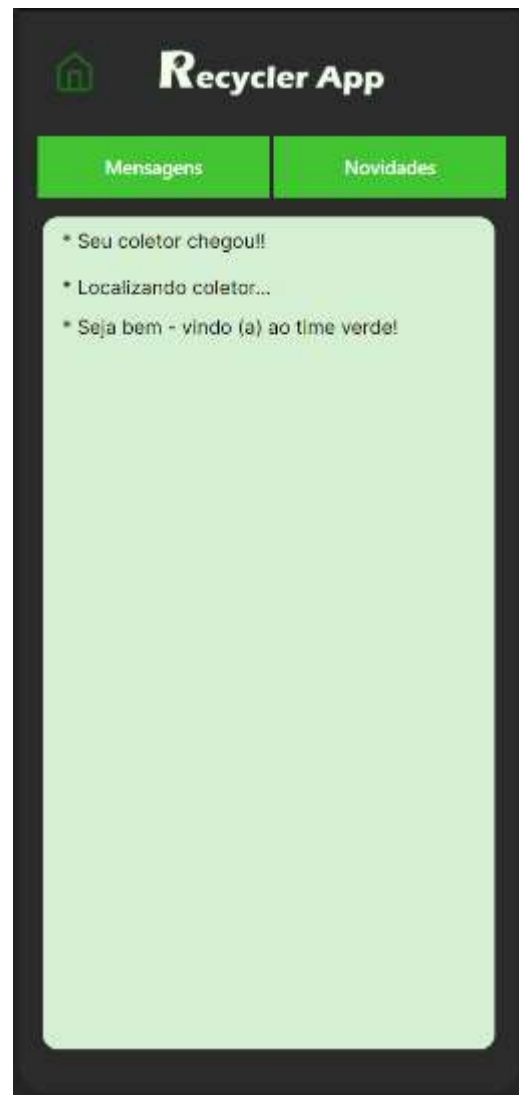
- Essa é uma tela comum de cadastro, para o registro de novos clientes como USUÁRIO COMUM que é o nosso proposito no momento.

TELA DE INÍCIO DENTRO DO APP



- Após está dentro do app como usuário comum essa será sua tela de acesso rápido, o seu INÍCIO.
- Nessa tela você consegue ter o acesso a todas as principais função do app, tais como: MENU, DESCARTE REICLAVEL, COMPRAS EM EMPRESAS ECOLOGICO, NOTIFICAÇÕES DE EMPRESAS OU OUTROS.

TELA DE NOTIFICAÇÕES E MENSAGENS



- Essa é a tela da notificação. Nela você acompanha as notificações de empresas, mensagens de acompanhamento de coletor e todo tipo de mensagens futuras.

TELA DE MENU



➤ Essa tela corresponde ao menu do usuário, através dela o usuário poderá ter o acesso a todas as telas descritas no menu, como: CONFIGURAÇÃO, EXTRATO DAS DOAÇÕES, SALDO DE CASHBACK, PAGAMENTOS, POLÍTICA DE PRIVACIDADE e até mesmo o HELP no canto superior da tela.

TELA DA SOLICITAÇÃO DE DOAÇÃO



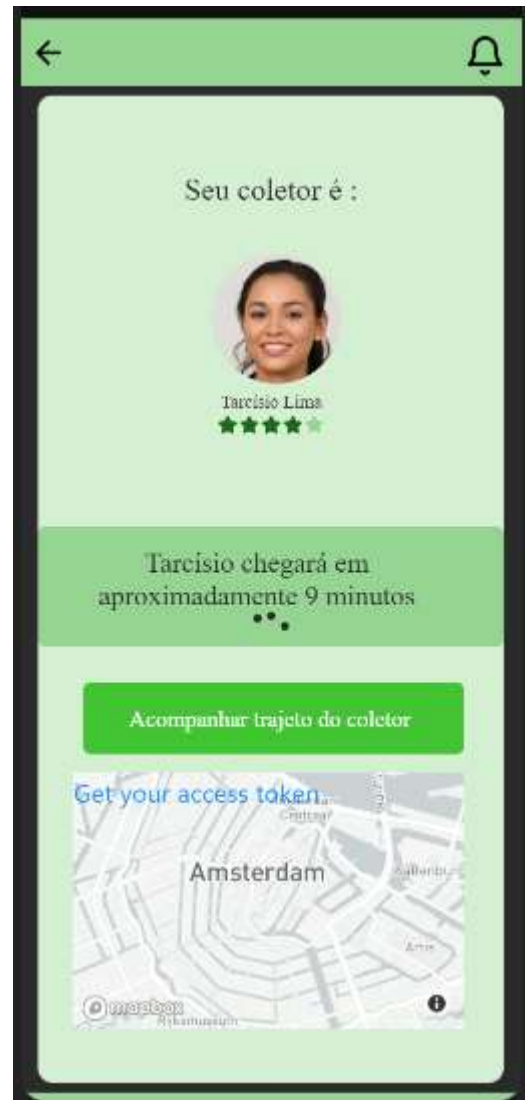
➤ Essa é a tela de agendamento de doação, nela você irá selecionar o material que deseja fazer doação além de poder agendar a data e hora da coleta, que poderá ser feita também na mesma hora caso algum coletor esteja por perto ou disponível.

TELA DE BUSCA POR COLETOR



➤ Logo após o processo de escolha do material desejado para doação e caso esse procedimento for feito na mesma hora, o usuário é direcionado para a tela onde a procura por um coletor disponível e ou próximo.

IDENTIFICAÇÃO DO COLETOR SELECIONADO:



➤ Após encontrar o coletor o usuário é direcionado para essa tela, onde encontra-se o tempo de espera pelo coletor, e algumas informações relevante, tais como: modelo e placa do automóvel para busca dos materiais e se o coletor é licenciado para esse processo.

IDENTIFICAR A CHEGADA DO COLETOR



- Observa-se que nessa tela o usuário irá informar que o coletor chegou e finalizou a coleta.

FINALIZAR A ENTREGA DA DOAÇÃO



- Após a confirmação da doação o usuário receberá uma mensagem agradecendo o ato, e informando que em breve receberá o CASHBACK da doação. O usuário após o término pode voltar para a tela inicial.

CONCLUSÃO

Com este relatório podemos apresentar o desenvolvimento do protótipo que foi proposto pelo grupo sobre o tema reciclagem e sustentabilidade. Através deste projeto ficou claro a necessidade de conscientização da população como um todo.

Foi pensando desta forma que detalhamos parte do protótipo, para que fique bem especificado o conceito do trabalho.