1. DDL (data definition language): linguaggio che descrive il modo in cui sono strutturati i dati all’interno del database. I comandi propri del DDL: *create/alter/drop/truncate/comment/rename.*

DML(data manipulation language): linguaggio per la manipolazione dei dati. I comandi propri di questo comportamento sono tutti quelli inerenti all’inserimento, alla modifica, alla recupero, all’eliminazione dei dati, alcuni di questi: *select/insert/update/delete.*

DCL(data control language): linguaggio per il controllo e l’assegnazione dei permessi di accesso al database. I comandi che gestiscono l’accesso sono *grant* e *revoke*, il primo per fornire l’accesso, il secondo per negarlo.

TCL(transaction control language): linguaggio per operazioni di transazione all’interno del DB. I comandi che abbiamo usato sono *commit* e *rollback* (per inviare la transazione o per tornare ad uno stato stabile precedente nel caso di errori). Altri due comandi del TCL sono *savepoint* e *set transaction.*

1. *Inner join:* prende gli elementi comuni ai due insiemi

*Left join:* prende gli elementi comuni e tutti gli elementi della tabella di sinistra

*Right join:* prende gli elementi comuni e tutti gli elementi della tabella di destra

*Full outer join:* prende tutti gli elementi, comuni e non comuni ai due insiemi.

1. Un indice di ricerca ottimizza (e quindi velocizza) la ricerca all’interno di un database. Si possono indicare uno o più attributi su cui verrà effettuata la ricerca. Inoltre è possibile specificare anche un vincolo di unicità dell’indice definendo una sorta di etichetta univoca, su cui verrà eseguita la ricerca.
2. I trigger sono degli eventi scatenati in base ad un certo tipo di azione verificatasi sul database. Esistono di 3 tipologie:

DDL: eventi scatenanti -> drop, create, alter

DML: eventi scatenanti -> insert, update, delete

LOGON: evento statenato dallo stabilirsi di una sessione da parte dell’utente.

Sintassi:

CREATE TRIGGER nome\_trigger

ON nome\_tab AFTER(O ALTRA INICAZIONE SUL QUANDO) DELETE(O ALTRO COMANDO)

AS

EVENTO(tipo un print)