**BDT:**

Nuestra idea principal es crear una especie de “Búsqueda del tesoro” en una app que funcione dentro de Donosti.

Vamos a crear una app descargable en Google play que reconozca los diferentes codigos QR que desperdiguemos por San Sebastián en los que, al reconocer el código, de inicio a un minijuego de búsqueda con la cámara en donde haya que encontrar pistas para buscar los demás objetos desplegados, y un objeto coleccionable que haga referencia a un comercio de donosti. Todo con un límite de tiempo para que se sienta más como una búsqueda.

El objetivo total es entrar en un sorteo de algo que aún no hemos decidido y que se sorteará esporádicamente entre los ganadores de el juego.

**La app:**

* Funcionalidades:

Conteo de objetos

Ranking

Contador de tiempo

Lector de QR

Acceso a base de datos

Minijuego X según el QR que se lea

Inventario

El scroll de las pantallas

Acceso a Google play

* Pantallas

Cámara Lector

Cámara (menu principal)

Comunidad

Amigos

Sala de Chat

Chat individual

Ranking

Inventario

Puzzle

Pistas

Bloc de notas

Registro de pistas automatico

**Desarrollo:**

* **Recursos:**
* **Tiempo:**
* **Trabajo:**