添加新人物

工作流程

收集素材-》组装-》测试

素材收集规范

图片素材：

语音素材：

音效素材：游戏内录制

模型素材：

模之屋

动作素材

网络收集或者自己k

命名规则：

组装：

人物预制体制作

打开xxxx文件夹

将模版组件

复制模板脚本（或者机制相似的人物）内容，重命名