

# Cahier des Charges : Plateforme de Vente de Papiers Peints Personnalisés

## 1. Introduction

Le projet consiste à développer une **plateforme en ligne** permettant aux utilisateurs de :

- **Vendre** des designs de papiers peints (pour les designers).
- **Acheter et personnaliser** des papiers peints (pour les clients).
- **Gérer** les transactions et les utilisateurs (pour l'administrateur).

L'objectif est de créer une **marketplace innovante** qui met en relation les designers et les clients, tout en offrant des outils de personnalisation avancés pour les papiers peints muraux.

## 2. Objectifs du Projet

### 2.1. Pour les Designers

- Permettre aux designers de **télécharger** et de **vendre** leurs créations de papiers peints.
- Leur offrir un espace pour **gérer** leurs designs et **suivre** leurs ventes.
- Leur permettre de **gagner de l'argent** grâce à leurs créations.

### 2.2. Pour les Clients

- Offrir une **large gamme** de papiers peints à acheter.
- Permettre la **personnalisation** des designs avant l'achat (choix des couleurs, motifs, etc.).
- Faciliter l'achat et la livraison des papiers peints.

### 2.3. Pour l'Administrateur

- **Gérer** les utilisateurs, les designs et les transactions.
- **Assurer** la sécurité et la modération de la plateforme.
- **Analyser** les performances de la plateforme (ventes, revenus, etc.).

## 3. Fonctionnalités

### 3.1. Pour les Designers

- **Inscription/Connexion :**
  - Créer un compte avec email et mot de passe.
  - Se connecter via les réseaux sociaux (optionnel).
- **Téléchargement de Designs :**
  - Uploader des designs de papiers peints (formats : JPEG, PNG, SVG).
  - Ajouter des détails (titre, description, catégorie, prix, dimensions).
- **Gestion des Designs :**
  - Modifier ou supprimer des designs.
  - Voir les statistiques de ventes et les gains.
- **Païement des Gains :**

- Configurer un compte de paiement (Stripe, PayPal).
- Recevoir des paiements pour chaque vente.

### 3.2. Pour les Clients

- **Inscription/Connexion :**
  - Créer un compte ou se connecter en tant que client.
- **Recherche et Filtrage :**
  - Rechercher des designs par mot-clé, catégorie ou couleur.
  - Filtrer par prix, style (moderne, classique, etc.) ou dimensions.
- **Personnalisation :**
  - Utiliser un outil de personnalisation (changer les couleurs, ajuster les motifs, ajouter du texte).
  - Prévisualiser le design personnalisé avant l'achat.
- **Achat et Livraison :**
  - Acheter des papiers peints via un système de paiement sécurisé.
  - Choisir les dimensions et la quantité.
  - Recevoir un devis pour la livraison (intégration d'une API de calcul de frais de port).
- **Avis et Notes :**
  - Laisser des avis et des notes pour les designs achetés.

### 3.3. Pour l'Administrateur

- **Gestion des Utilisateurs :**
  - Approuver ou suspendre les comptes des designers et clients.
- **Gestion des Designs :**
  - Approuver ou supprimer les designs téléchargés.
- **Gestion des Transactions :**
  - Suivre les transactions et les paiements.
  - Gérer les litiges entre utilisateurs.
- **Tableau de Bord :**
  - Afficher des statistiques globales (nombre de ventes, revenus, etc.).

## 4. Technologies Utilisées

### 4.1. Frontend

- **HTML/CSS :** Structure et style de la plateforme.
- **JavaScript :** Interactivité et personnalisation des designs.
- **Framework CSS :** Bootstrap ou Tailwind CSS pour un design responsive.
- **Bibliothèque JavaScript :** Fabric.js pour l'outil de personnalisation.

### 4.2. Backend

- **PHP :** Langage de programmation pour le backend.
- **Laravel :** Framework MVC pour la structure du projet.
- **Base de Données :** MySQL ou PostgreSQL pour stocker les données.

### 4.3. APIs

- **Païement** : Stripe ou PayPal pour les transactions sécurisées.
- **Calcul des Frais de Port** : Intégrer une API de calcul de frais de livraison (optionnel).
- **Stockage d'Images** : Cloudinary ou AWS S3 pour stocker les designs.

#### 4.4. Autres Outils

- **Git** : Gestion des versions du code.
- **GitHub** : Hébergement du code source.
- **Heroku/Vercel** : Déploiement de la plateforme.

### 5. Étapes de Développement

#### 5.1. Phase 1 : Conception

- Définir les maquettes et les wireframes.
- Créer la base de données (tables : utilisateurs, designs, transactions, etc.).

#### 5.2. Phase 2 : Développement Frontend

- Créer les pages principales (accueil, catalogue, page de design, etc.).
- Intégrer l'outil de personnalisation avec JavaScript.

#### 5.3. Phase 3 : Développement Backend

- Implémenter l'authentification des utilisateurs.
- Créer les fonctionnalités de téléchargement et de gestion des designs.
- Intégrer l'API de paiement.

#### 5.4. Phase 4 : Test et Déploiement

- Tester toutes les fonctionnalités (unitaires et intégration).
- Déployer la plateforme sur un serveur (Heroku, Vercel, etc.).

### 6. Planning Prévisionnel

Phase	Durée Estimée
Conception	1 semaine
Développement Frontend	2 semaines
Développement Backend	3 semaines
Test et Déploiement	1 semaine

7. Budget Prévisionnel

Élément	Coût Estimé
Hébergement	10-20 €/mois
APIs (Stripe, Cloudinary)	Variable (selon usage)
Design Graphique	Optionnel

8. Conclusion

Ce projet de **plateforme de vente de papiers peints personnalisés** est une excellente opportunité pour mettre en pratique vos compétences en développement web tout en créant une solution innovante et utile. Il combine des aspects techniques avancés (API, personnalisation, paiements) avec une interface utilisateur intuitive et attrayante.

Si vous avez besoin d'aide supplémentaire pour une partie spécifique du projet, n'hésitez pas à demander ! Bon courage pour votre projet ! 🚀