

# Cahier des Charges : Plateforme de Vente de Papiers Peints Personnalisés

## 1. Introduction

Le projet consiste à développer une **plateforme en ligne** permettant aux utilisateurs de :

- **Vendre** des designs de papiers peints (pour les designers).
- **Acheter** et **personnaliser** des papiers peints (pour les clients).
- **Gérer** les transactions et les utilisateurs (pour l'administrateur).

L'objectif est de créer une **marketplace innovante** qui met en relation les designers et les clients, tout en offrant des outils de personnalisation avancés pour les papiers peints muraux.

## 2. Objectifs du Projet

### 2.1. Pour les Designers

- Permettre aux designers de **télécharger** et de **vendre** leurs créations de papiers peints.
- Leur offrir un espace pour **gérer** leurs designs et **suivre** leurs ventes.
- Leur permettre de **gagner de l'argent** grâce à leurs créations.

### 2.2. Pour les Clients

- Offrir une **large gamme** de papiers peints à acheter.
- Permettre la **personnalisation** des designs avant l'achat (choix des couleurs, motifs, etc.).
- Faciliter l'achat et la livraison des papiers peints.

### 2.3. Pour l'Administrateur

- **Gérer** les utilisateurs, les designs et les transactions.
- **Assurer** la sécurité et la modération de la plateforme.
- **Analyser** les performances de la plateforme (ventes, revenus, etc.).

## 3. Fonctionnalités

### 3.1. Pour les Designers

- **Inscription/Connexion :**
  - Créer un compte avec email et mot de passe.
  - Se connecter via les réseaux sociaux (optionnel).
- **Téléchargement de Designs :**
  - Uploader des designs de papiers peints (formats : JPEG, PNG, SVG).
  - Ajouter des détails (titre, description, catégorie, prix, dimensions).
- **Gestion des Designs :**
  - Modifier ou supprimer des designs.
  - Voir les statistiques de ventes et les gains.
- **Paiement des Gains :**

- Configurer un compte de paiement (Stripe, PayPal).
- Recevoir des paiements pour chaque vente.

### 3.2. Pour les Clients

- **Inscription/Connexion :**
  - Créer un compte ou se connecter en tant que client.
- **Recherche et Filtrage :**
  - Rechercher des designs par mot-clé, catégorie ou couleur.
  - Filtrer par prix, style (moderne, classique, etc.) ou dimensions.
- **Personnalisation :**
  - Utiliser un outil de personnalisation (changer les couleurs, ajuster les motifs, ajouter du texte).
  - Prévisualiser le design personnalisé avant l'achat.
- **Achat et Livraison :**
  - Acheter des papiers peints via un système de paiement sécurisé.
  - Choisir les dimensions et la quantité.
  - Recevoir un devis pour la livraison (intégration d'une API de calcul de frais de port).
- **Avis et Notes :**
  - Laisser des avis et des notes pour les designs achetés.

### 3.3. Pour l'Administrateur

- **Gestion des Utilisateurs :**
  - Approuver ou suspendre les comptes des designers et clients.
- **Gestion des Designs :**
  - Approuver ou supprimer les designs téléchargés.
- **Gestion des Transactions :**
  - Suivre les transactions et les paiements.
  - Gérer les litiges entre utilisateurs.
- **Tableau de Bord :**
  - Afficher des statistiques globales (nombre de ventes, revenus, etc.).

## 4. Technologies Utilisées

### 4.1. Frontend

- **HTML/CSS :** Structure et style de la plateforme.
- **JavaScript :** Interactivité et personnalisation des designs.
- **Framework CSS :** Bootstrap ou Tailwind CSS pour un design responsive.
- **Bibliothèque JavaScript :** Fabric.js pour l'outil de personnalisation.

### 4.2. Backend

- **PHP :** Langage de programmation pour le backend.
- **Laravel :** Framework MVC pour la structure du projet.
- **Base de Données :** MySQL ou PostgreSQL pour stocker les données.

### 4.3. APIs

- **Païement** : Stripe ou PayPal pour les transactions sécurisées.
- **Calcul des Frais de Port** : Intégrer une API de calcul de frais de livraison (optionnel).
- **Stockage d'Images** : Cloudinary ou AWS S3 pour stocker les designs.

#### 4.4. Autres Outils

- **Git** : Gestion des versions du code.
- **GitHub** : Hébergement du code source.
- **Heroku/Vercel** : Déploiement de la plateforme.

### 5. Étapes de Développement

#### 5.1. Phase 1 : Conception

- Définir les maquettes et les wireframes.
- Créer la base de données (tables : utilisateurs, designs, transactions, etc.).

#### 5.2. Phase 2 : Développement Frontend

- Créer les pages principales (accueil, catalogue, page de design, etc.).
- Intégrer l'outil de personnalisation avec JavaScript.

#### 5.3. Phase 3 : Développement Backend

- Implémenter l'authentification des utilisateurs.
- Créer les fonctionnalités de téléchargement et de gestion des designs.
- Intégrer l'API de paiement.

#### 5.4. Phase 4 : Test et Déploiement

- Tester toutes les fonctionnalités (unitaires et intégration).
- Déployer la plateforme sur un serveur (Heroku, Vercel, etc.).

### 6. Planning Prévisionnel

Phase	Durée Estimée
Conception	1 semaine
Développement Frontend	2 semaines
Développement Backend	3 semaines
Test et Déploiement	1 semaine