

**Eclipse**を捨ててみよう

# Eclipseは重い

- ソースコードを書きたいのに、なかなか**Eclipse**の準備が終わらない
- エディタに文字を入力するたびにポップアップヘルプを表示しようとして固まる
- ソース編集⇔実行の往復に意外と時間がかかる

# Eclipseで何をやっているか

- プロジェクトの作成
- ソースコード (**java, xml**) の編集
- 編集集中のソースコードのビルドやエラーの修正のサポートなど
- ビルド ( アプリケーションパッケージの生成 )
- エミュレータの起動
- エミュレータへのアプリのインストール
- 動作時のデバッグ情報表示

# 代わりに何を使う？

- **Emacs**

- エディタならなんでもいいけど. . .
  - サクラエディタとかでも可

- **android-sdk-windows/tools**

- ほとんどのことがこのツールで可能

- **apache-ant**

- ビルドにはこのツールが必要
- **ANT** はわかりやすくいうと **Make** の **Java** 版
  - ルールにしたがってコンパイルなどを行う
  - ソースとターゲットのファイル更新時間にしたがって必要に応じて作業を行う



# まったく同じことができるか？

- **Eclipse** で作成したプロジェクトは, **ANT** ではビルドできません.
- ただし, **build.xml** を書けばできそうな気がする
- デバッガの使い方も違う
- **ANT** でどうやるかは未調査
  - **ddms** を使えば, ログとかは表示できた
- **Eclipse** だとテストプロジェクトを生成できる
- **ANT** でどうやるかは未調査
  - 多分, 手順など是一緒ではないが, やればできるはず

# 実際のコマンド例

# プロジェクト生成

```
android.bat create project \  
--target <target_id> \  
--path <path> \  
--activity <activity_name> \  
--package <package_name>
```

- 実行するときは, **android-sdk-windows/tools** に, パスを通す
- 雛形のファイルが生成されます

# ビルド

ant debug

ant release

- 簡単
- リリースビルドしても, **apk** に署名はつきません
- 実際に公開したい場合は署名を書き込む必要がある
  - **Eclipse** でも同じ



# エミュレータの起動

```
emulator.exe -avd <avd_name>
```

- 起動に時間がかかるが、ずっと起動しっぱなしで問題ない

# デバッグ情報モニタの起動

ddms.bat &

- バックグラウンドプロセスとして起動するために, **&** をつけて起動する
- **GUI** のツールが立ち上がる
  - ログの表示
  - スクリーンショットの撮影
    - などの操作が可能

# エミュレータへのインストール

```
adb install bin/xxx.apk
```

```
adb install -r bin/xxx.apk
```

- エミュレータが起動してある状態で実行する
- すでにインストールされているときは, **-r** オプション (**reinstall**) をつけないとエラーになる
- エミュレータが複数あると, 上記だけでは不可
  - **install** する対象を選択しなくてはならないので面倒