



**Internetworking 2020**

# **Remote control Manual de Usuario**

Integrantes:

*Patricio Toledo*

*Diego Delgado*

*Matias Stocki*

*Federico Lopez*

## **Introducción**

Existen dos maneras de usar este protocolo, como se describió en el anterior documento, la primera consiste en correr de forma manual el apartado de servidor cada vez que se quiera utilizar en un host, y la otra manera sería creando un servicio donde el Systemd haría nacer este binario cada vez que se inicia el sistema. Por motivos de simplicidad y que el segundo método trasciende a esta materia, solo explicaremos el primero.

# Utilización

Para su uso es necesario 2 terminales, la primera será usada para correr el servidor, mientras que la segunda estará corriendo el cliente el cual enviarán los comando a ejecutar al servidor.

## Servidor:

1. Se debe clonar el repositorio con
  - `git clone github.com/redbaron23/remote-command-protocol`  
(En otro caso debera descargar el repositorio con un comprimido .tar)
2. Ejecutar el script 'build.zsh' , el cual generará los binarios y correrá el servidor
  - `./build.zsh`

## Cliente:

1. En una nueva terminal abierta corremos el cliente seguido de la IP donde se encuentra el server (en este caso localhost 127.0.0.1), y el comando a utilizar, por ejemplo:
  - `./client.out 127.0.01 'ls'`

# Capturas

Servidor:

```
> ./build.zsh
Client execute: ls
README.md build.zsh client client.out server server.out
Output sent.
█
```

Cliente:

```
> ./client.out 127.0.0.1 ls
Server : README.md
build.zsh
client
client.out
server
server.out
README.md
build.zsh
client
client.out
server
server.out
```