```
┌─────────────────────────────────────┐
│           «Interface»               │
│            Soldier                  │
├─────────────────────────────────────┤
│ +getName(): String                  │
│ +float getHealthPoints(): float     │
│ +alive(): boolean                   │
│ +heal(): void                       │
│ +infuse_life(): void                │
│ +parry(float force): boolean        │
│ +strike(): float                    │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  ╎
                  ╎
         ┌──────────────────────┐
         │   SoldierAbstract    │
         ├──────────────────────┤
         │ #name: String        │
         │ #healthPoints: float │
         │ #force: float        │
         └──────────────────────┘
            △              △
     ┌──────────────┐  ┌──────────────┐
     │ Infantryman  │  │  Horseman    │
     └──────────────┘  └──────────────┘
```