

Code	Story	Description	Test Case	Points
PED-S11	Sauvegarder/Charger un design de ticket	Sauvegarder/Charger le design d'un ticket	Sauvegarder un design, le charger et vérifier qu'il est identique à celui sauvegarder.	13.0
PED-S15	Android: Stats	Créer le design de l'application. Savoir combien de tickets ont été scannés et combien sont attendus	Cliquer sur le bouton stats et afficher le nombre de tickets scannés, et le nombre total.	8.0
PED-S12	Finaliser la commande	Après réservation, génération du ticket et envoi d'un mail contenant le récapitulatif de l'achat et le ticket et possibilité d'imprimer directement le billet	Générer le ticket (en pdf, son QRcode) Afficher un message de succès avec un lien pour imprimer le ticket; Envoyer le mail	13.0
PED-S17	Réserver un ticket	Réservation de tickets sur une party	Cliquer sur le bouton pour réserver; Remplir les données personnelles; Afficher un récapitulatif; Remplir les données bancaires (non compris) Valider	3.0
PED-S1	Recherche de Party	Un client cherche une Party en choisissant des critères parmi date,prix,lieux et type.	Remplissage des champs puis validation	5.0
PED-S21	Mettre en place les Services Web pour Scanner	Un service web permettant de vérifier si le ticket est valide	Tester si le code du billet est valide	5.0