Отчёт по лабораторной работе 9

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Газибагандов Шейхахмед Арсенович

Содержание

1	Целі	ь работы														5
2	Выполнение лабораторной работы									6						
	2.1	Реализация подпрограмм в NASM														6
	2.2	Отладка программам с помощью GDB														10
	2.3	Задание для самостоятельной работы	•	•	•		•	•		•	•	•	•			22
3	Выв	ОДЫ														29

Список иллюстраций

2.1	Программа в файле lab9-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	8
2.3	Программа в файле lab9-1.asm	9
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	10
2.5	1 1 1	11
2.6		12
2.7	Дизассимилированный код	13
2.8	Дизассимилированный код в режиме интел	14
2.9	Точка остановки	15
2.10	Изменение регистров	16
2.11	Изменение регистров	17
2.12	Изменение значения переменной	18
	recorded to the recorded to th	19
2.14		20
2.15		21
	r · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	22
2.17	r r r r r r r r r r r r r r r r r r r	23
2.18	r r	24
2.19	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	25
		26
	T	27
2.22	Проверка работы task-2.asm	28

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Я создал каталог для выполнения лабораторной работы $N^{o}9$ и перешел в него. В качестве примера рассмотрим программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В этом примере значение x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
                   \oplus
  Открыть
                                                            Сохрани
                                  ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите х: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
 9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm

Первые строки программы отвечают за вывод сообщения на экран (с помощью вызова sprint), чтение данных, введенных с клавиатуры (с помощью вызова sread) и преобразование введенных данных из символьного вида в численный (с помощью вызова atoi).

После инструкции call _calcul, которая передает управление подпрограмме _calcul, будут выполнены инструкции, содержащиеся в подпрограмме.

Инструкция ret является последней в подпрограмме и ее выполнение приводит

к возврату в основную программу к инструкции, следующей за инструкцией call, которая вызвала данную подпрограмму.

Последние строки программы реализуют вывод сообщения (с помощью вызова sprint), вывод результата вычисления (с помощью вызова iprintLF) и завершение программы (с помощью вызова quit).

```
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1 Bведите х: 4 2x+7=15 shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
   Открыть
                   \oplus
                                                            Сохранить
 6 SECTION .bss
 7 x: RESB 80
 8 rez: RESB 80
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm

```
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 4
2x+7=15
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 4
2(3x-1)+7=29
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

2.2 Отладка программам с помощью GDB

Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
  Открыть
                   \oplus
                                                             Coxp
                                  ~/work/arch-pc/lab09
1 SECTION .data
2 msg1: db "Hello, ",0x0
3 msglLen: equ $ - msgl
4 msg2: db "world!",0xa
5 msg2Len: equ $ - msg2
7 SECTION .text
8 global _start
9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
14 mov edx, msglLen
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

```
hgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.1-1.fc39
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/shgazibagandov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
                                                                                                  I
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 7622) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы.

```
\oplus
                            shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/shgazibagandov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 7622) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
Starting program: /home/shgazibagandov/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
0x0804900f <+15>: mov
  0x08049014 <+20>: int
  0x08049016 <+22>: mov
  0x08049025 <+37>:
0x0804902a <+42>:
0x0804902c <+44>:
0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
\oplus
                                                                                                     Q
                              shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
   0x08049005 <+5>:
  0x0804900f <+15>:
   0x08049016 <+22>:
   0x0804901b <+27>:
  0x08049025 <+37>:
0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
  0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
                                                                          I
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
0x08049005 <+5>: mov
   0x0804900a <+10>:
   0x08049020 <+32>:
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
    x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

Установить точку останова можно командой break (кратко b). Типичный аргумент этой команды — место установки. Его можно задать или как номер строки программы (имеет смысл, если есть исходный файл, а программа компилировалась с информацией об отладке), или как имя метки, или как адрес. Чтобы не было путаницы с номерами, перед адресом ставится «звёздочка»

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки (_start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко і b). Установил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции.

Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

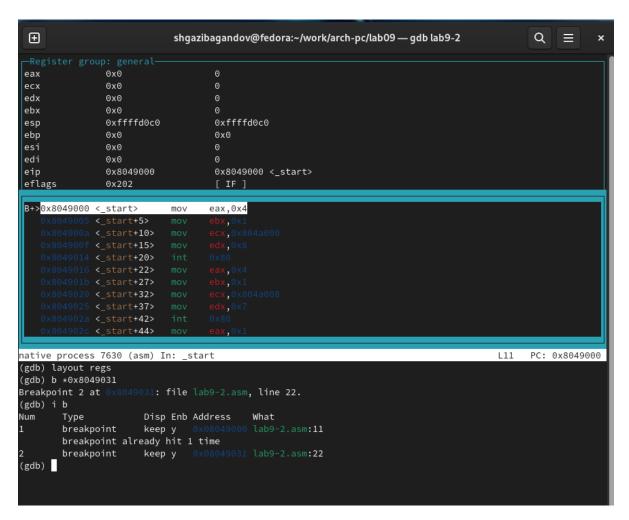


Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

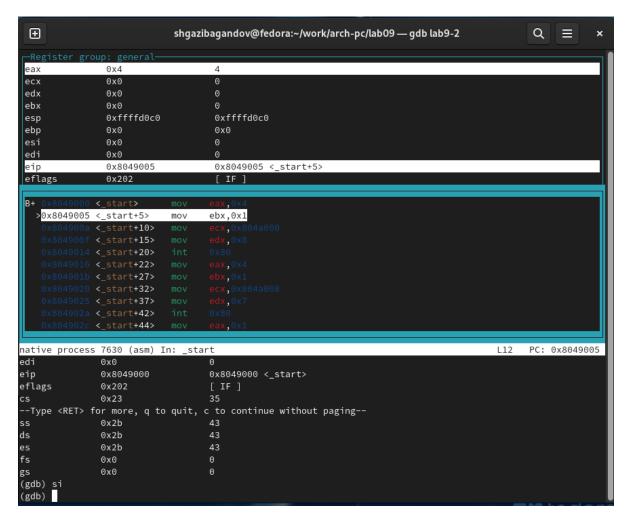


Рис. 2.10: Изменение регистров

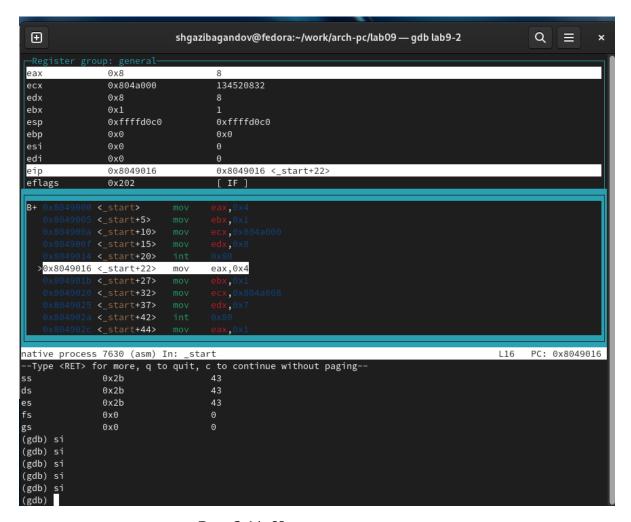


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

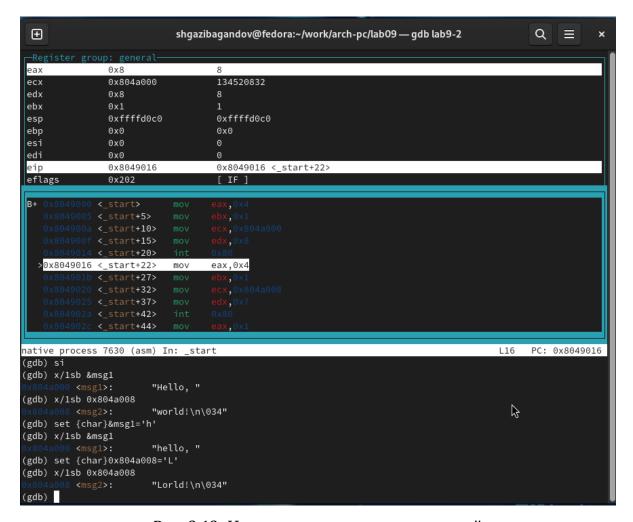


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

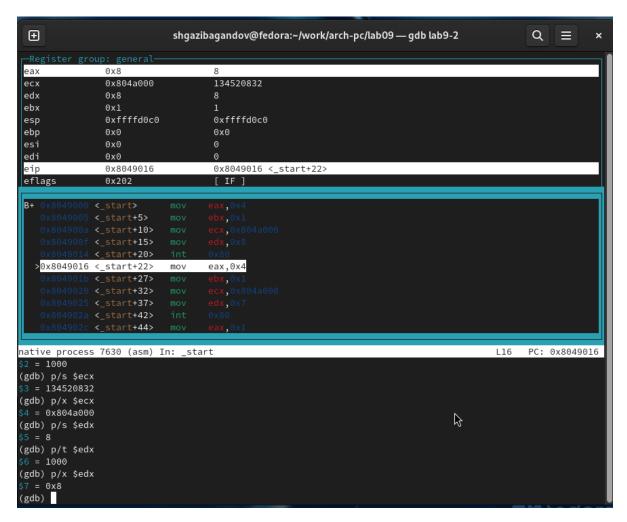


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

C помощью команды set изменил значение регистра ebx

```
\oplus
                              shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
                                                                                                    Q ≡
eax
                0x8
                0x804a000
                                      134520832
ecx
 edx
                0x8
 ebx
                0x2
 esp
                0xffffd0c0
                                      0xffffd0c0
                0x0
                                      0x0
ebp
edi
                0x8049016
                                      0x8049016 <_start+22>
eip
                0x202
eflags
                                      [ IF ]
   0x8049016 <_start+22>
                             mov
              <_start+27>
<_start+32>
              <_start+42>
native process 7630 (asm) In: _start
                                                                                                   PC: 0x8049016
(gdb) p/t $edx
  = 1000
(gdb) p/x $edx
  = 0x8
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
(gdb)
```

Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

```
lab9-3.asm
  Открыть
                  \oplus
                                                          Сохранить
                                 ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .text
 3 global start
 4 start:
 5 рор есх ; Извлекаем из стека в `есх` количество
 6; аргументов (первое значение в стеке)
7 pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
 8; (второе значение в стеке)
 9 sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
10; аргументов без названия программы)
11 next:
12 стр есх, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
13 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
14; (переход на метку `_end`)
15 рор еах ; иначе извлекаем аргумент из стека
16 call sprintLF ; вызываем функцию печати
17 loop next ; переход к обработке следующего
18; аргумента (переход на метку `next`)
19 _end:
20 call quit
```

Рис. 2.15: Программа в файле lab9-3.asm

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

```
shqazibaqandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — qdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 arg...
                                                                                                Q ≡
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) r
Starting program: /home/shgazibagandov/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
               0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
                "/home/shgazibagandov/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
               "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.16: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

2.3 Задание для самостоятельной работы

Я переписал программу из лабораторной работы №8, чтобы вычислить значение функции f(x) в виде подпрограммы.

```
task-1.asm
  Открыть
                  \oplus
                                                           Сохранить
 3 msg db "Результат: ",0
 4 fx: db 'f(x) = 13x - 7',0
 6 SECTION .text
 7 global _start
 8 _start:
 9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call sol
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 sol:
34 mov ebx,13
35 mul ebx
36 sub eax,7
37 ret
```

Рис. 2.17: Программа в файле task-1.asm

```
shgazıbagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf task-1.asm
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 task-1.o -o task-1____
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./task-1 1

f(x)= 13x - 7
Peзультат: 6
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./task-1 3 4 2 4 5

f(x)= 13x - 7
Peзультат: 199
shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.18: Запуск программы task-1.asm

Приведенный ниже листинг программы вычисляет выражение (3+2)*4+5. Однако, при запуске, программа дает неверный результат. Я проверил это и решил использовать отладчик GDB для анализа изменений значений регистров и определения ошибки.

```
task-2.asm
  Открыть
                  \oplus
                                                            Сохран
                                  ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax,div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.19: Код с ошибкой в файле task-2.asm

```
\oplus
                              shgazibagandov@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb task-2
                0x8
                0x4
                0x0
 edx
 ebx
                0xa
                                      10
                                      0xffffd0c0
                0x0
                                      0x0
 ebp
 esi
                0x0
 edi
                0x0
                0x80490fe
                                      0x80490fe <_start+22>
 eip
 eflags
                 0x206
                                      [ PF IF ]
              <_start+10>
   >0x80490fe <_start+22>
                                    edi,ebx
                             mov
               <_start+24>
                                                                                                  PC: 0x80490fe
native process 7767 (asm) In: _start
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at task-2.asm:8
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
(gdb)
```

Рис. 2.20: Отладка task-2.asm

Я заметил, что порядок аргументов в инструкции add был перепутан и что при завершении работы, вместо еах, значение отправлялось в edi. Вот исправленный код программы:

```
task-2.asm
                  +
  Открыть
                                                            Coxp
                                 ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
6 _start:
7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
8 mov ebx,3
 9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
21
22
```

Рис. 2.21: Код исправлен в файле task-2.asm

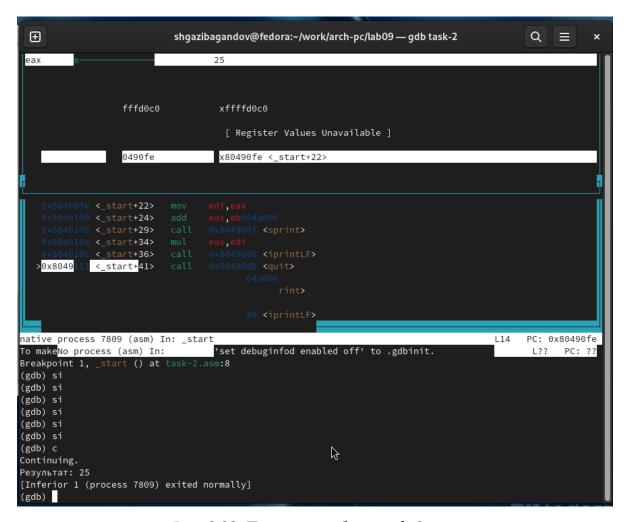


Рис. 2.22: Проверка работы task-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.