

CEG 3585
LAB 3 - Sockets
GROUPE 10

Reda Rahmoune 300132959
Amber Kate Sin Yan Chun 300144923

Execution du Code (Windows)

Étape 1: Ouvrez 2 fenêtres pour votre ligne de commande

Étape 2: Changez le directory a ou se trouve vos fichiers packet_sender.py et packet_receiver.py sur les 2 fenetres de votre ligne de commande

Étape 3: Sur une fenêtre de votre ligne de commande, exécuter packet_receiver.py en typant `` py packet_receiver.py `. Puis cliquez sur 'Entrer'

Étape 4.1: Sur l'autre fenêtre de votre ligne de commande, exécuter packet_sender.py en typant ` py packet_sender.py `. Puis cliquez sur 'Entrer'

Étape 4.2: Entrez l'adresse IP du serveur dans le format xxx.xxx.xxx.xxx . Puis cliquez sur 'Entrer'.

Étape 4.3: Entrer le message que vous voulez envoyer puis cliquez sur 'Entrer'

Le programme devrait maintenant exécuter.

Exemple d'exécution

Voici un exemple d'exécution pour le fichier packet_sender.py :

```
C:\Users\kates\OneDrive\Bureau\CEG 3585\Lab 3\Python>py packet_sender.py
>>> Client connecte ! <<<
Veuillez entrer l'adresse ip du serveur: 192.168.0.1
Veuillez entrer votre Message: COLOMBIA 2 - MESSI 0
> Le packet envoye est: 4500 0028 2543 4000 4006 93D5 C0A8 0066 C0A8 0001 434f4c4f4d4249412032202d204d455353492030
> Les donnees recus du serveur : 192.168.0.1 sont : COLOMBIA 2 - MESSI 0
> Les donnees ont : 160 bits ou 20 octets.La longueur totale du packet est : 40
> La verification de la somme de controle confirme que le paquet reçu est authentique
```

Voici un exemple d'exécution pour le fichier packet_receiver.py :

```
C:\Users\kates\OneDrive\Bureau\CEG 3585\Lab 3\Python>py packet_receiver.py
>>> Le serveur est demarer ! <<<
> Un client vient de se connecte
> Les donnees recus sont :
4500 0028 2543 4000 4006 93D5 C0A8 0066 C0A8 0001 434f4c4f4d4249412032202d204d455353492030
> Les donnees recues de : 192.168.0.102 sont: COLOMBIA 2 - MESSI 0
> Les donnees ont : 160 bits ou 20 octets.La longueur totale du packet est : 40
> La verification de la somme de controle confirme que le paquet reçu est authentique
```