UI选型

注：本文仅体现oneryx当前想法，不代表最终选型结果

# 目标设备、平台、浏览器

## 设备

毫无疑问，作为一个成功的协同办公系统，电脑、平板、手机都必须支持。

## 平台

个人电脑在各个平台下基本都有各种浏览器，平台差异对我们影响不会太大。

移动平台方面，iOS以及Andorid占据了绝大部分市场份额，必须支持。微软近来也在发力移动端平台，从原来独立的windows mobile，windows phone到近来统一各种平台的windows 8的趋势可以看出端倪，所以新的windows平台的支持我们也需要考虑

移动端有一个特点，就是更新换代很快，所以我们没有必要支持过老旧的设备，近2~3年出的设备作为重点支持对象。

## 浏览器

浏览器的世界一直存在着纷争，各家做各家的非标准，令程序猿头疼不已，大量宝贵的事件都被浪费在了兼容各种浏览器的工作当中。

现在不论是移动端还是个人电脑浏览器，都在逐渐向HTML5标准靠拢，就连微软这样的巨鳄也不得不在遵循标准方面做出努力，不然很快就会被市场抛弃。微软发布IE8， IE9，IE10的间隔远远小于前面几个版本。相信在不久的将来，各种浏览器对HTML5的支持会越来越完善。

作为创建和使用一种先进的平台的开发者和使用者来说，维护和接受标准应该不是难事。如果一个应用真的好用，用户也没有理由拒绝试着更新一下自己的浏览器。

Chrome，Firefox，Safari，IE作为几大主流浏览器，是我们考虑的对象。但是过于老旧的版本，特别是完全不支持HTML5的，可能不予支持。

原因如下：

* 开发难度高
* 开发、测试周期长
* 友好性不佳，很多新的易用功能无法实现
* 不支CSS3，页面美化工作需要大量图片
* 与趋势不符

# 风格

目前暂时考虑两种风格，后期根据情况再做选择。

## 传统风格

优点：

* 开发难度相对较低，HTML/JS/CSS都有所了解即可
* 朴素直观，符合用户的传统操作习惯
* 有很多现成框架可以利用

缺点：

* 界面方面很难有亮点

## OS风格

例子：

http://web.qq.com/

http://www.gleasy.com/

优点：

* 新奇
* 美观
* 和服务器交互数据相对较少

缺点：

* 开发难度大，维护不易
* 对团队整体JS水平要求较高
* 基本没有现成开源框架

# 考虑使用的框架，工具

框架工具方面主要考虑其成熟性，兼容性，使用人数，易用程度。目前暂时考虑使用以下框架或工具，根据后期需求再进行进一步扩展。

jQuery

jQuery Mobile

twitter bootstrap

LESS CSS