|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | Leo | 第2題 |  | |
| 1. 使用while來改寫 | 增加schema可以讓新增資料及創建資料表路徑更明確。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/13 | Leo | 第3題 |  | |
| 1. stringbuilder | 三個字串以上的相加需要使用stringbuilder  修改前：    修改後： | | | |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | Leo | ALL |  | |
| 1. 移除多餘的註解 | 刪除多餘的註解，讓版面保持整潔，也減少運算的資源。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/013 | Leo | ALL |  | |
| 1. 刪除無須的打印 | 刪除多餘的打印，讓其他協作人員可以方便作業，也減少運算的資源。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/014 | Leo | 第5題 |  | |
| 1. 注意命名的方式 | 注意命名，符合規範。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/014 | Leo | 第5題 |  |
| 1. 需使用變數時再宣告變數 | 這樣的宣告方式可以讓程式在觀看時可以清楚明瞭。  修改前：    修改後： | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/014 | | Leo | | 第5題 | |  | |
| 1. 優化cnt的計算方式 | | 減少計算，減少效能的消耗。  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2024/08/014 | | Leo | | 第6題 | |  | |
| 1. 使用相對路徑 | | 使用相對路徑不要使用絕對路徑，會造成其他人開啟檔案無法讀取到檔案。  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2024/08/014 | | Leo | | 第7題 | |  | |
| 1. 修改try的範圍 | | 調整try catch範圍，讓程式可以準確判斷程式出問題的範圍。  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2024/08/014 | | | Leo | | 第7題 | |  | |
| 1. 修改兩個FOR迴圈的寫法(使用groupby) | | | 使用雙迴圈會造成比對資料過多，消耗資源，使用groupby減少運算的資源。  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2024/08/014 | | | Leo | | 第7題 | |  | |
| 1. 將重複的部分方法化 | | | 將重複的部分方法化，讓畫面清晰，並且讓程式好修改。  修改前：    修改後： | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/014 | Leo | 第7題 |  |
| 1. 修復更新的BUG問題 | 去判斷回傳值是否為0，去判斷是否有執行INSERT、UPDATE、DELETE  修改前：    修改後： | | |