

TimeCard

- workerID : string
- punchInTime : Time2
- punchOutTime : Time2
- payRate : double
- hasPunched : bool

- + TimeCard()
- + TimeCard(id : string, &in : Time2, &out : Time2, pr: double)
- + TimeCard(id : string, &in : Time2, pr : double)
- + TimeCard(id: string, pr : double)
- + setWorkerID(id : string)
- + setPayRate(pr : double)
- + getWorkerID() const : string
- + getPayRate() const : double
- + getHasPunched() const : bool
- + getHours() const : double
- + getEarnings() const : double
- + punch(time : string) : bool
- + friend &operator << (&strm : ostream, &obj : const TimeCard) : ostream
- + friend &operator >> (&strm: istream, &obj : const TimeCard) : istream

Time2

- hours : int
- minutes : int
- seconds : int

- + Time2()
- + Time2(h : int, m : int, s : int)
- + Time2(time : string)
- + setEmpty() : void
- + set(time : string) : bool
- + getTotalSeconds() const : int
- + getTime() const : string
- + validTime(times : int[]) : bool
- + friend &operator << (&strm : ostream, &obj : const Time2) : ostream