

# **CASO PRÁCTICO 3**

#### TÍTULO:

### Conversión monetaria

#### • SITUACIÓN:

Generar un formulario que nos permita realizar las conversiones entre libras y euros.

#### INSTRUCCIONES:

#### Crear:

- Un formulario que tenga una caja que permita calcular las libras al cambio a partir de los euros introducidos
- Una clase que se llame conversion y que tenga:
  - Una propiedad privada que se llame euros
  - Sus getters/setters
  - o Una funcion publica que calcule la conversión
  - Un tercer fichero que recogerá los datos del primer formulario y haciendo uso de la clase, creará un objeto y caculará la conversión

#### A partir de la anterior actividad:

- Ampliar el formulario para que permita calcular
  - o De libras a euros
  - De euros a libras
  - o De euros a dolares americanos
  - o De dolares americanos a euros
- Modificar por lo tanto la clase y el objeto

#### • RECURSOS:

Contenido de PDF

#### ENTREGA:

Repositorio a código resuelto

### CRITERIOS DE CORRECCIÓN:

Estructura y orden 30%



- La estructura html es correcta
- La estructura php es correcta
- Buen funcionamiento 70%
  - El fichero muestra el contenido solicitado
  - Se ha creado y usado los formularios y las superglobal de forma adecuada.
  - Se han hecho las comprobaciones oportunas
  - Los objetos y clases se crean y se usan correctamente

## COMO PROCEDER PARA SU EVALUACIÓN

Una vez realizado el caso práctico se deberá elaborar un documento en Microsoft Word o equivalente. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiente las siguientes pautas:

Apellido1\_apellido2\_nombre\_Entornos1\_Caso2

- 1. Pulsar en el apartado "Caso práctico" de la unidad correspondiente para obtener el contenido a realizar de la tarea.
- Realizar la tarea en Word.
- 3. Para enviar la prueba, pulsar en el apartado "Subir un archivo" tal y como se muestra en la siguiente imagen:

Subir un archivo (Tamaño máximo: 10Mb)



- 4. Pulsar en "Examinar" y elegir el archivo en .doc o .pdf correspondiente.
- 5. Pulsar en "Subir este archivo".