



Procesverslag

Project Get Connected 2012/2013 Versnelde Stroom

Auteurs(s): Olger Alphenaar
Martijn van Delden
David de Hoop
Daniël Koek
Graham Tjin Liep Shie

Teamnummer: 1

Teamnaam: Grote Biggen

Versie: 1.0

Status: Final

Datum: 10 januari 2013

Versiebeheer

Ver.	Status	Datum	Auteur(s)	Wijzigingen
1.0	Final	10-01	David de Hoop	

Goedkeuring

	Uitvoering		Controle		Goedkeuring	
Ver.	Naam	Datum	Naam	Datum	Naam	Datum

1. Samenvatting

U zult ons waarschijnlijk niet kennen en daarom zullen wij ons eerst even voorstellen. Wij zijn team 1 van het project Get Connected uit de versnelde stroom. Wij hebben een webbased applicatie moeten bouwen voor de Openbare Bibliotheek van Amsterdam en in dit procesverslag reflecteren wij op de werkzaamheden van de afgelopen vijf maanden. Hierin zal zowel het team als het individu binnen het team een plaats hebben. Wij zullen in dit verslag terug kijken op het project en ieder zijn positie en werkzaamheden evalueren zodat hier van geleerd kan worden voor een volgend project.

Dit document zal chronologisch worden opgebouwd en per teamlid gesegmenteerd worden. Wij zullen terugkijken op de individuele prestaties van de teamleden, de prestaties van het team als geheel, de leermomenten en de problemen. Hoe is de samenwerking verlopen? Hoe hebben wij ervoor gezorgd dat er uiteindelijk een goed product is opgeleverd? Dit zijn allemaal vragen die in dit rapport zullen worden behandeld. Tevens wordt er ook gekeken of iedereen een gelijke bijdrage heeft geleverd aan dit project.

Wij hopen dat u met dit document een goed beeld krijgt van het verloop van ons project en dat u zich met dit document goed kan voorbereiden op het aankomende procesgesprek.



2. Inhoudsopgave

1. Samenvatting.....	2
2. Inhoudsopgave	3
2.1 Olger.....	4
2.1.1 Fase 1: Idea.....	4
2.1.2 Fase 2: Proof of Concept.....	4
2.1.3 Fase 3: Alfa Release	5
2.1.4 Fase 4: Beta Release	5
2.2 Martijn.....	6
2.2.1 Fase 1: Idea.....	6
2.2.2 Fase 2: Proof of Concept.....	6
2.2.3 Fase 3: Alfa Release	6
2.2.4 Fase 4: Beta Release	6
2.3 Daniël	7
2.3.1 Fase 1: Idea.....	7
2.3.2 Fase 2: Proof of Concept.....	7
2.3.3 Fase 3: Alfa Release	7
2.3.4 Fase 4: Beta Release	8
2.4 David	8
2.4.1 Fase 1: Idea.....	8
2.4.2 Fase 2: Proof of Concept.....	8
2.4.3 Fase 3: Alfa Release	9
2.4.4 Fase 4: Beta Release	9
2.5 Graham.....	10
2.5.1 Fase 1: Idea.....	10
2.5.2 Fase 2: Proof of Concept.....	10
2.5.3 Fase 3: Alfa Release	11
2.5.4 Fase 4: Beta Release	11
2.6 Teamreflectie.....	12
2.6.1 Fase 1: Idea.....	12
2.6.2 Fase 2: Proof of Concept.....	13
2.6.3 Fase 3: Alfa Release	13
2.6.4 Fase 4: Beta Release	13
2.6.5 Teamdynamiek	13
2.7 Conclusie.....	14



2.1 Olger

Hieronder beschrijf ik hoe ik elke fase heb meegemaakt en hoe de samenwerking is verlopen. Daarnaast vertel ik welke taken ik allemaal heb verricht.

2.1.1 Fase 1: Idea

Vrijwel gelijk nadat we bij de OBA te horen hadden gekregen wat onze opdracht was voor dit project ben ik samen met mijn team, bestaande uit David de Hoop, Daniël Koek, Martijn van Delden en Graham Tjin Liep Shie, rond de tafel gaan zitten en hebben we uitvoerig besproken wat onze ideeën waren om dit project succesvol af te ronden. Het was vanaf het begin erg hectisch en druk maar het werd al snel duidelijk, vooral dankzij David, dat we met een gestructureerde aanpak alles met gemak op een zeker niveau van kwaliteit af konden krijgen. We hebben gelijk een duidelijke taakverdeling gemaakt en iedereen wist wat hij moest doen en wat er van hem verwacht werd. Op bepaalde tijdstippen binnen de fase werden de onderdelen die iedereen gemaakt had aan de hele groep laten zien, zodat iedereen commentaar kon geven en verbeteringen konden worden aangebracht.

Naast een filmpje moest ook een concept van hoe QBA er uit ging zien gemaakt worden wat ook mijn verantwoordelijkheid was. Dit concept heb ik later ook in het filmpje gebruikt om te laten zien hoe het zou werken. Deze eerste fase was al snel voorbij en ter afsluiting heb ik samen met Martijn ons idee gepresenteerd, wat zeer positief werd ontvangen en resulteerde in de eerste GO voor ons project.

2.1.2 Fase 2: Proof of Concept

De tweede fase verschilde eigenlijk niet veel van de eerste fase wat betreft onze planning. Weer stelden we strakke deadlines voor onszelf zodat alles op tijd af zou zijn en er tijd over zou blijven om het door de groep te laten controleren. We begonnen in deze fase ook aan het daadwerkelijk programmeren van ons concept en het werd al snel duidelijk dat dit de grootste taak zou worden deze fase.

Mijn taken lagen grotendeels bij het design van de site. Hieronder viel bijna de complete indeling, de vormgeving en alle HTML / CSS die daar bij hoort. Bijna deze gehele fase heb ik dus besteed aan het maken van de hele front end van de website. Uiteraard in samenwerking met de verantwoordelijken voor de back-end om het zo efficiënt mogelijk te laten verlopen. Ik had vooraf al een redelijke kennis van HTML en CSS maar omdat er meer van mij werd gevraagd dan ik wist is deze fase voor mij een enorme leer ervaring geweest. En uiteindelijk heb ik alles wat er van mij gevraagd werd weten te realiseren. Verder heb ik in deze fase een hoop tijd besteed aan het bijstaan van de verantwoordelijken van de documentatie, zoals het werken aan het PID. Bij de presentatie die hoorde bij deze fase werd de site gebruikt om te laten zien hoe hij werkt en ook bij deze fase resulteerde de presentatie weer in een GO.



2.1.3 Fase 3: Alfa Release

De Alpha fase was voor ons de meest drukke fase, naar mijn mening. Dit kan zijn omdat hij het meest vers in mijn geheugen ligt maar ik denk dat we hier per persoon de meeste uren aan hebben besteed. Het product moest hier niet alleen tot een werkend geheel worden gebracht maar ook de input van de OBA die wij hadden gekregen in Fase 2 moest er in verwerkt worden. Daarvan bleek de Tagcloud de grootste uitdaging. Verder moest het product geoptimaliseerd worden voor gebruik op de iPad en in verschillende browsers wat ook aardig wat tijd in beslag nam. Met deze onderdelen heb ik me persoonlijk het meeste bezig gehouden wat voor mij wel een enorme leerervaring was.

Dingen als betere social-network integratie en de Tag Cloud moesten deze fase dus allemaal bedacht, geschreven en geïmplementeerd worden. Door al deze nieuwe implementaties ging het hele design van de website weer op de schop waar ik het grootste deel van deze fase mee bezig ben geweest. Met mijn ondertussen verbeterde kennis heb ik toen de hele site 'opgeschoond' en gestroomlijnder in het gebruik gemaakt. Daarnaast moest de website ook correct werken op tablets zoals de iPad, hier had ik nog niet eerder mee gewerkt en het proces om de website daar voor te optimaliseren was dan ook heel erg leerzaam. Verder moesten dingen als Top Contributors en QBA Nu geïmplementeerd worden waar nog tijd aan besteed moest worden. De Test Approach aan het einde van deze fase resulteerde ook weer in een GO voor ons team.

2.1.4 Fase 4: Beta Release

De Beta Fase was voor ons relatief rustig. We hadden de Alfa-Fase zeer succesvol afgesloten en moesten alleen nog een paar kleine verbeteringen aanbrengen aan QBA. Verder was het alleen maar de documentatie die afgerond moest worden, waar de meeste tijd in ging zitten

Ik heb samen met David de website nogmaals aangepast op basis van de feedback die we kregen, zoals het kleurenschema veranderen, implementatie van Hot Vragen en de aanwezigheidslijst en het verduidelijken van de daadwerkelijke vraag/antwoordlijst. Ook hebben we in deze fase een proef TECHNO gedaan tijdens de PROF les, waar ik helaas minder aan bod kwam als ik had gewild maar het was een leerzame ervaring.

Al met al heb ik voor mijn gevoel in elke fase een grote verantwoordelijkheid gehad en al mijn taken succesvol afgerond.



2.2 Martijn

In het project Get Connected hebben we veel documenten en bestanden moeten opleveren.

2.2.1 Fase 1: Idea

Ik heb mij in de eerste fase bezig gehouden met het Research Report. Ik ben in ons team de aangewezen persoon om de Engelse stukken tekst te verbeteren en te schrijven, en om Nederlands- en Engelstalige teksten grammaticaal te verbeteren. Daarom was mijn grote bijdrage aan het Research Report het schrijven van de PACT (People, Activities, Context & Technology), het schrijven van enkele andere kopjes en het doorlezen en verbeteren van de laatste versie. Ik heb ook onze eerste mijlpaal gepresenteerd met Olger aan het einde van de eerste fase. Ik vond de samenwerking voor een nieuw team waarin alle leden elkaar nog niet kenden uitstekend.

2.2.2 Fase 2: Proof of Concept

In de tweede fase heb ik een paar Use Cases gemaakt. Ik ben ook bezig geweest met HTML en CSS om simpele opzetjes te maken voor pagina's die we nodig gingen hebben. Ook had ik een beetje javascript gebruikt voor het maken van een drop down menu voor onze website. Ik heb ook nog het PID aangepast en verbeterd. Ik vond het leuk om te beginnen met coderen van de website. Helaas beschikte niet over veel kennis om hier efficiënt mee verder te gaan en is dat voornamelijk door 2 anderen uit mijn team in handen genomen.

2.2.3 Fase 3: Alfa Release

In de derde fase heb ik de hele User Manual in elkaar gezet en constant bijgewerkt. Ik controleerde ook altijd alle andere documentatie op spelfouten. Ik had ook de test formulieren geschreven voor de ALFA oplevering. Omdat inmiddels de website qua code flink was uitgebreid, ben ik de bestanden gaan becommentariëren, zodat ik toch de inhoud onder de knie krijg voor de TECHNO.

2.2.4 Fase 4: Beta Release

In de vierde en laatste fase heb we met zijn allen de laatste puntjes op de i gezet. Ik heb een deel van de code gecommment zodat ik het beter snapte. Daardoor zal ik beter op de TECHNO scoren. Dit was een goed plan, omdat ik nu de inhoud beter begrijp. De final report heb ik ook nog deels aangepast en daarmee hebben we ons project bijna afgerond, op de oplevering en presentatie na.

Ik heb veel geleerd tijdens dit project. Ik heb nog niet eerder zo'n serieus project gedaan, dus ik weet nu hoe je te werk moet gaan, en hoe je duidelijke afspraken moet maken met je team. Natuurlijk beschikt niet ieder lid aan dezelfde kwaliteiten, dus daar dien je goed op af te stemmen. Vervolgens kun je elkaar wel en heel eind op weg helpen zoals bij mij gebeurd is door het becommentariëren van de codes van de website. Het project is voor mij dus zeer leerzaam geweest.



2.3 Daniël

Hieronder kun je mijn reflectie zien van dit project.

2.3.1 Fase 1: Idea

In de eerste fase hebben we ons vooral bezig gehouden met de rolverdeling. In deze fase was al vrij snel duidelijk dat het niveau van programmeren heel laag lag bij mijn medestudenten, daarom heb ik toen ervoor gekozen om het programmeer werk op me te nemen. In deze fase zijn we ook bezig geweest met hoe onze website eruit moest zien en hebben we verslagen geschreven. Toen zijn we ook begonnen met het opzetten van de regels en hoe vaak we meetings hadden enz. wat ik behoorlijk veel vond toen der tijd vond maar achteraf eigenlijk wel de kracht van ons team heeft gemaakt.

De webserver die we door het hele project hebben gebruikt heb ik in name van mijn bedrijf RDFL ter beschikking gesteld om op te ontwikkelen. Hier heb ik onder andere Pear op geïnstalleerd en gebruikers account aangemaakt om zo de webserver ontwikkel klaar te maken.

2.3.2 Fase 2: Proof of Concept

In deze fase zijn we bezig geweest met het grofweg opzetten van de website. Hierbij is zowel de techniek als de design voor grote delen gemaakt. Voor de techniek zijn we vooral bezig geweest met vragen en antwoord, toen der tijd hadden we nog een categorieën sectie maar deze is later weer verwijderd aangezien de OBA dit graag wilde. We hebben ook wat workshops gekregen in JavaScript, dit vond ik persoonlijk niet erg goed aansluiten op praktijk maar dat terzijde.

In de database heb ik zowel de tabel tagcloud als de email tabel gemaakt. De tagcloud tabel was nodig om te kunnen bepalen welke tags populair zijn en welke niet, de tagcloud heb ik ook gebouwd. De email tabel was nodig om er voor te zorgen dat er ook een mailtje werd gestuurd naar iedereen op het moment dat er een nieuw antwoord is. Verder heb ik een groot deel van de structuur van de site opgezet, dat er bijvoorbeeld een header.php en footer.php is en dat daar tussen alle pagina's dynamisch worden geladen. Maar ook dat er maar 1 bestand is voor alle mysql connecties, namelijk mysql.php.

2.3.3 Fase 3: Alfa Release

Fase 3 is de fase geweest waarin we het tag systeem hebben gemaakt, de hele website hebben ontwikkeld en waarin de website zo goed als af is gekomen (op wat kleine aanpassingen na). In deze fase moest ik veel programmeren, niet dat ik dat erg vond maar ik had soms wel een beetje het gevoel dat ik veel meer tijd in het project stak dan anderen (wat achteraf bleek dat het wel mee viel).

Ik heb in deze fase een groot deel van het registratie- en inlogstelsel gemaakt en de hele vraag antwoord module.



2.3.4 Fase 4: Beta Release

In deze fase ben ik vooral bezig geweest met het beveiligen van de database en het afwerken van alle kleine dingetjes die we nog moesten doen. Deze fase is ook dat we de techno gaan doen dus hierin heb ik de andere mensen geholpen door tips te geven. Ik zelf hoef daar verder niet zoveel aan te doen omdat het voor mij kinderspel is.

Ik vond over algemeen de taak verdeling wel goed gaan, ik heb wel het gevoel dat ik het meeste van het product heb gemaakt, maar ik heb daardoor niet meer tijd in het project gestoken dan mijn medestudenten, we hielden vaak vergaderingen waarin we gingen kijken wat we moesten doen en andere zaken. Dit vond ik niet altijd even leuk omdat ik niet zo van vergaderen en andere formaliteiten houd maar dit heeft er wel voor gezorgd dat ons project is zoals het nu is.

2.4 David

Hieronder vindt u mijn persoonlijke evaluatie van het project.

2.4.1 Fase 1: Idea

In het begin van het project heb ik vooral de leidende rol in het project op mij genomen. Ik zorgde ervoor dat alle deadlines gehaald werden, de planning duidelijk was, de vergaderingen gepland werden en ik zorgde voor het contact met de opdrachtgever.

In de eerste fase is meteen de toon gezet voor de planning voor de rest van het project en mede onder mijn leiding is dit een strakke en goede planning geweest waar we ons ook aan hebben gehouden. Ik heb ook samen met Olger het impressiefilmpje gemaakt voor de opdrachtgever. Deze zag er zo goed uit dat ik er best wel trots op ben.

De eerste fase verliep voor mij en de rest van de projectgroep heel goed, iedereen was tevreden met mijn stijl van leidinggeven en ik kon het met iedereen goed vinden. Hierdoor was onze projectgroep al meteen een goed werkend geheel.

2.4.2 Fase 2: Proof of Concept

In de tweede fase zijn we eigenlijk al meteen doorgegaan met het ontwikkelen van het ons product omdat we al wisten dat het technisch haalbaar zou zijn.

Voor het eindproduct heb ik het ontwerp van de database gemaakt volgens de Boyce-Codd normaalvorm, ook heb ik alle SQL queries samengesteld die wij in de website gebruiken, dit zijn er meer dan 150. Verder heb ik het volledige accountsysteem geïmplementeerd, dat wil zeggen zorgen dat leden hun eigen profiel kunnen inzien, zorgen dat leden het profiel van andere leden kunnen inzien en contact met hen kunnen opnemen en zorgen dat leden hun eigen profiel kunnen wijzigen. Dit heeft me verreweg de meeste tijd gekost naast het coördineren van het project, het zorgen dat documentatie op tijd af was.



De tweede fase verliep ook nagenoeg vlekkeloos. Ik had alle documentatie op tijd af en de website begon er al aardig goed uit te zien. De presentatie tijdens de afsluiting van de fase liet zien dat we al behoorlijk ver waren met ons project. We werkten nog steeds met mijn leiding op de planning die we samen vastgesteld hadden.

2.4.3 Fase 3: Alfa Release

In de derde fase begonnen we steeds meer taart te krijgen en dat is een slecht teken, want als een teamlid twee keer te laat is bij een meeting moet hij taart meenemen en dat is gedurende het project wel bij iedereen het geval geweest. Toch hinderde dat ons niet gewoon goed door te werken.

Wat ik mijzelf wel aanreken is het feit dat ik te laat ingezien heb dat Graham achter liep met zijn technische kennis en dat ik hem eerder had moeten helpen om deze kennis te vergaren. Verder had ik hem ook meer moeten betrekken bij het ontwikkelen van de technische kant van het product. Ik zal hier voor mij zelf in het vervolg meer op gaan letten. Deze kleine problemen zorgden in de derde fase voor wat meer spanningen maar toch ben ik rustig en beleefd gebleven en dat heeft zeker geholpen.

Verder heb ik ook in de derde fase de repository op de SVN beheerd, iets wat bij ons project van belang was om zo grip te kunnen behouden over de codebase. Verder kost het leiden van het project ook veel tijd omdat je je overal mee bezig moet houden. Zo heb ik op de website ook nog andere kleine dingen gedaan, zoals het fixen van een stylesheet, het maken van een simpel formuliertje of andere dingen wanneer die gedaan moesten worden. Ik was van alle markten thuis en ik moest het overzicht houden over het totale project om zo de algemene doelen niet uit het oog te verliezen en zorgen dat het grote geheel een samenhangend eindproduct was in plaats van een stel losse componenten.

2.4.4 Fase 4: Beta Release

In de vierde en laatste fase heb ik Graham en Martijn meer begeleid bij de technische kant van het project omdat we tijdens de proef TECHNO merkte dat zij het moeilijk hadden. Martijn en Graham hebben ook de hele codebase van commentaar voorzien om zich zo meer vertrouwd te maken met de code van ons project.

Verder heb ik in de vierde fase veel documentatie geschreven zoals, de Test Approach en het grootste gedeelte van het Procesverslag. Documentatie tijdens dit project kostte eigenlijk meer tijd dan het programmeren van de website zelf, dit komt ook zo in het procesverslag naar voren en dit is ook te zien aan de omvang van dit document. Ik heb ook het final report samengesteld.



Samenvattend denk ik dat ik een goede bijdrage heb geleverd aan het project en zeker ook aan het eindproduct. We hebben de taken goed verdeeld en ik heb mijn specialisme goed in kunnen zetten bij het ontwerpen van de database en het maken van alle queries.

Ik denk daarom ook dat we een kwalitatief hoogstaand eindproduct hebben neer gezet waar we zeker trots op kunnen zijn. Ik heb mijn eigen kwaliteiten op het gebied van leiding geven en plannen goed in kunnen zetten en ik heb er aan de technische kant veel van geleerd op het gebied van PDO en PHP.

2.5 Graham

Ik heb het project als leerrijk ervaren, zeker in de laatste periode waar ik toch meer tijd aan de technische kant van het project heb mogen besteden.

2.5.1 Fase 1: Idea

De eerste fase van het project Get Connected was heel erg spannend, we wisten natuurlijk nog niet wat de inhoud van het project precies zou zijn, maar toen we de opdracht kregen te horen over wat er precies van ons werd verwacht werd het steeds spannender. Bij de eerste fase was er natuurlijk niet heel erg veel werk om te doen, we moesten ons product nog ontwerpen, implementeren wat voor functies het product allemaal gaat hebben maar tegelijkertijd ook rekening houden met de eisen van de opdrachtgever(OBA). Dus tijdens de eerste fase hebben we toch meer onze koppen bij elkaar gestoken om te kijken wat we zo goed en snel mogelijk kunnen ontwerpen en de opdrachtgever ook tevreden stellen met het eindproduct. Ik heb hierbij de expert van de week bedacht, dit is een onderdeel van onze social website waar bezoekers van de OBA in contact met elkaar kunnen komen. Verder hebben we elkaar ook beter leren kennen.

2.5.2 Fase 2: Proof of Concept

In fase 2 hebben we grotendeels aan documentatie gewerkt in combinatie met wat programmeren en het maken van php scripts. We kregen ook workshops tijdens deze fase, dit waren onder andere html en php workshops. Tijdens deze fase moesten we vooral werken aan de Proof of Concept en de PID. Ik heb een heel klein gedeelte gemaakt hiervan, omdat ik helemaal geen kennis had van php en html hebben mijn andere teamgenoten deze taken op zich genomen omdat zij meer ervaringen hiermee hadden en vooral om het feit dat we de deadlines zodoende op tijd konden halen. Ik moest natuurlijk voor het maken van de scripts een tutorial op internet volgen en dan aan de slag gaan. Dit bracht ons natuurlijk in tijdnood wat wij wilden voorkomen. Ik heb hier gewerkt aan het maken van klasse diagrammen over de werking van de website en de functies die zij aanbiedt. Verder heb ik met mijn teamgenoot de website aan de leden van the OBA mogen presenteren en uitleg gegeven over de werking hiervan. Ik vind na alles toch dat mijn inzet toch goed is geweest aangezien ik niet heel erg goed ben in het maken van scripts. We waren vaak als beste team en we deden dus zeker goed bezig.



2.5.3 Fase 3: Alfa Release

Tijdens fase 3 ben ik niet echt bezig geweest met documentatie maar meer met het testen van onze web applicatie. Ik moest verschillende useraccounts aanmaken om te kijken wat er allemaal mis ging, controleren of de website bugs heeft en als hij werkt zoals het in de User Manual is aangegeven. Tijdens de ALFA presentatie was ik niet aanwezig omdat ik een kennismakingsgesprek had met de Stichting die mij een beurs heeft aangeboden. Maar ik heb toch van mijn teamgenoten gehoord en via mail gelezen dat wij weer als beste waren. We hebben verder besloten om verder hard tegen aan te gaan voor de TECHNO en de team gaat mij zeker ook ondersteunen hierin vanwege mijn zwakte in php scripts maken.

2.5.4 Fase 4: Beta Release

Tijdens de vierde fase heb ik de code van de websites samen met Martijn voorzien van comments. Hierdoor kon ik de opbouw van de website ook beter begrijpen en meer kennis opdoen omtrent php en html. Dit is natuurlijk ook van belang want deze code dien je ook te begrijpen om de TECHNO met succes af te ronden.



2.6 Teamreflectie

We hebben binnen ons team een goede samenwerking gehad. Sommige hebben iets meer tijd besteed aan het project dan anderen maar dit wil niet zeggen dat hun productiviteit lager is geweest dan anderen. Hieronder staat een overzicht van de totaal bestede tijd aan het project volgens de gegevens van de logboeken:

Teamlid:	Aantal Uren:
Olger Alphenaar	176 (22,1%)
Martijn van Delden	155 (19,5%)
David de Hoop	210 (26,4%)
Daniël Koek	130 (16,5%)
Graham Tjinliepshie	123 (15,5%)
	Totaal: 794 uur

De 794 uur die we besteed hebben aan het project is een stuk minder dan de tijd die we van tevoren hadden berekent. We hadden het totale project begroot op 1400 uur en daarvan hebben we dus 'maar' 57% van gebruikt. Dit komt vooral omdat de technische kant van ons project iets makkelijker uitviel dan we gedacht hebben en dat het opbouwen van de website eigenlijk beter en sneller ging dan verwacht. Ook hebben we weinig functies volledig opnieuw hoeven te doen omdat de opdrachtgever veel van de bedachte functies wilde gebruiken.

Dit wil echter niet zeggen dat we niet voldoende tijd met het project bezig zijn geweest om aan alle uren te voldoen die verplicht zijn volgens het aantal studiepunten die aan dit project zijn toegekent. De tijd hierboven is puur de ontwikkeltijd van het eindproduct en documentatie en geeft slechts een indicatie. Alle onderwijstijd, workshops en dergelijke zijn in deze berekening niet meegenomen en gelden daarom slechts als indicatie voor de ontwikkeltijd van het product.

In het vervolg zullen we dan ook een iets minder uren inplannen voor bepaalde taken omdat blijkt dat deze taken in de praktijk niet zoveel tijd kosten. Dit is zeker een leermoment voor een volgend project voor ons allemaal.

2.6.1 Fase 1: Idea

De eerste fase in ons project was meteen een hectische. We hadden een krappe drie weken om de eerste fase af te ronden. We zijn begonnen met een duidelijke rolverdeling te maken en we zijn meteen de eerste week als hard bezig geweest waardoor eigenlijk het research report de eerste dag al grotendeels af was. Verder hebben we meteen de hele fase gepland waardoor we nooit echt in tijdnood zijn gekomen.

Voor de eerste fase hadden we al direct een goed beeld van het product dat we wilde maken en door de kwaliteiten van met name Olger konden we dit vertalen in een uitstekend filmpje waarin we onze ideeën uitgelegd hebben. Door de goede samenwerking en de volledige focus vanaf de eerste project dag konden wij bij de eerste sprint de beste beoordeling in de wacht slepen van alle teams voor zowel ons filmpje als het research report wat ook resulteerde in een dubbele GO.



2.6.2 Fase 2: Proof of Concept

Na de goede beoordeling van de eerste fase zijn we vol vertrouwen aan de tweede fase begonnen. Wederom hebben we Olger zijn kwaliteiten om iets visueel aantrekkelijks te maken gebruikt voor de basis van ons concept product. We wisten dat de techniek haalbaar was dus we zijn meteen door gegaan met het ontwikkelen van het product met Olger als leidende man wat betreft de front-end en Daniël wat betreft de back-end. Hierdoor hadden we veel meer tijd over aan het eind van de alfa-fase. Echter het bleek dat de technische kennis bij Graham en Martijn nog een beetje achterliep waar we hard aan moesten werken, vooral zodat ze bij de TECHNO niet achter zouden lopen. Als laatste hebben wij in nog tijd besteed aan het ontwerpen van het softwaresysteem en het implementeren van architecturen zo is er een volledig ontwerp gemaakt in UML en is er een BCN genormaliseerde relationele database ontworpen.

2.6.3 Fase 3: Alfa Release

De derde fase was voor ons een relatief rustige fase omdat wij de tweede fase al gebruikt hadden om een groot gedeelte van ons product te ontwikkelen. In de derde fase begonnen voor het eerst een paar onenigheden te ontstaan, zoals technische discussies tussen David en Daniël en over de frequente afwezigheid van Graham. Toch is dit allemaal snel en vredig opgelost. Onze proeftechno was echter als resultaat hiervan toch niet zo'n heel groot succes. Graham en Martijn konden er geen voldoende uit halen, maar we hebben gelijk een plan opgesteld om dat voor de definitieve techno te veranderen. De resultaten van de derde fase waren voor ons team uitstekend met een uitermate positieve productbeoordeling, een uitstekende test approach en een meer dan goede User Manual hadden wij het beste product van alle teams en driemaal een GO.

2.6.4 Fase 4: Beta Release

De vierde fase was voor ons de fase van de puntjes op de i zetten. We hebben het hele final report samengesteld en allemaal onze reflecties geschreven over het gehele project. Daarnaast hebben we de codebase van de site helemaal afgerond en opgeschoond voor de oplevering. Verder bestond het vooral uit kleinere taken als het checken van de internetgelegenheden bij de OBA en grafisch opleuken van de website. Uiteindelijk liep ook deze fase voor ons eigenlijk heel soepel, wat vooral te danken is aan het uitstekende teamwork wat we in de eerdere fases geleverd hebben waardoor we geen achterstand hebben opgebouwd.

2.6.5 Teamdynamiek

De samenwerking in ons team was uitstekend. Ons team was goed gebalanceerd. Zo hadden we personen die chaotisch waren maar goed konden programmeren, maar ook mensen die oog hadden voor stijl of goed konden documenteren. Naast verschillen in kwaliteiten hebben we ook onze eigenschappen gebruikt volgens de Belbin methode en zo een goede team opbouw gemaakt. Alle teamrollen die volgens Belbin belangrijk zijn waren aanwezig in ons team. Zo was David onze bedrijfsman en gaf de passende opdrachten aan personen die hier goed in waren. Terwijl Graham meer een Plant was en met veel goede ideeën kwam. Daniël nam meer de vormende rol op zich, terwijl Olger juist heel kritisch was met veel ook voor detail. Verder hebben we ook de Roos van Leary. David kon soms heel leidend optreden wanneer opdrachten uitgevoerd moesten worden. Soms kon dit iets te ver gaan en moesten we hem hier even op benadrukken.



Enkele andere teamleden namen de luisterende rol in wegens vertrouwen op de goede discipline van David en voerden de gegeven opdrachten zonder tegenzin uit.

Zo hebben we ongeveer alles in goede banen gekregen en alle deadlines zijn ruim op tijd behaald. We mogen hier dan toch wel spreken van een zeer goede team dynamiek en we zijn zeer trots op elkaar en het verloop. Een beter team konden we ons haast niet wensen en we zijn zeer blij met het verloop van het project.

2.7 Conclusie

Concluderend kunnen wij zeggen dat dit project een vruchtbare samenwerking heeft opgeleverd binnen ons team. We hebben alle deadlines gehaald, alle opleveringen gehaald en geen enkele NO GO gekregen gedurende het hele project. We kunnen in ieder geval zeggen dat de resultaten uitermate goed zijn. Toch zijn er bij ons ook wel spanningen geweest tussen teamleden of onenigheden over de verdeling van werk of over het halen van de techno. We vinden dat we deze problemen goed en professioneel hebben opgelost.

Desalniettemin zijn er toch wel verbeterpunten, in een volgend project zouden we iets minder vergaderingen willen houden, de technische kennis van alle teamleden al vanaf het begin van het project monitoren en zo nodig bijspijkeren en we willen onze planning iets minder ruim maken omdat we voor alle deelproducten veel te veel tijd hadden gepland.

Wij hebben met zijn allen veel van dit project geleerd en hebben ook vooral elkaar beter leren kennen gedurende deze vijf maanden, we hebben naar onze mening een mooi product opgeleverd en sluiten dit project dan ook naar tevredenheid af, zowel voor het eindproduct als het proces omdat het hele project goed is verlopen zonder enige terugval in kwaliteit en we onze planning tot het laatste moment hebben kunnen doorzetten.

