

Criando ambientes virtuais de conversação com uso de sockets



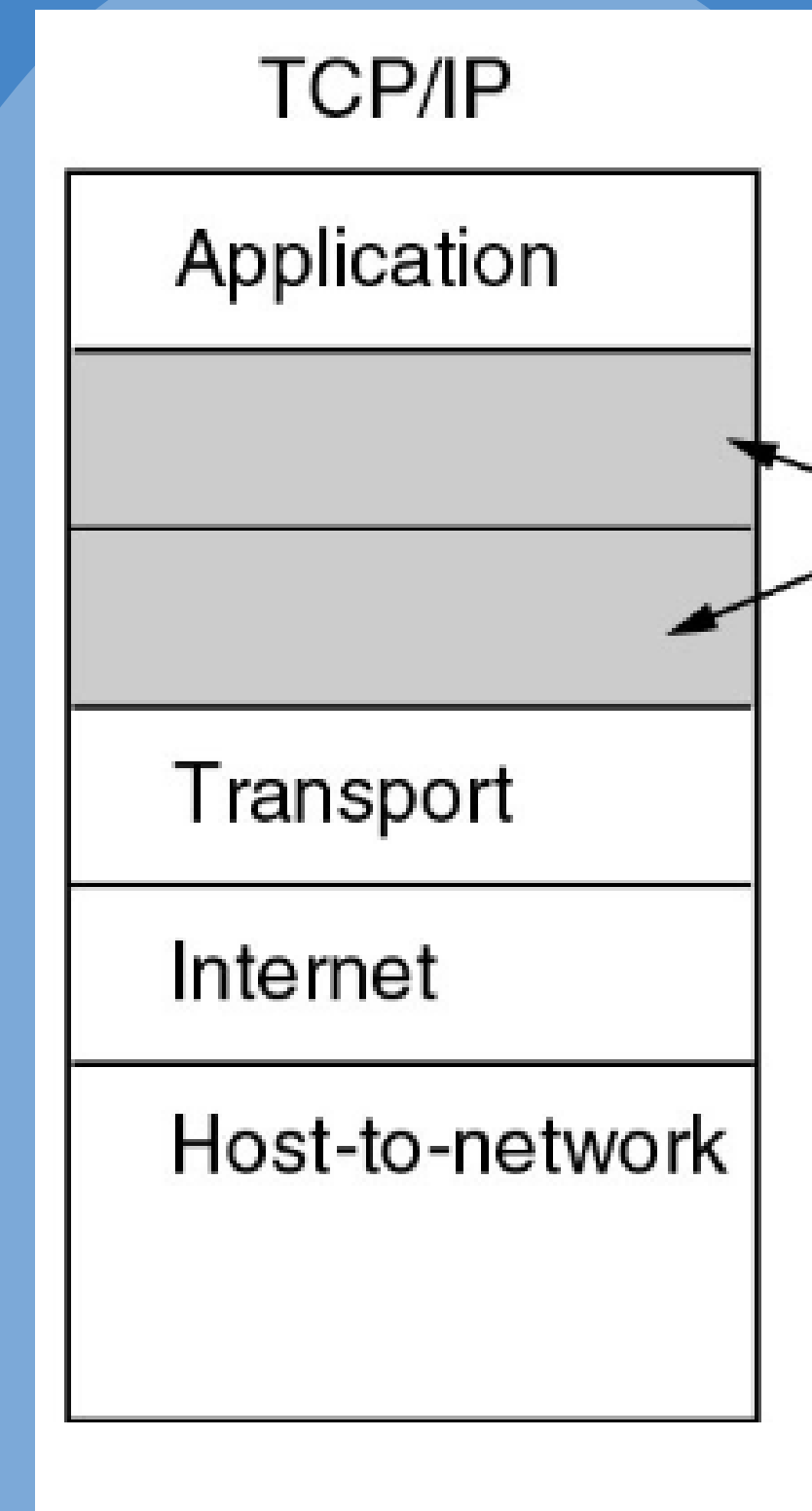
Autores:

- Antônio Aldísio de Sousa Alves Ferreira Filho
202028211
- Carla Rocha Cangussú 170085023
- Guilherme Verissimo Cerveira Braz
180018159



Modelo TCP/IP

A sigla TCP significa Transmission Control Protocol (Protocolo de Controle de Transmissão) e o IP, Internet Protocol (Protocolo de Internet).





Camada de Aplicação

Faz a comunicação entre os programas e os protocolos de transporte e é responsável por tudo que está relacionado aos serviços de comunicação que visam a interação junto ao usuário.



Camada de Transporte

Neste nível são executadas ações relacionadas à confiabilidade e integridade dos dados por meio de funções como o controle de fluxo, controle de erro, sequenciação e multiplexação de mensagens.



Camada Internet

É responsável pela permissão de envio de pacotes por hosts a qualquer rede e pela garantia de que esses dados cheguem ao seu destino final.



Camada de Interface de redes

É onde ocorre a conexão básica do host com a rede por meio de algum protocolo capaz de enviar pacotes IP. É por meio desta camada que é possível transmitir dados a outros computadores dentro de uma mesma rede física, além de realizar o envio do datagrama recebido pela camada de internet através de meios físicos.

Socket



Um soquete de rede é um ponto final de um fluxo de comunicação entre processos através de uma rede de computadores. Esses têm o papel de abstrair a camada de rede, facilitando assim o processo de transmissão de dados.

Requisitos da solução



Permitir a criação de salas virtuais de bate-papo com nome da sala e limite de participantes



Permitir ingresso de clientes , com um identificador, em uma sala existente , de acordo com o limite admitido na sala



Saída de clientes de uma sala em que estava participando



Diálogo entre os clientes da sala



Construir interfaces gráficas de interação mais amigáveis entre os clientes

Solução implementada
<https://github.com/redes2021-2/Trabalho-Final>



Obrigado!

