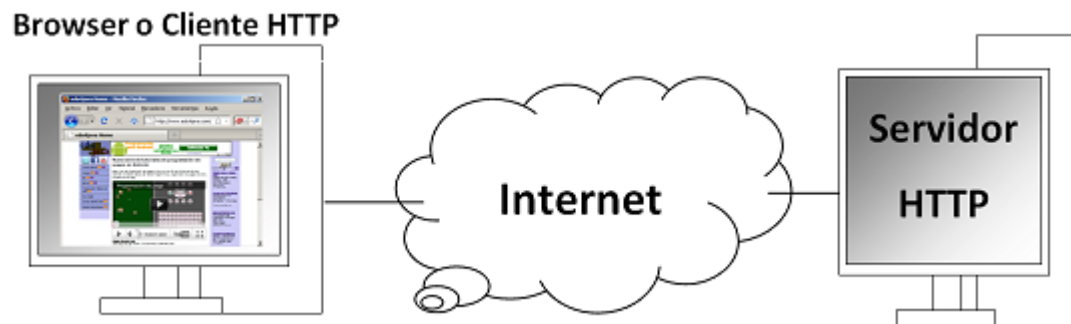


# Redes de Computadores: Implementación de cliente http simple



Integrantes: Miguel Espinoza  
Andrés Martínez  
Silvio Vera

Profesor: Gabriel Astudillo

Asignatura: Redes de  
Computadores

## Algunas definiciones a tener en consideración son:

### **HTTP (HyperText Transfer Protocol):**

Su traducción literal es protocolo de transferencia de hipertexto y como su nombre indica este es un protocolo de información distribuida, lo que significa que se rige por reglas determinadas para lograr facilitar el envío de información entre usuarios y a mantener parámetros en la relación cliente-servidor. Este esta ligado o apoyado directamente con la URL

### **HTML (HyperText Markup Language):**

Este es un lenguaje de formato para hipertexto este protocolo como su nombre lo dice es la estructura que llevan los documentos de hipertexto independientes que circulan por la red, esto quiere decir que toda la información que se encuentra en la red posee la misma base estructural, la cual permite facilitar el orden de los documentos y del contenido multimedia que llevan estos.

### **Relación entre HTML y HTTP:**

Como se menciona anteriormente HTTP es el protocolo de comunicación entre servidor y cliente, gracias a esto los usuarios pueden pedir información al servidor y este le devuelve lo que el cliente necesita, o también el cliente puede almacenar documentos en el servidor para que otros usuarios puedan acceder a esta. La estructura de dichos documentos almacenados en el servidor son escritos en lenguaje HTML, el cual permite tener contenido multimedia y cadenas de texto de una forma bien estructurada y ordenada.

### **HTTPS(Hypertext Transfer Protocol Secure):**

Protocolo seguro de transferencia de hipertexto como este dice se basa en el cifrado de la información para así resguardar la seguridad del contenido de nuestra página.en resumidas palabras es la versión segura de nuestro http.

### **URL (Uniform Resource Locator):**

Su traducción es localizador uniforme de recursos y consiste en un protocolo el cual rige una secuencia de caracteres para denominar e identificar recursos dentro del entorno de Internet ya sean texto, videos, imágenes, audio, etc. Además mediante este protocolo es posible crear hipervínculos los cuales son enlaces o links los cuales nos llevan y entregan la localización del contenido buscado.

### **IP(Internet Protocol):**

El protocolo de internet se encarga de asignar las direcciones a nuestros computadores ya sean cliente o servidor y diferenciarlas de otras para garantizar y verificar mediante esta dirección si los datos son entregados al destinatario correcto.

## Pasos a seguir para obtener nuestro código html mediante Wireshark:

- 1.- Se debe abrir wireshark
- 2.- Abrir nuestra página web a capturar
- 3.- Iniciar la captura de paquetes mediante wireshark
- 4.- Mediante la consola de comandos solicitar la dirección IP de nuestra pagina abierta
- 5.- Recargar la página
- 6.- Parar la captura de paquete en wireshark
- 7.- Filtrar en wireshark con nuestra IP en la barra de búsqueda
- 8.- Buscar en los protocolos HTTP el documento correspondiente a la documentación html de la página
- 9.- Abrir el protocolo y copiar la documentación mostrada
- 10.- En un editor de texto guardar la documentación y guardar el archivo como .html
- 11.- Abrir el documento para verificar el contenido obtenido

# Procesos de Wireshark

## **TCP(Transmission Control Protocol):**

Protocolo de Control de Transmisión, este estándar es el encargado de regir la conexión e intercambio de datos entre 2 anfitriones o en este caso cliente y servidor, esto garantiza que no haya perdida de informacion ademas de la entrega de los datos en el mismo orden que fueron enviados.

## **3 pasos del Handshake:**

### **Handshake:**

proceso de intercambio de información privada

#### **1. SYN(Synchronize):**

es un bit de control que se utiliza para sincronizar los números de secuencia iniciales de una conexión en el procedimiento de establecimiento de tres fases. Se usa para sincronizar los números de secuencia en tres tipos de segmentos: petición de conexión, confirmación de conexión (con ACK activo) y la recepción de la confirmación (con ACK activo).

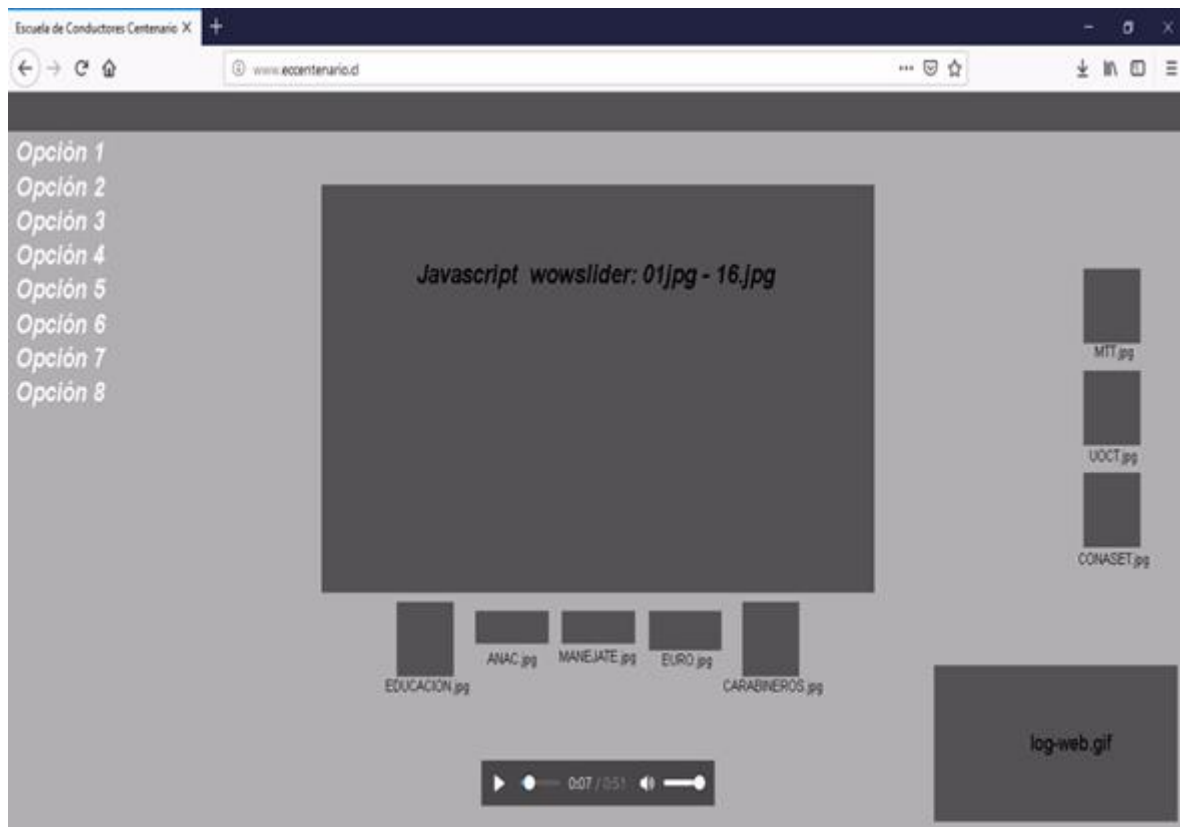
#### **2. ACK/SYN:**

confirmación de conexión mensaje que el destino de la comunicación envía al origen de esta para confirmar la conexión entre cliente y servidor.

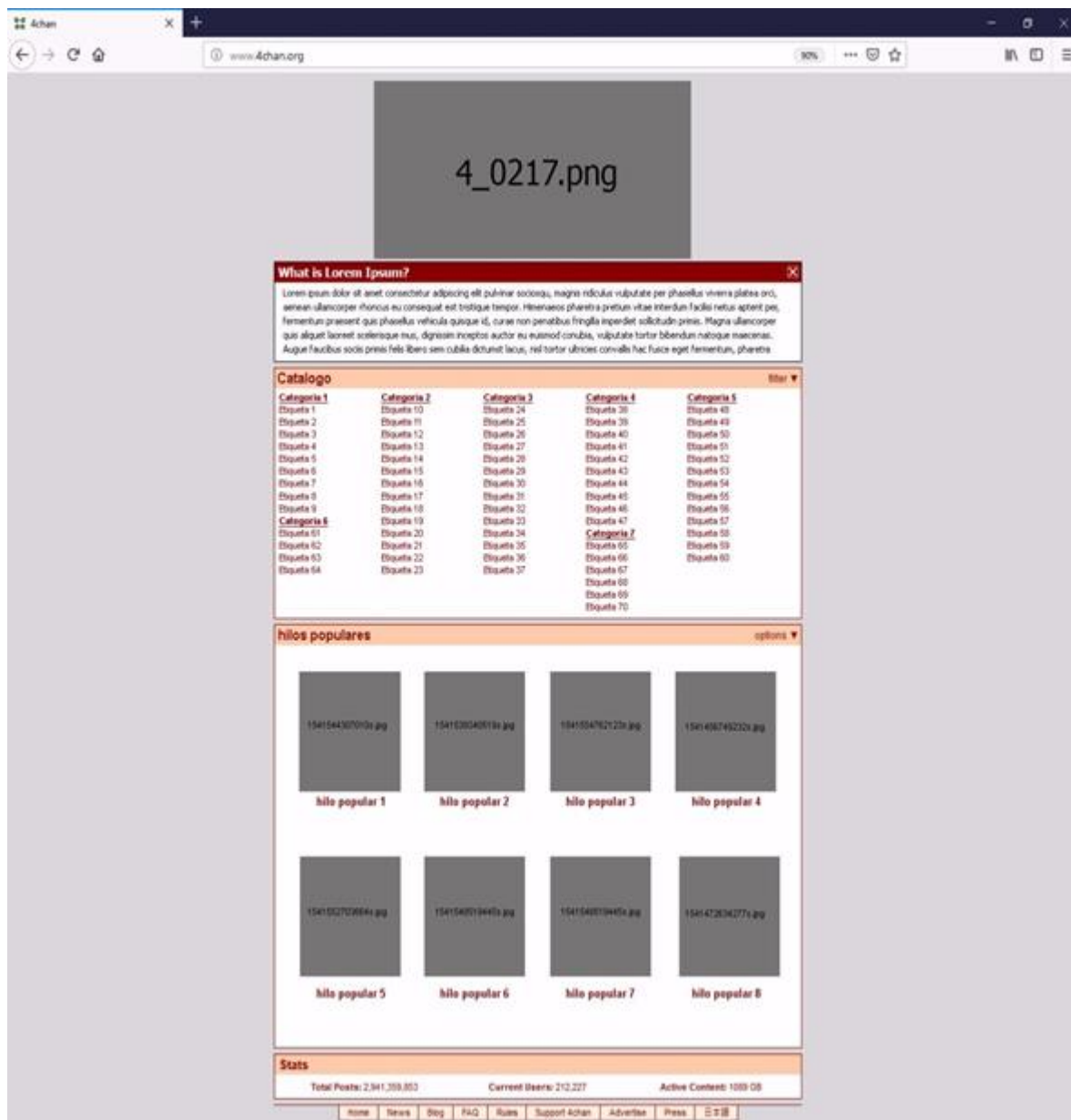
#### **3. ACK(Acknowledgement):**

en español acuse de recibo o asentimiento, es un mensaje que el destino de la comunicación envía al origen de esta para confirmar la recepción de un mensaje, también puede informar si se ha recibido de forma íntegra y sin cambios

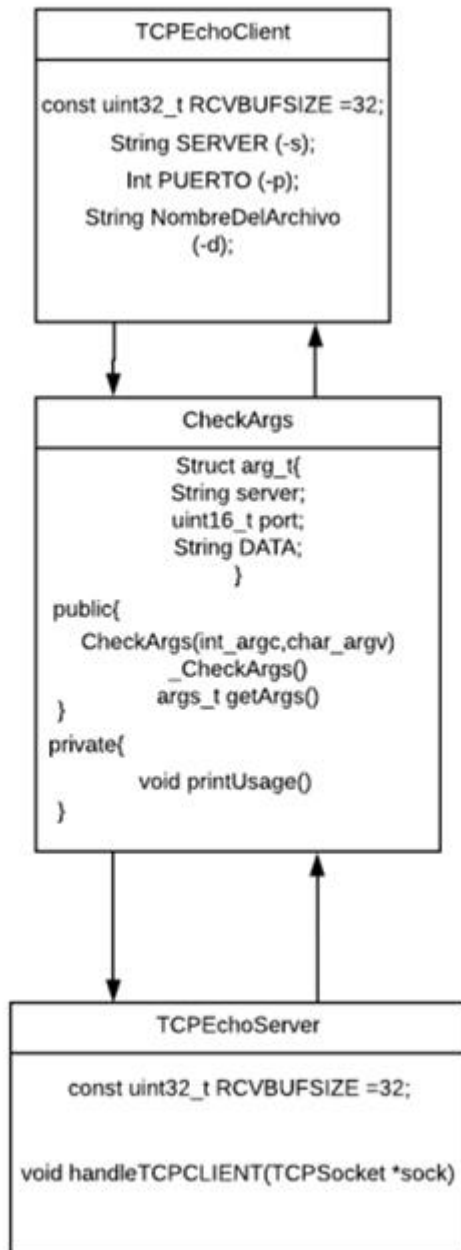
## Esquema de [www.eccentenario.cl](http://www.eccentenario.cl)



# Esquema de www.4chan.org



## Vista Lógica:



## Vista de Procesos:

