– Praktikumsaufgabe 13 –

Thema: Unsafe Rust

 ${\bf Zielstellung:}$ Erlernen des Umgangs mit ${\it Raw~Pointers},$ Einbindung von C-Code in Rust-Programme

- 1. Entwickeln Sie eine Funktion inspect_mem, die einen Raw Pointer p und einen Integer length übernimmt. Diese soll den Inhalt des gesamten Speichers ab p bis p+length hexadezimal auf der Konsole ausgeben. Testen Sie mit gültigen und ungültigen Adressen.
- 2. Finden Sie heraus, ob es möglich ist, eine globale static-Variable gleichzeitig mit mehreren Threads zu modifizieren, d. h., finden Sie heraus, ob es in *Unsafe Rust* Data Races geben kann.
- 3. Erweitern Sie das Apfelmännchenprogramm um eine externe C-Funktion, die die Iteration für genau einen Punkt übernehmen soll.