

Algoritmo: Algoritmo 1 (El del video)

Alumno: Christopher

```
public static void main (String[] args) {
    for (int x=0; x<3; x++) {
        for (int y=0; y<2; y++) {
            System.out.println ("la Y" + yea(y-1));
        }
        System.out.println ("la X" + yea(x-1));
    }
}
```

```
public static int yea (int n) {
    IF (n==1) {
        System.out.println ("NO");
        return n*1;
    } else {
        System.out.println ("Si " + (n-1));
        return n*2;
    }
}
```

Variables y cambios

Interacción 1

x=0;
y=0, 1, 2;
n=-1, 0, -1;

Interacción 2

x=1;
y=0, 1, 2;
n=-1, 0, 0;

Interacción 3

x=2;
y=0, 1;
n=-1, 0, 1;

Interacción 4

x=3;

Output

1-Si -2	10-la Y0
2-la Y-2	11-Si -1
3-Si -1	12-la X0
4-la Y0	13-Si -2
5-Si -2	14-la Y-2
6-la X-2	15-Si -1
7-Si -2	16-la Y0
8-la Y-2	17-NO
9-Si -1	18-la X1

Los numeros es el
numero del renglon

Algoritmo: Algoritmo 2

Alumno: Christopher

```
public static void main (String[] args) {  
    a(1);  
}
```

```
public static void a (int n) {  
    b();
```

```
    System.out.println ("1" + n);  
    b();
```

```
    System.out.println ("2" + n);  
    if (n != 0) {  
        a(n-1);  
    }
```

```
    System.out.println ("ANDO EN LA A" + n);  
}
```

```
public static void b() {  
    System.out.println ("ANDO EN LA B");  
}
```

Variables y cambios

Interacción 1

n = 1;

Interacción 2

n = 0;

Output

- | | | |
|---|---------------|--------------------|
| 1 | ANDO EN LA B | 10 - ANDO EN LA A1 |
| 2 | 11 | |
| 3 | ANDO EN LA B | |
| 4 | 21 | |
| 5 | ANDO EN LA B | |
| 6 | 10 | |
| 7 | ANDO EN LA B | |
| 8 | 20 | |
| 9 | ANDO EN LA A0 | |

Algoritmo: Algoritmo 3 recursivo

Alumno Christopher

```
public static void main (String[] args) {  
    int j = 4;  
    int res = holois(j);  
    System.out.println (res);  
}
```

```
public static int holois (int n) {  
    int valor;  
    if (n == 1) {  
        valor = 1;  
    } else {  
        valor = holois (n - 1) + n;  
    }  
    return valor;  
}
```

Variables y cambios

j = 4;
n = 4, 3, 2;
Valor = 3, 6, 10;
res = 10;

Output

1 10

③ 4"

3"

2

2"

1

4 V = 10

3

3 V = 6

2 V = 3