**Sprint 1: Requerimientos y diseño**

**Objetivo:** Generar una definición de requerimientos con base en las historias de usuario y analizando lo requerido en función del generador de código para crear blogs. Realizar el diseño de modelos desde una PIM, hasta concluir en una PSM.

**Roles:**

* Kevin Holguin Bello: Developer
* Wilmer Alejandro Bustamante: Developer
* Bryan Muñoz: Scrum Master
* Esteban Riveros: Poduct Owner

**Backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Realización | Realizador | Fecha entrega |
| Concretar objetivo y alcance | Reunión grupal para analizar objetivos y alcance | Todos los integrantes | Dia 1 |
| Realizar historias de usuario | Análisis de utilidad del generador de código para la creación de blogs | Todos los integrantes | Dia 2 |
| Definir requerimientos | Con base en las historias de usuario | Todos los integrantes | Dia 2 |
| Definir modelos que definan la arquitectura MDA. | Investigación de los diferentes integrantes | Developers y Product owner | Dia 3 |
| Especificar plataforma para generar diagramas que sea independiente de la plataforma | Investigación de las diferentes plataformas | Scrum master y developers | Dia 3 |
| Definir herramienta MDA de transformación de PIM a PSM | Investigación de las diferentes plataformas | Scrum master y Product owner | Dia 4 |
| Definir plataforma específica para el sistema | Investigación de las diferentes plataformas | Scrum master y product owner | Dia 5 |
| Sprint review | Reunión grupal para concretar lo realizado en el sprint | Todos los integrantes | Dia 5 |

**Sprint 2: procesos de construcción y pruebas, semana 2**

**Objetivo:** Desarrollar el prototipo generador de código para creación de blogs, que cumpla con las especificaciones previas de diseño.

**Roles:**

* Kevin Holguin Bello: Developer
* Wilmer Alejandro Bustamante: Developer
* Bryan Muñoz: Poduct Owner
* Esteban Riveros: Scrum Master

**Backlog**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Realización | Realizador | Fecha entrega |
| Reunión inicial del equipo. | Revisar los resultados del sprint anterior y discutir la implementación del metamodelo. | Todos los integrantes del Equipo. | Dia 1 |
| Transformar con la plataforma específica el modelo PSM a código concreto. | El Desarrollador del Metamodelo comienza a implementar el metamodelo utilizando las herramientas o lenguajes específicos. | Developer | Dia 1 |
| Continuación de la implementación del metamodelo. | El Desarrollador del Metamodelo comienza a implementar el metamodelo utilizando las herramientas o lenguajes específicos. | Developer | Dia 2 |
| Inicialización de las pruebas. | El Poduct Owner comienza a preparar los casos de prueba para validar el metamodelo. | Poduct Owner | Dia 2 |
| Finalización de la implementación del metamodelo | El Desarrollador del Metamodelo finaliza la implementación del metamodelo utilizando las herramientas o lenguajes específicos. | Developer | Dia 3 |
| Realizar pruebas de validación | El Poduct Owner realiza pruebas iniciales y registra los resultados. | Poduct Owner | Dia 3 |
| Revisiones preliminares. | Corrección de posibles errores o problemas encontrados durante las pruebas. | Scrum Master | Dia 4 |
| Pruebas. | Pruebas adicionales del metamodelo para garantizar su funcionalidad y validez. | Poduct Owner. | Dia 4 |
| Revisiones finales. | Revisión final del metamodelo implementado y las pruebas realizadas. | Scrum Master | Dia 5 |
| Finalización. | Preparación de la presentación final para el sprint review y cierre del proyecto. | Poduct Owner.  Scrum Master. | Dia 5 |