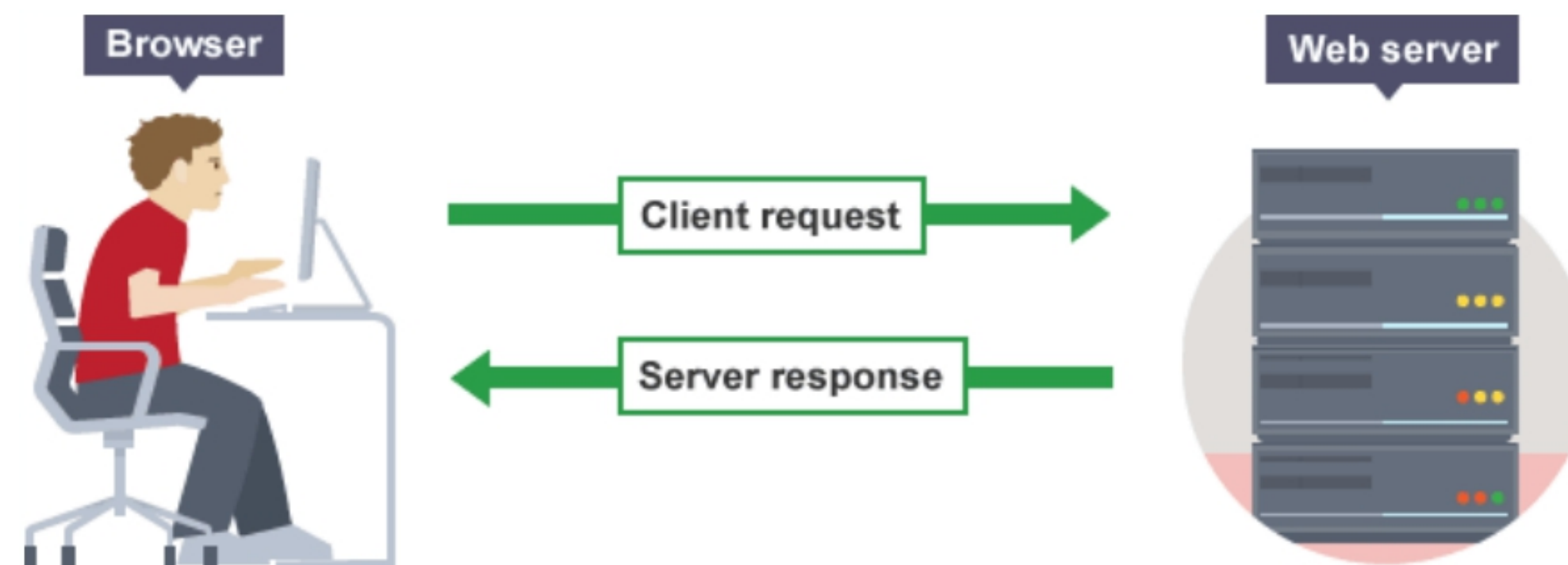


Web

박두진

Server & Client Architecture

- Client
 - Request : Browser를 사용하여 Server에 데이터를 요청
- Server
 - Response : Client의 Browser에서 데이터를 요청하면 요청에 따라 데이터를 Client로 전송



URL

Uniform Resource Locator

`http://news.naver.com:80/main/read.nhn?mode=LSD&mid=shm&sid1=105&oid=001&aid=0009847211#da_727145`

- `http://` - Protocol
- `News` - Sub Domain
- `naver.com` - Primary Domain
- `80` - Port
- `/main/` - Path
- `read.nhn` - Page (File)
- `mode=LSD` - Query
- `#da_727145` - Fragment

HTTP Request Methods

- Get
 - URL에 Query 포함
 - Query(데이터) 노출, 전송 가능 데이터 작음
- Post
 - Body에 Query 포함
 - Query(데이터) 비노출, 전송 가능 데이터 많음

HTTP Status Code

- Client와 Server가 데이터를 주고 받은 결과 정보
 - 2xx - Success
 - 3xx - Redirect
 - 4xx - Request Error
 - 5xx - Server Error
- <http://bit.ly/2nIZM8L>

Cookie, Session, Cache

- Cookie
 - Client의 Browser에 저장하는 문자열 데이터
 - 사용예시 : 로그인 정보, 내가 봤던 상품 정보, 팝업 다시보지 않음 등
- Session
 - Client의 Browser와 Server의 연결 정보
 - 사용예시 : 자동 로그인
- Cache
 - Client, Server의 RAM(메모리)에 저장하는 데이터
 - RAM에 데이터를 저장하면 데이터 입출력이 빠름

Web Language & Framework

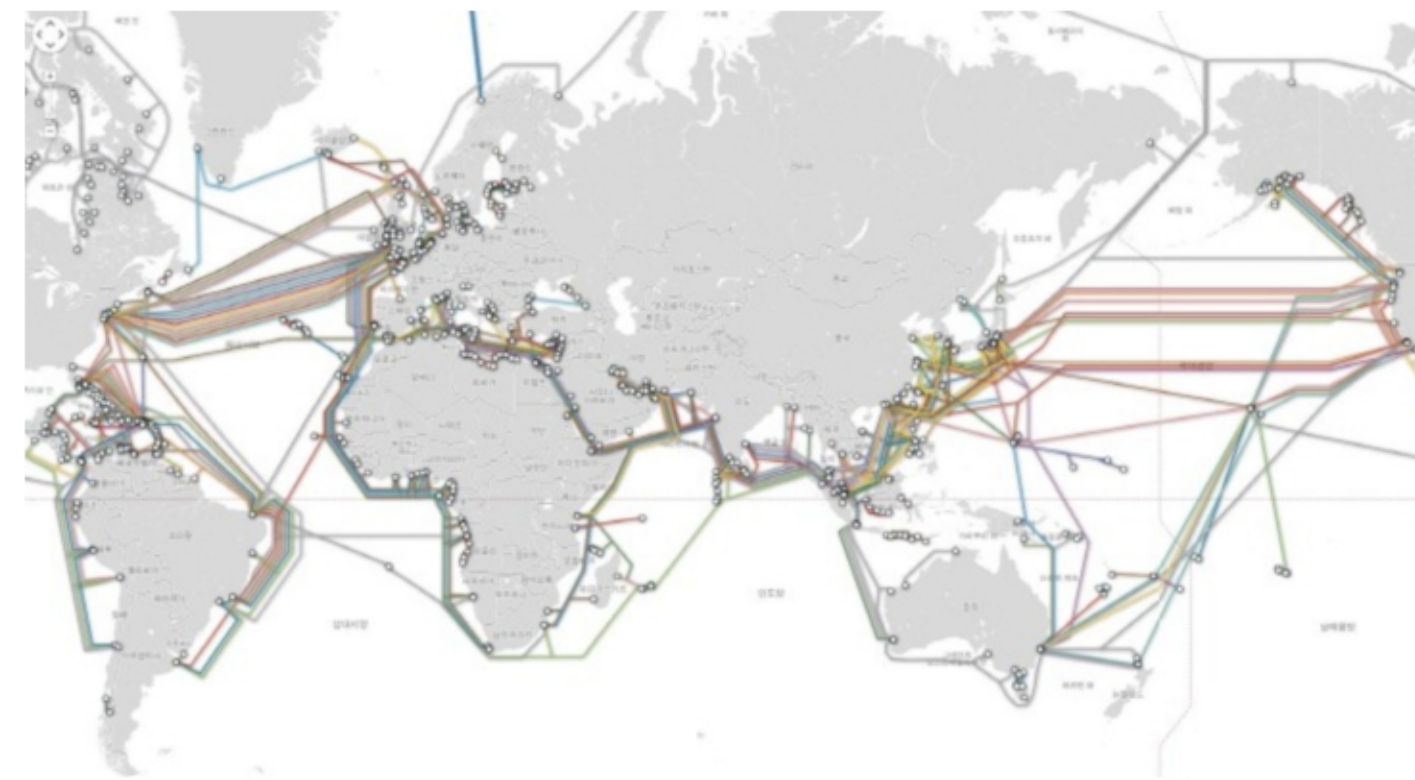
- Client (Frontend)
 - HTML
 - CSS - Bootstrap, Semantic UI, Materialize, Material Design Lite
 - Javascript - react.js, vue.js, angular, jQuery
- Server (Backend)
 - Python - Django, Flask, FastAPI
 - Java - Spring
 - Ruby - Rails
 - Scala - Play
 - Javascript - Express(node.js)

Scraping & Crawling

- Scraping
 - 특정 데이터를 수집하는 작업
- Crawling
 - 웹사이트의 여러 페이지를 이동하며 데이터를 수집하는 작업
 - spider, web crawler, bot 용어 사용

Internet

- 컴퓨터로 연결하여 TCP/IP 프로토콜을 이용하여 정보를 주고 받는 컴퓨터 네트워크
- 해저케이블을 사용하여 전세계 컴퓨터에 접속
- 무선 인터넷은 매체(media)를 주파수 사용



OSI 7 Layer

- Open System Interconnection Reference Model
- 국제표준화기구(OSI)에서 개발한 모델로 컴퓨터 네트워크 프로토콜 디자인과 통신을 계층으로 나누어 설명
- Layer가 낮을수록 페이로드 증가

