

Curriculum Vitae

Laatst bijgewerkt feb 2015

Personalia

Naam	van Klooster
Voornamen	Gijs Lucas Jacob
Geboortedatum	11 oktober 1972
Woonplaats	Amsterdam
E-mail	gijs@redhouse.nl
Telefoon	+31626240067
LinkedIn	linkedin.com/in/gijsvanklooster
Music studio	redhouse.nl
Apps	redhouse.nl/apps

In het kort

- Engineer zoals omschreven in het Oxford woordenboek: "A person who designs, builds, or maintains engines, machines, or structures."
- Creatief, "forward thinking".
- User experience pilot.
- 5 jaar ervaring als iOS developer, Xcode, Objective-C en Cocoa Touch frameworks.
- Product manager, (interaction-) design, coaching, team leader ervaring.
- Meer dan 20 jaar ervaring als componist, producer, engineer en sound-designer met eigen professionele studio.

Taalvaardigheden

	- schriftelijk	- mondeling
Nederlands	uitstekend	uitstekend
Engels	uitstekend	uitstekend

Opleiding en werkervaring

2014

Kernwoorden: TTY, iOS development, product manager.

Werkervaring: Werkzaam als iOS developer, team leader, product owner, interaction designer bij TTY. Gewerkt aan o.a. [Searchle](#) (Social Payments).

2013

Opleiding: Advanced iOS | [Big Nerd Ranch](#).

Kernwoorden: Objective-C, Cocoa, iOS, Objective-C, Cocoa, iOS, Objective-C, 14 uur per dag.

2013

Kernwoorden: [Touchwonders](#), iOS development.

Werkervaring: Werkzaam als iOS developer bij Touchwonders. Meegewerkt aan meerdere apps (o.a. [Blits](#), [ING Creditview](#), [Weeronline HD](#), ING Private Banking).

2012

Kernwoorden: [Pinch](#), iOS development.

Werkervaring: Werkzaam als iOS developer bij Pinch. Meegewerkt aan meerdere apps (o.a. [Telegraaf HD](#), [Veilig groot worden](#), Telegraaf/vrouw).

2010 – 2011

Kernwoorden: [Chainr](#), iOS development, project manager, designer.

Werkervaring: Gewerkt aan mijn eigen start-up *Chainr*; een leuke manier om instructies en verhalen mobiel vast te leggen en te delen. Ik heb hier verschillende rollen vervuld als designer, iOS developer en manager van Appy Road. ([chainr.com](#)).

2010 - heden

Kernwoorden: [13:20:Sync](#), [PuurUitEten](#), ANWB Samenrijden, [BrightStones](#), [All Timer](#).

Werkervaring: Binnen 6 maanden na mijn Beginning iOS cursus had ik mijn eerste app in de store. Daarna als freelance developer en (interaction) designer aantal apps gemaakt. De laatste was een eigen idee: All Timer ([alltimerapp.com](#)).

2010

Opleiding: Beginning iOS | [Big Nerd Ranch](#).

Kernwoorden: Objective-C, Cocoa, iOS, Objective-C, Cocoa, iOS, Objective-C, 14 uur per dag.

Beschrijving: Nerdvana.

2003 - heden

Kernwoorden: Productie, compositie, coaching, lesgeven, workshops, sounddesign, recording, mixing, muziek maken, mastering.

Werkervaring: Onafhankelijk producer/engineer/componist in mijn eigen studio verschillende projecten gedaan met allerlei artiesten, DJ's en bands (o.a. Knalpot, Avi Adir, Parson Brown, Wednesday, Tom Trago, Flexican, Karin Giphart, Trip). Ook heb

ik in deze periode gewerkt als mastering engineer in [Amsterdam Mastering](#) studio.

1999 – 2003

Opleiding: Audio Design | Faculteit Kunst, Media en Technologie | Hogeschool voor de Kunsten Utrecht. Scriptie onderwerp: De invloed van technologie op muziekproductie. Cum Laude afgestudeerd.

Kernwoorden: Audio design, compositie, productie- opnametechnieken, Csound, muziek maken.

Werkervaring: Tijdens mijn studie heb ik gewerkt als freelance producer en componist. Mijn stage (14 maanden) deed ik bij de [Wisseloord Studio's](#) waar ik werkte met o.a. Eryka Badu, Tim Palmer, Noa, Kane, Hans Martin Buff, Golden Earring, Attie Bauw, Mathilde Santing, New Cool Collective, Opera Spanga, Fee Claassen, Paul Bugaev.

1993 – 1997

Opleiding: Werktuigbouwkunde | Technische Universiteit Delft.

Kernwoorden: Statica, dynamica, wiskunde, mechanica, studentenhuus, muziek maken.

Werkervaring: Café de Wijnhaven, veel ander horeca werk.

1985 – 1992

Opleiding: VWO | Het Baarnsch Lyceum.

Kernwoorden: Vrienden, leuke dingen doen, moederliefde, muziek maken.