



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## Open Animation Competition

### Deskripsi

Open Animation Competition merupakan kompetisi pembuatan animasi dengan menggunakan aplikasi Open Source dan Blender. Kompetisi ini terbuka untuk umum dan berbasis sistem Open Project, dimana peserta akan diseleksi berdasarkan kualifikasi-kualifikasi tertentu dan digabungkan menjadi satu tim untuk bersama-sama membuat animasi 3D. Kualifikasi-kualifikasi yang dilombakan antara lain: Animator, Modeler, Designer, dan Sound Engineer. Dari sekian banyaknya pendaftar akan dipilih 30 pendaftar terbaik untuk dibentuk menjadi 3 Dream Team (10 orang/tim), dimana ketiga tim ini akan dibimbing oleh mentor profesional di dunia animasi untuk menghasilkan sebuah karya animasi yang berkualitas. Kompetisi ini akan diselenggarakan atas kerjasama dengan Blender Indonesia dan Cimahi Creative Association.

### Hadiah dan Penghargaan

- Juara I : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat + Magang di Studio Animasi Professional
- Juara II : Rp 4.000.000,00 + Sertifikat + Magang di Studio Animasi Professional
- Juara III : Rp 3.000.000,00 + Sertifikat + Magang di Studio Animasi Professional

### Syarat dan Ketentuan

- 1 Peserta OAC adalah pria dan wanita perseorangan dengan umur dibawah 26 tahun
- 2 Peserta tidak sedang terikat kontrak dengan studio - studio
- 3 Belum pernah bekecimpung di Industri Animasi (kecuali magang/freelancer)
- 4 Peserta merupakan pendaftar yang telah mengirimkan portofolio beserta berkas-berkas kriteria perlombaan yang diminta oleh panitia saat registrasi pertama.
5. Peserta akan diseleksi oleh tim penjurian untuk dapat mengikuti tahap selanjutnya dari perlombaan ini.
6. Peserta diharuskan mengikuti seluruh rangkaian kegiatan lomba.
7. Peserta diharuskan mengikuti semua peraturan perlombaan yang telah ditentukan panitia.
8. Peserta yang tidak sanggup untuk mengikuti salah satu dari rangkaian acara yang telah ditentukan oleh panitia tanpa alasan yang telah disetujui oleh panitia akan dikenakan sanksi yang telah ditentukan.

### Pendaftaran

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- 1 Pendaftaran Open Animation Competition akan dibuka dari tanggal 1 Mei 2013 sampai dengan 9 Juni 2013.
- 2 Pendaftar melakukan pendaftaran melalui <http://compfest.web.id>.
- 3 Lakukan verifikasi via email dan login di <http://compfest.web.id>. Lengkapi data diri, spesifikasi pendaftaran, kemudian unggah softcopy hasil scan Kartu Tanda Penduduk, CV beserta portofolio sesuai spesifikasi yang dipilih.
- 4 Registrasi dibuka untuk 4 spesifikasi; Animator, Designer & Illustrator, Modeler dan Sound Engineer, dengan ketentuan sebagai berikut:
  - i. Animator
    - a. Mengunggah CV dan portofolio berupa hasil karya animasi.
    - b. CV dalam bentuk pdf
    - c. 3D/2D animasi dalam bentuk video file, bisa lewat youtube/vimeo
    - d. Minimal menguasai animasi dasar, disertakan dalam portofolio (walkcycle, run cycle, weight, timing, dll)
    - e. Kemampuan Acting menjadi nilai plus
    - f. Kemampuan Rigging menjadi nilai plus
    - g. Sertakan software animasi yang dikuasai ( Didalam CV )
  - ii. Designer / Illustrator
    - a. Mengunggah CV dan portofolio berupa hasil karya graphic design.
    - b. CV dalam bentuk pdf
    - c. Bisa menggambar / menginterpretasikan ide ke dalam visual
    - d. Traditional drawing & Digital nilai plus
    - e. Menguasai design beserta softwarenya (Gimp, Corel, Photoshop, AI, Inkscape, dll.)
    - f. Sertakan software design yang dikuasai ( Didalam CV )
  - iii. Modeler
    - a. Mengunggah CV dan portofolio hasil karya berupa model 3D.
    - b. CV dalam bentuk pdf
    - c. Minimal menguasai permodelan dasar (Hard surface & Organic modeling)
    - d. Kemampuan Rigging menjadi nilai plus

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- e. Sertakan software animasi yang dikuasai ( Didalam CV )
- iv. Sound Engineer
  - a. Mengunggah CV dan portofolio berupa sample music yang dibuat, boleh original maupun aransemen.
  - b. CV dalam bentuk pdf
  - c. Minimal menguasai 1 alat musik.
  - d. Menguasai software audio (digital audio workstation: Fruityloops, LMMS, Audacity, dll)

## Alur Kompetisi

- 1 Registration
- 2 Open Animation Premise Quest
- 3 Team Placement
- 4 Open Animation Academy
- 5 Production and Screening

## Open Animation Premise Quest

- 1 Open Animation Premise Quest terbuka untuk umum.
- 2 Quest ini dilakukan menggunakan media social.
- 3 Tema premis bebas.
- 4 Panjang premis 1 kalimat.
- 5 Premis dapat di Tweet dengan mention @CompFest dan hashtag #OACQuest
- 6 Premis yang terpilih menjadi hak milik panitia.
- 7 Premis tidak boleh berisi hal-hal yang melanggar aturan kompetisi.

## Team Placement

1. Hasil penempatan team akan diumumkan pada tanggal 23 juni
2. Setiap team akan dibimbing oleh 1 pembimbing dan 1 mentor yang telah ditentukan oleh panitia kompetisi.
3. Sebelum peserta ditempatkan ke dalam tim akhir, peserta akan menjalani interview yang dilakukan oleh panitia dan menandatangani *Memorandum of Understanding* untuk mengetahui komitmen peserta di kompetisi ini.

## Open Animation Academy

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



1. Academy akan diadakan dalam 2 sesi, sesi pertama pada tanggal 29 Juni - 30 Juni dan sesi kedua pada tanggal 17 September - 20 September
2. Setiap peserta wajib mengikuti acara *Open Animation Academy*.
3. Kegiatan akan diadakan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia
4. Selama masa academy peserta wajib mengikuti seluruh rangkaian acara kecuali ada halangan dan sudah memberitahu ke panitia sebelumnya.

## Production Stage & Screening

1. *Production stage* akan dilakukan selama 3 bulan (1 Juli - 20 September)
2. Setiap progress dari peserta harus ditampilkan di jurnal masing masing.
3. Hasil karya peserta akan ditampilkan pada puncak acara CompFest.

## Jadwal Kompetisi

- |                                       |                               |
|---------------------------------------|-------------------------------|
| ● Registration                        | : 1 Mei - 9 Juni              |
| ● Premis Competition                  | : 1 Mei - 9 Juni              |
| ● Personal Selection & Team Placement | : 10 Juni - 23 Juni           |
| ● Academy 1st Session                 | : 29 Juni - 30 Juni           |
| ● Production Stage                    | : 1 Juli - 20 September       |
| ● Academy 2nd Session                 | : 17 September - 20 September |
| ● Screening & Judging                 | : 21 September - 22 September |

## Sistem Penilaian

1. Penilaian akan dilakukan oleh Panitia, Blender Indonesia & Cimahi Creative Association
2. Materi yang akan menjadi penilaian :
  - a. Storytelling  
Gaya bercerita, bertutur, acting, dan pesan selaras antara cerita dan animasi.
  - b. World Style  
Dunia animasi (visual) sebagai pendukung kuatnya sebuah cerita. Style sangat penting dalam animasi, pun untuk membedakan animasi dengan film realis.
  - c. Character  
Karakter yang kuat bisa mengungkapkan isi cerita animasi dipadukan dengan akting yang bagus.
  - d. 12 Prinsip animasi  
Standar animasi yang baik biasanya terdiri dari 12 prinsip ini
  - e. Proses produksi  
Kekompakan, update blogs (isi dll) dan proses lain selama produksi juga dinilai.

COMPFEST  
2013





# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



f. Ilustrasi musik

Keselarasan musik dengan animasi.

3. Hasil penilaian merupakan keputusan akhir dan tidak dapat diganggu gugat

## Sanksi dan Penalti

- 1 Panitia tidak bertanggung jawab atas penyalahgunaan hasil karya orang lain/plagiarisme yang dilakukan peserta.
- 2 Peserta yang diketahui melakukan plagiarisme/ menyalah gunakan hak cipta orang lain di setiap tahap kompetisi akan langsung dikenakan sanksi dari panitia yang berupa diskualifikasi dari kompetisi.
- 3 Karya yang dibuat peserta tidak boleh menyinggung hal yang berunsur SARA, dan segala hal yang mengandung unsur yang menyinggung suatu pihak.
- 4 Peserta tidak dibolehkan untuk mengundurkan diri dari kompetisi selama kompetisi berjalan
- 5 Peserta hanya boleh mengundurkan diri jika telah disetujui oleh panitia penyelenggara.
- 6 Peserta yang tidak mengikuti rangkaian acara akan diberi peringatan, jika masih berlanjut dapat didiskualifikasi dari kompetisi

## FAQ (Frequently Asked Questions)

1. Q: Berapa biaya pendaftaran kompetisi ini?  
A: Kompetisi ini bersifat gratis tanpa biaya pendaftaran
2. Q: Adakah dari pihak panitia yang bisa dihubungi?  
A: Ada, CP untuk kompetisi ini adalah Nikmatul Fajar - 087788686655
3. Q: Kapan pengumuman juara premis dan juara umum kompetisi diberitahukan?  
A: Pengumumannya akan dilakukan pada acara puncak CompFest
4. Q: Kemana saya harus mendaftar untuk mengikuti kompetisi ini?  
A: Peserta dapat mendaftar di [www.compfest.web.id](http://www.compfest.web.id)
5. Q: Adakah cara lain untuk mengirim portofolio tanpa harus submit di [www.compfest.web.id](http://www.compfest.web.id)?  
A: Bisa, Portofolio dapat berupa image atau video (youtube/vimeo) kemudian letakkan link-nya di CV.
6. Q: Apakah saya harus mendaftar untuk dapat mengikuti premise competition?  
A: Tidak, anda tidak perlu mendaftar. Cukup tweet premisnya dengan mention @CompFest dan Hashtag #OACQuest
7. Q: Dimanakah acara puncak kompetisi ini dilaksanakan?

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- A: Acara puncak CompFest akan diselenggarakan di Universitas Indonesia
8. Q: Bagaimana saya bisa tahu kalau saya lolos seleksi pertama kompetisi ini?
- A: Jika lolos seleksi pertama, panitia akan langsung menghubungi peserta

## Alur Registrasi

1. Akses website CompFest di [compfest.web.id](http://compfest.web.id) , lalu masuk ke tab Competition
  - a. Download RULEBOOK OAC untuk mengetahui info & peraturan kompetisi
  - b. Klik ikon REGISTER

The screenshot shows the COMPFEST 2013 website interface. At the top, there are four competition categories: COMPETITIVE PROGRAMMING, OPEN ANIMATION COMPETITION, ROBOTICS COMPETITION, and MOBILE IT SOLUTION. Below these, a red letter 'b' points to a blue 'REGISTER' button. Under the 'Open Animation Competition' section, there is a paragraph describing the competition. A red letter 'a' points to a blue 'Rulebook OAC' button. Below this, the 'Tahapan Kompetisi' (Competition Stages) are listed: Pendaftaran dan Pengumpulan CV & Portofolio (1 Mei 2013 - 9 Juni 2013), and Premis Competition (1 Mei 2013 - 9 Juni 2013).

**COMPETITIVE PROGRAMMING**

**OPEN ANIMATION COMPETITION**

**ROBOTICS COMPETITION**

**MOBILE IT SOLUTION**

**REGISTER**

### Open Animation Competition

Open Animation Competition merupakan kompetisi pembuatan animasi dengan menggunakan aplikasi open source **Blender**. Kompetisi ini terbuka untuk umum dan berbasis sistem Open Project, dimana peserta akan diseleksi berdasarkan kualifikasi-kualifikasi tertentu dan digabungkan menjadi satu tim untuk bersama-sama membuat animasi. Kualifikasi-kualifikasi yang dilombakan antara lain: Animator, Modeler, Designer, Technical Manager dan Sound Engineer. Dari sekian banyaknya pendaftar akan dipilih 30 pendaftar terbaik untuk dibentuk menjadi 3 Dream Team (10 orang/tim), dimana ketiga tim ini akan dibimbing oleh mentor profesional di dunia animasi untuk menghasilkan sebuah karya animasi yang berkualitas. Kompetisi ini akan diselenggarakan atas kerjasama dengan Blender Indonesia dan Cimahi Creative Association.

**a** **Rulebook OAC**

#### Tahapan Kompetisi

**Pendaftaran dan Pengumpulan CV & Portofolio (1 Mei 2013 - 9 Juni 2013)**  
Pendaftar melakukan pendaftaran dan mengumpulkan CV & Portofolio melalui <http://compfest.web.id>.

**Premis Competition (1 Mei 2013 - 9 Juni 2013)**

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



2. Isi semua field yang tersedia
  - a. Isi nama tim dengan Nick-Name
  - b. Isi E-mail dengan alamat email aktif anda
  - c. Isi password
  - d. Isi Instansi asal Sekolah/Universitas/Komunitas/Pribadi
  - e. Pilih button Open Animation Competition
  - f. Klik ikon REGISTER

The screenshot shows the 'Daftar Kompetisi' (Register Competition) form on the COMPFEST 2013 website. The form is set against a light gray background with a subtle pattern of network nodes. At the top, there is a navigation bar with links: HOME, ABOUT, NEWS, COMPETITION (highlighted), EVENT, and CONTACT. Below the navigation bar is a header with the COMPFEST 2013 logo and name. The registration form itself is a white box with the following fields and options:

- Nama Tim:** A text input field containing 'Panitia OAC' (labeled 'a').
- E-mail:** A text input field containing 'manage@cripix.com' (labeled 'b').
- Password:** A password input field with six dots (labeled 'c').
- Ulangi Password:** A password input field with six dots (labeled 'd'). A red asterisk note above it says '\*Digunakan untuk memasuki member area'.
- Instansi:** A dropdown menu showing 'Open Animation Competition' (labeled 'e').
- Kompetisi:** A list of radio button options:
  - ☐ Competitive Programming Mahasiswa
  - ☐ Competitive Programming SMA
  - ☐ Robotics Competition SMA
  - ☐ Robotics Competition SMP
  - ☒ Open Animation Competition (labeled 'f')
  - ☐ Mobile IT Solution
- REGISTER:** A red button at the bottom of the form.

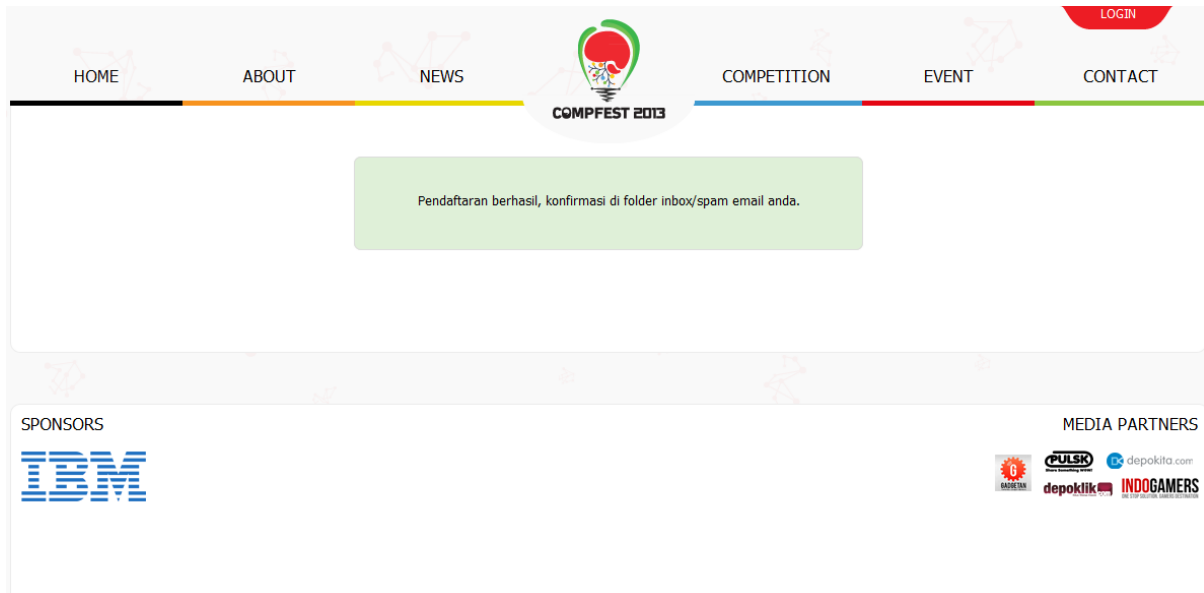


# COMPFEST 2013

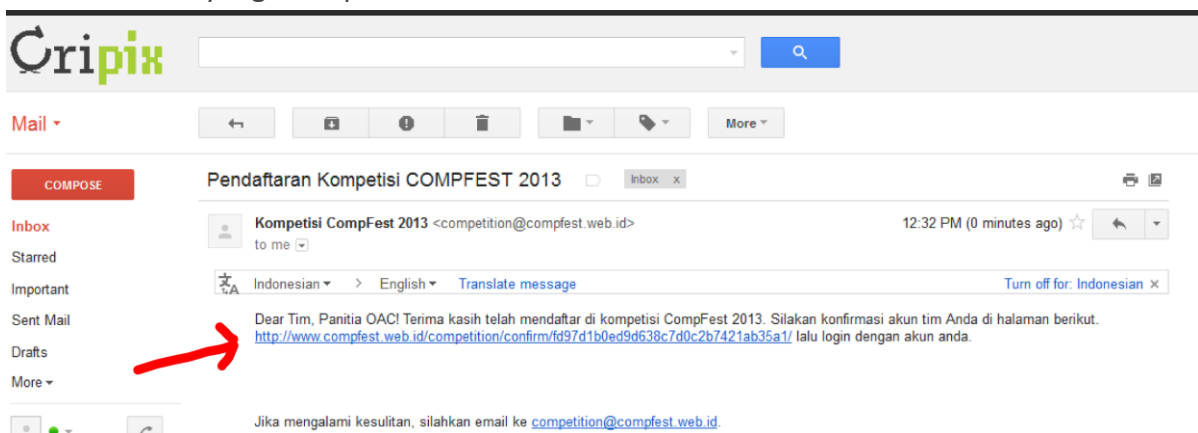
Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



3. Pendaftaran berhasil, buka email yang telah sebelumnya didaftarkan untuk konfirmasi pendaftaran



4. Klik link yang terdapat di email untuk konfirmasi



COMPFEST  
2013





# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



5. Login sesuai email dan password yang tadi telah didaftarkan untuk masuk ke member area

The screenshot shows the COMPFEST 2013 website with a navigation bar (HOME, ABOUT, NEWS, COMPETITION, EVENT, CONTACT) and a central login form. The login form has fields for Email (manage@cripix.com) and Password (masked with dots), and a red LOGIN button. Below the login form, there are sections for SPONSORS (IBM) and MEDIA PARTNERS (PULSA, depokita.com, depoklik, INDOGAMERS).

6. Anda otomatis akan di-direct ke halaman dashboard member, klik tab Ubah Profil untuk melengkapi data diri

The screenshot shows the member dashboard of the COMPFEST 2013 website. The navigation bar is the same as the previous page. Below the navigation bar, there is a user profile section with tabs: Panitia OAC, Depan, Profil Pribadi, **Ubah Profil** (highlighted with a red circle), CV dan Portofolio, and Keluar. Below the tabs, there is a message: "Data anggota belum lengkap, silahkan lengkapi pada halaman [Ubah Tim](#)". The main content area is divided into two sections: "Profile Tim" and "Ganti Password". The "Profile Tim" section has fields for Nama Tim (Panitia OAC), Institusi (Open Animation Competition), Email (manage@cripix.com), Kompetisi (Open Animation Competition), and Posisi (Belum mengisi). The "Ganti Password" section has fields for Password Lama, Password Baru, and Ulangi Password Baru, and a Ganti button.

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## 7. Lengkapi data diri

- Isi Nama dengan nama lengkap
- Isi Email dengan email aktif anda, usahakan email sama dengan email yang didaftarkan diawal pendaftaran
- Isi Nomor Handphone yang dapat dihubungi
- Isi Posisi dengan kategori yang diinginkan (Animator, Modeler, Designer & Illustrator atau Sound Engineer)

[HOME](#) [ABOUT](#) [NEWS](#) [COMPETITION](#) [EVENT](#) [CONTACT](#)

COMPFEST 2013

[Panitia OAC](#) [Depan](#) [Profil Pribadi](#) [Ubah Profil](#) [CV dan Portofolio](#) [Keluar](#)

Kosongkan nama untuk menghapus anggota.

Peserta

Nama

a

Email

b

Nomor Telepon

c

Posisi

d

Simpan

SPONSORS

IBM

MEDIA PARTNERS

COMPFEST  
2013



# COMP FEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## 8. Masuk ke Tab Profil Pribadi

- Unggah softcopy kartu identitas (Berupa KTP bagi yang telah memiliki KTP atau Kartu Pelajar bagi yang belum memiliki KTP)
- Unggah foto terbaru

Panitia OAC Depan **Profil Pribadi** Ubah Profil CV dan Po

Kartu identitas Peserta tidak lengkap, silahkan lengkapi pada halaman [ini](#)

Foto Peserta tidak lengkap, silahkan lengkapi pada halaman [ini](#)

CV belum diunggah

Portofolio belum diunggah

Anggota 1

Nama

Email

Nomor Telepon

Posisi

Kartu Identitas

**a**

Foto

**b**

Panitia OAC Depan **Profil Pribadi** Ubah Profil CV

CV belum diunggah

Portofolio belum diunggah

Anggota 1

Nama

Email

Nomor Telepon

Posisi



Kartu Identitas 

Foto 





# COMP FEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## 9. Masuk ke tab CV dan Portofolio

Unggah CV (pastikan CV dalam bentuk pdf)

- Unggah Portofolio. Portofolio dalam bentuk pdf yang berisi link (youtube, vimeo, soundcloud, devianart, dll) karya yang pernah dihasilkan, dapat berupa video showreel atau slide image hasil karya ataupun kumpulan playlist musik/aransemen yang pernah dihasilkan.

The screenshot shows the COMP FEST 2013 web application interface. At the top, there is a navigation bar with links: HOME, ABOUT, NEWS, COMPETITION, EVENT, and CONTACT. Below the navigation bar, there is a user menu with links: Panitia OAC, Depan, Profil Pribadi, Ubah Profil, CV dan Portofolio, and Keluar. The main content area is divided into two sections. The first section is for uploading a CV. It contains a message: "Gagal mengunggah dokumen CV, pastikan file berformat pdf dengan ukuran maks. 2MB". Below this, there is a button "Belum mengunggah CV" and a file input field with the text "G:\Project\CompFest 2013" and a "Browse..." button. A red letter 'a' is placed above the "Browse..." button. Below the file input field, there is a message: "CV dalam bentuk pdf dengan ukuran maks. 2MB" and a red button "Unggah CV". The second section is for uploading a Portfolio. It contains a message: "Belum mengunggah Portofolio" and a file input field with the text "G:\Project\CompFest 2013" and a "Browse..." button. A red letter 'b' is placed above the "Browse..." button. Below the file input field, there is a message: "File berupa dokumen/notes berformat pdf/doc/docx/bxt/zip/rar dengan ukuran maks. 2MB dokumen/notes berisi link (youtube/vimeo/sound cloud/deviantArt dll)" and a red button "Unggah Portofolio".





# COMP FEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



10. CV dan Portofolio dapat di Unggah ulang jika ingin menambah/merubah isi dari file tersebut.

Panitia OAC Depan Profil Pribadi Ubah Profil CV dan Portofolio Keluar

Sudah mengunggah CV

[Unduh CV](#)

Unggah Ulang?

CV dalam bentuk pdf dengan ukuran maks. 2MB

Sudah mengunggah Portofolio

[Unduh portofolio](#)

Unggah Ulang?

File berupa dokumen/notes berformat pdf/doc/docx/bxt/zip/rar dengan ukuran maks. 2MB  
dokumen/notes berisi link (youtube/vimeo/sound cloud/deviantArt dll)

11. Kebali ke tab Depan jika telah mengisi semua data dan mengunggah CV & Portofolio. Disana akan ada Notifikasi kelengkapan data. Jika sudah yakin dengan semua data yang di unggah dan semua data sudah benar terakhir klik link SETUJU.

HOME ABOUT NEWS COMP FEST 2013 COMPETITION EVENT CONTACT

Panitia OAC Depan Profil Pribadi Ubah Profil CV dan Portofolio Keluar

Kelengkapan pendaftaran tim anda telah lengkap.  
Dengan melakukan konfirmasi, Anda telah menyatakan bahwa seluruh Data yang ada sudah benar, **SETUJU**

Profile Tim

Nama Tim

Institusi

Email

Kompetisi

Posisi

Ganti Password

Password Lama

Password Baru

Ulangi Password Baru

SPONSORS MEDIA PARTNERS

COMP FEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## 12. Tunggu Konfirmasi dari panitia

HOME ABOUT NEWS **COMPFEST 2013** COMPETITION EVENT CONTACT

Panitia OAC Depan Profil Pribadi Ubah Profil CV dan Portofolio Keluar

Anda telah mengkonfirmasi keikutsertaan tim anda di kompetisi Open Animation Competition silahkan tunggu konfirmasi dari panitia.

Profile Tim

Nama Tim

Institusi

Email

Kompetisi

Posisi

Ganti Password

Password Lama

Password Baru

Ulangi Password Baru

## 13. Dan Anda sudah terdaftar sebagai peserta Open Animation Competition 😊.

HOME ABOUT NEWS **COMPFEST 2013** COMPETITION EVENT CONTACT

Panitia OAC Depan Profil Pribadi Ubah Profil CV dan Portofolio Keluar

Tim anda telah terdaftar sebagai peserta kompetisi Open Animation Competition, selamat berjuang :D

Profile Tim

Nama Tim

Institusi

Email

Kompetisi

Posisi

Ganti Password

Password Lama

Password Baru

Ulangi Password Baru

## 14. Jika ingin merubah data kembali segera hubungi panitia sebelum masa pendaftaran ditutup (9 Juni 2013).

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## Contact Person

Nikmatul Fajar (PIC Open Animation Competition) - 087788686655

Email: [competition@compfest.web.id](mailto:competition@compfest.web.id)

COMPFEST  
2013

