



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



CompFest 2013 EduGames Challenge

Deskripsi

EduGames Challenge merupakan kompetisi yang menantang pengembang *game* untuk berinovasi dalam membuat *game* yang mengusung tema edukasi. Tujuan dari kompetisi ini adalah menghasilkan *game-game* berkualitas yang mengandung konten edukasi dan memotivasi pemainnya untuk belajar dengan cara yang menyenangkan. Target platform dari *game* yang akan dikembangkan oleh peserta adalah mobile atau tablet. Pada kompetisi ini akan disediakan forum diskusi *online* dimana peserta dapat saling berinteraksi satu sama lain dan saling bertanya jika ada kesulitan. Dengan adanya forum diskusi *online* diharapkan ekosistem *developer* yang menyenangkan dapat tercipta selama kompetisi berlangsung. Selain itu akan diadakan *one-day workshop* yang bertujuan untuk membekali peserta lebih jauh dengan materi pembuatan *game* dalam platform mobile dan tablet dan berbagai bahasa pemrograman. Kompetisi ini terbuka untuk umum dan bertim dengan jumlah maksimal anggota tim adalah empat orang. Melalui kompetisi ini diharapkan pengembang *game* Indonesia dapat memberikan kontribusinya dalam memajukan pendidikan di Indonesia. Kompetisi ini akan diselenggarakan atas kerjasama dengan Intel.

Hadiah dan Penghargaan

To Be Announced!

Syarat dan Ketentuan

- 1 Pendaftaran dibuka dari tanggal 9 Mei 2013 hingga 15 Juni 2013.
- 2 Peserta terdiri dari perorangan atau tim yang beranggotakan maksimal 4 orang.
- 3 Peserta harus mengisi formulir pendaftaran dengan lengkap dan memberikan informasi yang bisa dipertanggungjawabkan.
- 4 Peserta dapat mengirimkan lebih dari 1 ide *game* dengan mengisi formulir yang berbeda.
- 5 Peserta tidak dipungut biaya.

COMPFEST
2013



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- 6 Ide *game* yang diajukan merupakan ide orisinal peserta dengan tidak menjiplak *game* yang sudah ada.
- 7 Ide *game* belum pernah diproduksi secara massal dan/atau diperjualbelikan.
- 8 Ide *game* belum pernah diikuti sertakan dalam kompetisi sejenis di manapun.
- 9 Untuk HTML 5 game yang di submit bukan WEB SITE. Game yang diterima adalah game yang menggunakan wrapper atau sejenisnya dan bisa berjalan di Tablet atau Mobile Device
- 10 Ide game yang diajukan mengacu kepada arahan ide yang diberikan
- 11 Ide *game* tidak menyinggung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan).
- 12 Keputusan penilaian sepenuhnya ada di tangan juri dan tidak dapat diganggu gugat.
- 13 Segala bentuk plagiarisme akan menyebabkan peserta didiskualifikasi.
- 14 Peserta yang lolos final diwajibkan mengisi surat pernyataan atas syarat poin-poin diatas dan apabila di kemudian hari ditemukan ada kriteria yang tidak dipenuhi oleh peserta maka hak juara (jika berhasil menjadi juara) akan dicabut panitia, peserta pemenang wajib mengembalikan hadiah dan sertifikat yang diberikan oleh panitia.

Pendaftaran

- 1 Pendaftaran akan dibuka dari tanggal 9 Mei 2013 sampai dengan 15 Juni 2013.
- 2 Pendaftar melakukan pendaftaran melalui <http://compfest.web.id>.
- 3 Lakukan verifikasi via email dan login di <http://compfest.web.id>. Lengkapi data ketua tim dan anggota tim.
- 4 Setelah mengisi data dengan lengkap pendaftar akan mengkonfirmasi data yang diberikan, yang kemudian akan di verifikasi oleh panitia.



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



Alur Kompetisi

1 Pendaftaran & Pengumpulan Ide *Game* (9 Mei 2013 - 15 Juni 2013)

Pendaftar melakukan pendaftaran dan mengumpulkan ide aplikasi yang akan dibuat melalui <http://compfest.web.id>. Peserta wajib mengumpulkan deskripsi ide dengan ketentuan :

- Nama Game maksimal 50 karakter.
- Latar Belakang Ide dijelaskan dalam bentuk paragraf maksimal 750 karakter.
- Tujuan Game dijelaskan dalam bentuk paragraph maksimal 1500 karakter.
- Periode pengumpulan 9 Mei 2013 hingga 15 Juni 2013 pukul 23.59 WIB.
- Deskripsi ide dikumpulkan melalui website CompFest.

2 Prototype Submission (29 Juni 2013)

Pada tahap ini, para peserta mengerjakan prototype dari aplikasi yang sudah direncanakan sebelumnya. Peserta akan mengumpulkan versi prototype dari aplikasi yang akan dibuat melalui situs <http://compfest.web.id>. Persyaratan minimal untuk prototype adalah sebagai berikut :

- Technical : *game* dapat dimainkan pada target platform yang telah ditentukan.
- Art : minimal ada satu art untuk setiap fitur, sisanya dapat diwakili oleh dummy asset.
- Design : minimal 25% fitur sudah diimplementasikan dalam *prototype*.

3 Beta Submission (3 Agustus 2013)

versi beta dari *game* yang akan dibuat melalui situs <http://compfest.web.id>. Persyaratan minimal untuk beta adalah sebagai berikut :

- Technical : *game* dapat dimainkan pada target platform yang telah ditentukan.
- Art : 75% art untuk setiap fitur, sisanya dapat diwakili oleh dummy asset.
- Design : fitur sudah diimplementasikan dalam *prototype* sebanyak 80%.

COMPFEST
2013



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



4 Final Submission (31 Agustus 2013)

Pada tahap ini peserta harus menyelesaikan *game* mereka. Bagi mereka yang dapat menyelesaikan tepat waktu, *game* akan dimuat di *store* disesuaikan dengan target platform dan akan diseleksi untuk menjadi finalis dan maju ke tahap berikutnya. Persyaratan minimal untuk tahap release adalah sebagai berikut :

- Technical : *game* dapat dimainkan pada target platform yang telah ditentukan.
- Art : 100% art untuk setiap fitur.
- Design : fitur sudah diimplementasikan dalam *prototype* sebanyak 100%.
- Memenuhi persyaratan untuk disubmit ke *store* sesuai dengan target platform.

5 Final Challenge (21 September 2013 - 22 September 2013)

Final Challenge akan diadakan pada hari puncak acara CompFest 2013. Final Pitch merupakan tahapan terakhir berupa Pitching oleh finalis dihadapan para juri. Para Finalis diwajibkan mempresentasikan hasil karya mereka dengan sebaik-baiknya, dengan format memberikan penjelasan melalui slide serta mendemonstrasikan *game*. Hasil dari Final Challenge akan menentukan pemenang kompetisi EduGames Challenge.

Contact Person

Rama Syaliandra (PIC EduGames Challenge) - 085284043936

Email: competition@compfest.web.id