



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## CompFest 2013

### Competitive Programming Tingkat SMA

#### Deskripsi

Competitive Programming merupakan salah satu rangkaian acara CompFest 2013 yang diselenggarakan oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Competitive Programming CompFest 2013 merupakan kompetisi berskala nasional.

Competitive Programming merupakan kompetisi untuk menguji kemampuan sistematis dan nalar peserta dengan memberikan persoalan yang harus dipecahkan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Peserta kompetisi tingkat SMA ini adalah perorangan, siswa-siswi SMA/ sederajat yang berada di seluruh Indonesia.

Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Pascal/C/C++/Java. Kompetisi akan dibagi menjadi dua tahapan, yaitu Penyisihan dan Final. Selain itu, pada kompetisi ini akan ada suatu sesi dimana peserta akan berlatih bersama peserta lainnya dengan menggunakan *environment grader* yang sama yang digunakan saat babak penyisihan dan final. Sesi tersebut dinamakan "CompFest Coder Class". Melalui CompFest Coder Class ini, diharapkan peserta tidak hanya berpartisipasi untuk berkompetisi, tapi juga mendapatkan pengalaman belajar dan mengalami peningkatan kemampuan setelah mengikuti Competitive Programming CompFest 2013. CompFest Coder Class ini akan berlangsung selama kurang lebih 3 minggu dan bersifat tidak wajib.

#### Hadiah dan Penghargaan

- Juara I : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat
- Juara II : Rp 4.000.000,00 + Sertifikat
- Juara III : Rp 3.000.000,00 + Sertifikat

#### Syarat dan Ketentuan

- 1 Peserta Competitive Programming tingkat SMA adalah perseorangan.
- 2 Peserta merupakan siswa atau siswi SMA/ sederajat yang belum dinyatakan lulus saat pendaftaran, dibuktikan dengan mengunggah Kartu Tanda Pelajar yang masih berlaku dan Surat Keterangan Belum Lulus dari sekolah.
- 3 Setiap sekolah dapat mengirimkan lebih dari satu orang peserta.
- 4 Satu orang pembimbing dapat menjadi pembimbing untuk beberapa peserta dari sekolah yang sama.

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- 5 Pembimbing adalah guru/staf pengajar yang ditugaskan oleh sekolah yang bersangkutan.
- 6 Peserta mendaftar secara online di website CompFest 2013.
- 7 Peserta melunasi biaya pendaftaran.

## Pendaftaran

- 1 Biaya pendaftaran: Rp 50.000,00/orang
- 2 Pendaftaran akan dibuka dari tanggal 1 Mei 2013 sampai dengan 30 Juni 2013.
- 3 Pendaftar melakukan pendaftaran melalui <http://compfest.web.id>.
- 4 Lakukan verifikasi via email dan login di <http://compfest.web.id>. Lengkapi data peserta dan data pembimbing, serta unggah softcopy hasil scan Kartu Tanda Pelajar dan Surat Keterangan Belum Lulus dari sekolah.
- 5 Pendaftar mentransfer biaya pendaftaran ke nomor rekening **1273000444 a.n Universitas Indonesia-Fasilkom non BP, BNI Cabang UI Depok**.
- 6 Unggah hasil scan bukti pembayaran.
- 7 Setelah mengisi data dengan lengkap dan mengunggah bukti pembayaran, pendaftar akan mengkonfirmasi data yang diberikan, yang kemudian akan di verifikasi oleh panitia.
- 8 Pendaftar yang telah diverifikasi resmi menjadi peserta Competitive Programming CompFest 2013 dan akan mendapatkan akun untuk login ke *online grader system* (sistem untuk pelaksanaan kompetisi, yang alamatnya akan diumumkan di <http://compfest.web.id>).

## Jadwal dan Alur Kompetisi

CompFest Coder Class	Sesi latihan yang tidak wajib, dilaksanakan secara online dari tanggal <b>27 Juli 2013</b> sampai dengan <b>18 Agustus 2013</b>
Penyisihan	Penyisihan akan dilaksanakan secara online pada tanggal <b>31 Agustus 2013</b>
Pengumuman Finalis	Pengumuman finalis akan diumumkan pada tanggal <b>9 September 2013</b>

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



<b>Final</b>	Babak final akan dilaksanakan onsite pada acara puncak CompFest 2013 tanggal <b>21 September 2013</b>
<b>Pengumuman Pemenang</b>	Pemenang kompetisi akan diumumkan tanggal <b>22 September 2013</b> pada acara puncak CompFest 2013.

## CompFest Coder Class

- 1 Sesi ini akan dilakukan secara online di alamat yang akan diumumkan di <http://compfest.web.id>.
- 2 Sesi ini berlangsung mulai dari tanggal 27 Juli 2013 sampai dengan tanggal 18 Agustus 2013.
- 3 Tim akan mendapatkan username dan password yang akan diberitahukan via email kepada ketua tim setelah dikonfirmasi oleh panitia dengan syarat sudah menyelesaikan semua proses administrasi selambat-lambatnya tanggal 14 Juli 2013.
- 4 Sesi ini terdiri dari 3 bagian, dimana setiap bagian berlangsung selama 1 minggu dan berisi beberapa soal pemrograman. Di awal akhir pekan (hari ke-7 tiap sesi), panitia akan menyediakan pembahasan untuk masing-masing persoalan yang ada.
- 5 Peserta yang mengalami kesulitan dapat bertanya melalui forum diskusi *online*.
- 6 Tingkat kesulitan soal di sesi ini tidak mencerminkan tingkat kesulitan soal yang akan diujikan pada saat penyisihan atau final.
- 7 Sesi ini tidak wajib diikuti. Tujuan utama dilaksanakan sesi ini adalah untuk memperkenalkan competitive programming kepada tim yang belum berpengalaman.

## Babak Penyisihan

- 1 Sesi ini akan dilakukan secara online di alamat yang akan diumumkan di <http://compfest.web.id>.
- 2 Babak penyisihan akan dilaksanakan pada tanggal 31 Agustus 2013.
- 3 Babak penyisihan akan dilaksanakan selama 3 (tiga) jam dan terdiri atas 5 (lima) soal pemrograman.
- 4 Peserta dilarang untuk bekerja sama dalam bentuk apapun dengan peserta lain selama babak penyisihan.
- 5 Peserta dapat mengajukan klarifikasi soal melalui sistem grader pada 1 (satu) jam pertama dari kompetisi.

COMPFEST  
2013



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## Babak Final

- 1 Babak final tingkat SMA akan dilaksanakan secara onsite pada hari puncak acara CompFest 2013 di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- 2 Babak final tingkat SMA akan dilaksanakan pada tanggal 21 September 2013.
- 3 Setiap peserta akan disediakan 1 set komputer dengan spesifikasi:
  - Sistem Operasi : Ubuntu  $\geq 10.10$
  - Web Browser : Firefox
  - IDE : geany, gedit
  - Compiler : gcc  $\geq 4.1$ , g++  $\geq 4.1$ , fpc  $\geq 2.04$
  - Debugger : gdb
  - Dokumentasi : C++ STL Reference, Pascal Reference, Java API Reference
- 4 Akan diadakan sesi pemanasan selama 30 menit bagi peserta untuk beradaptasi dengan kondisi perlombaan.
- 5 Babak final akan dilaksanakan selama 5 (lima) jam yang terdiri atas 8-10 soal pemrograman.
- 6 Peserta dilarang untuk menggunakan barang-barang berikut saat kompetisi:
  - Catatan dalam bentuk apapun, baik digital atau tercetak. (Kecuali pada kategori perguruan tinggi di mana peserta diperbolehkan membawa catatan. Spesifikasi mengenai catatan akan dijelaskan pada poin berikutnya).
  - Media penyimpanan dalam bentuk apapun (flash disk, dll).
  - Alat komunikasi dalam bentuk apapun (ponsel, dll).
- 7 Selama kompetisi berlangsung peserta dilarang untuk:
  - Berkomunikasi dengan peserta lain.
  - Mengganggu peserta lain.
  - Makan atau minum di dalam ruangan kompetisi.
  - Mengganggu jalannya kompetisi dalam bentuk apapun.
  - Melakukan hal-hal yang berpotensi untuk merusak perangkat komputer (membanting mouse, memukul keyboard keras-keras, dll)
- 8 Peserta yang melanggar larangan tersebut dapat didiskualifikasi.
- 9 Peserta dapat mengajukan klarifikasi soal melalui sistem grader pada 2 (dua) jam pertama dari kompetisi.
- 10 Scoreboard akan dibekukan pada 1 (satu) jam terakhir kompetisi.
- 11 Sebanyak 3 (tiga) peserta terbaik akan memperoleh sertifikat dan hadiah menarik.
- 12 Semua finalis akan mendapatkan sertifikat.

## Sistem Penilaian

COMPFEST  
2013





# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- 1 Setiap jawaban soal pemrograman dikirimkan dalam bentuk berkas source code menggunakan salah satu bahasa yang diperbolehkan.
- 2 Source code yang dikirim berukuran maksimal 100 KB dan harus dapat dikompilasi dalam waktu maksimal 30 detik.
- 3 Setiap program jawaban menerima masukan dari standard input (keyboard), dan memberikan keluaran melalui standard output (layar).
- 4 Program jawaban akan diberikan beberapa kasus uji untuk menguji kebenaran program, dalam batas waktu dan memori yang telah ditentukan pada setiap soal.
- 5 Pengumpulan jawaban peserta pada suatu soal dinyatakan Accepted apabila jawaban yang dikumpulkan berhasil menyelesaikan semua kasus uji pada soal tersebut. Tidak ada nilai parsial.
- 6 Tim menyelesaikan sebuah soal apabila pengumpulan terakhir jawaban untuk soal tersebut dinyatakan Accepted.
- 7 Setelah peserta menyelesaikan sebuah soal, pengumpulan jawaban berikutnya untuk soal tersebut akan diabaikan.
- 8 Peserta akan dikenai penalti waktu sebesar jumlah menit yang berlalu dari sejak kompetisi dimulai sampai pengumpulan jawaban yang dinyatakan Accepted untuk setiap soal yang berhasil diselesaikan.
- 9 Peserta juga akan dikenai penalti waktu tambahan sebesar 20 menit untuk setiap pengumpulan jawaban yang tidak dinyatakan Accepted pada setiap soal yang berhasil diselesaikan pada akhirnya.
- 10 Kedua penalti waktu di atas hanya akan dihitung ketika soal yang bersangkutan berhasil diselesaikan. Berapa pun penalti waktu yang telah dikenakan untuk suatu soal, tidak akan terhitung jika soal tersebut tidak berhasil diselesaikan.
- 11 Peserta akan diurutkan berdasarkan total soal yang diselesaikan lebih banyak, kemudian berdasarkan total penalti waktu yang lebih sedikit, kemudian berdasarkan waktu pengumpulan jawaban Accepted terakhir yang lebih awal.
- 12 Program jawaban peserta dilarang untuk:
  - mengakses jaringan,
  - forking,
  - membuka dan membuat file,
  - menyerang sistem keamanan server grader,
  - mengeksekusi program lain,
  - mengganti izin file sistem,
  - membaca informasi file sistem,
  - membuat system call.
- 13 Peserta yang melanggar larangan tersebut dengan sengaja akan didiskualifikasi.
- 14 Keputusan juri adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



# COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



## Contact Person

William Gozali (PIC Competitive Programming) – 081807479392

Email: [competition@compfest.web.id](mailto:competition@compfest.web.id)

COMPFEST  
2013

➤ [www.compfest.web.id](http://www.compfest.web.id)

 @CompFest

 CompFest