



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



Mobile IT Solution

Latar Belakang

Dunia teknologi dan informasi sedang dalam puncak kejayaannya. Banyak manfaat teknologi informasi yang dirasakan manfaatnya dari berbagai aspek. Namun sayangnya, dampak positif ini tidak dirasakan masyarakat Indonesia secara menyeluruh. Padahal, Indonesia memiliki banyak permasalahan yang dapat diselesaikan dengan pemanfaatan teknologi informasi. Sudah menjadi tugas kita sebagai generasi muda penerus bangsa untuk memanfaatkan kesempatan baik ini sebagai langkah awal untuk Indonesia yang lebih baik.

Dengan dampak positif pemanfaatan teknologi informasi, sayang sekali jika kesempatan ini disia-siakan begitu saja. Sudah waktunya generasi muda Indonesia berkontribusi untuk menjadikan Indonesia lebih baik lagi melalui pemanfaatan teknologi informasi.

Oleh karena itu, kami mengadakan suatu kompetisi yang dapat menjadi ladang kontribusi para pengembang di Indonesia, untuk dapat menggunakan teknologi informasi dalam menciptakan kehidupan masyarakat yang lebih baik.

Kegiatan seperti ini juga akan membuka mata dan pikiran masyarakat Indonesia pada umumnya dan generasi muda pada khususnya mengenai pemanfaatan teknologi informasi demi masa depan Indonesia yang lebih baik.

Deskripsi

Mobile IT Solution merupakan kompetisi yang menantang pengembang aplikasi untuk membuat aplikasi yang memberikan solusi atau kemudahan dalam aktifitas sehari-hari. Melalui kompetisi ini, CompFest 2013 diharapkan dapat memberikan kontribusinya dalam mencetak generasi baru pengembang aplikasi mobile yang kreatif, inovatif, dan memiliki semangat yang tinggi untuk berkontribusi menjadikan Indonesia lebih baik melalui teknologi informasi. Kompetisi ini terbuka untuk umum, tim yang beranggotakan maksimal 4 orang. Setiap peserta akan mendapatkan bantuan technical guide, dimana peserta akan mendapatkan paket belajar awal dalam menggunakan tools yang akan digunakan untuk kompetisi ini, yaitu IBM Worklight (menggunakan bahasa HTML5), dan juga peserta dapat bertanya ketika mengalami kesulitan selama masa pembuatan aplikasi. Selain itu, akan diadakan one-day workshop yang bertujuan untuk membekali peserta dengan materi lanjutan dalam membuat aplikasi mobile menggunakan IBM Worklight. Kompetisi ini akan diselenggarakan atas kerjasama dengan IBM.



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



Hadiah dan Penghargaan

- | | |
|--|---------------------------------|
| • Mobile IT Solution Grand Award | : Rp 20.000.000,00 + Sertifikat |
| • Best App for Transportation Category | : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat |
| • Best App for Health Category | : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat |
| • Best App for Environment Category | : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat |
| • Best App for 'I Love My City' Category | : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat |
| • People's Choice Award | : Rp 5.000.000,00 + Sertifikat |

Deskripsi kategori aplikasi

- **Transportation** : Pada kategori ini, peserta diharapkan dapat membuat aplikasi Mobile yang dapat memudahkan dan menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan transportasi, mulai dari transportasi umum, sampai transportasi pribadi.
- **Health** : Pada kategori ini, peserta diharapkan dapat menghasilkan aplikasi Mobile yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan kesehatan, dan dapat meningkatkan kualitas kesehatan masyarakat.
- **Environment** : Pada kategori ini, peserta diharapkan dapat menghasilkan aplikasi Mobile yang dapat membantu mencegah, menanggulangi, atau menghadapi masalah-masalah yang terjadi di lingkungan kita, bisa masalah sanitasi, fasilitas umum, hingga masalah bencana.
- **I Love My City** : Pada kategori ini, peserta diharapkan dapat menghasilkan aplikasi Mobile yang spesifik dan unik untuk satu kota, yang bisa memudahkan dalam mengakses informasi atau pun menyelesaikan masalah di kota tersebut, bisa berupa hal terkait wisata, ciri khas, fasilitas umum di satu kota, budaya, dan lain-lain.

Syarat dan Ketentuan

- 1 Peserta harus mengisi formulir pendaftaran dengan lengkap dan memberikan informasi yang bisa dipertanggungjawabkan.
- 2 Peserta merupakan tim yang beranggotakan maksimal 4 orang.
- 3 Peserta dapat mengirimkan lebih dari 1 ide dengan mengisi formulir yang berbeda.
- 4 Peserta tidak dipungut biaya.
- 5 Ide yang diajukan merupakan ide orisinal peserta dengan tidak menjiplak aplikasi yang sudah ada.
- 6 Ide Aplikasi harus dapat direalisasikan menjadi bentuk yang mempunyai nilai artistik dan imajinatif.
- 7 Ide Aplikasi belum pernah diproduksi secara massal dan/atau diperjualbelikan.
- 8 Ide Aplikasi belum pernah diikuti sertakan dalam kompetisi sejenis di manapun.
- 9 Ide Aplikasi yang diajukan mengacu kepada arahan ide yang diberikan.
- 10 Ide Aplikasi tidak menyinggung unsur SARA (Suku Agama Ras dan Antar Golongan).

COMPFEST
2013



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- 11 Keputusan penilaian sepenuhnya ada di tangan juri dan tidak dapat diganggu gugat
- 12 Segala bentuk plagiarisme akan menyebabkan peserta didiskualifikasi
- 13 **Aplikasi HARUS dibuat menggunakan IBM Worklight**
- 14 **Aplikasi harus dibuat minimal untuk tiga platform berikut : BlackBerry, Android, Windows Phone**

Pendaftaran

- 1 Pendaftaran akan dibuka dari tanggal 1 Mei 2013 sampai dengan 9 Juni 2013.
- 2 Pendaftar melakukan pendaftaran melalui <http://compfest.web.id>.
- 3 Lakukan verifikasi via email dan login di <http://compfest.web.id>. Lengkapi data ketua tim dan anggota tim.
- 4 Setelah mengisi data dengan lengkap pendaftar akan mengkonfirmasi data yang diberikan, yang kemudian akan di verifikasi oleh panitia.

Alur Kompetisi

1 Pendaftaran & Pengumpulan ide aplikasi (1 Mei - 9 Juni)

Pendaftar melakukan pendaftaran dan mengumpulkan ide aplikasi yang akan dibuat melalui <http://compfest.web.id>. Peserta harus mengkonfirmasi data timnya sebelum mengisi deskripsi ide. Peserta wajib mengumpulkan deskripsi ide yang berisi :

- Kategori Ide
Anda dapat memilih lebih dari satu kategori dalam satu aplikasi. Penjelasan tentang kategori dapat dilihat di bagian sebelumnya.
- Nama aplikasi
- Latar belakang pembuatan aplikasi
Ceritakan dalam 750 karakter tentang latar belakang yang mendorong anda untuk membuat aplikasi tersebut.
- Tujuan dan deskripsi aplikasi
Ceritakan tujuan dari dibuatnya aplikasi anda, dan deskripsikan aplikasi anda dalam 1500 karakter

Deskripsi ide dikumpulkan dalam periode 1 Mei 2013 hingga 31 Mei 2013 pukul 23.59 WIB. Deskripsi ide dikumpulkan melalui website compfest melalui tab "Ide Aplikasi" yang dapat diakses setelah anda log in. Peserta wajib mengkonfirmasi data timnya agar ide aplikasi dapat diterima panitia. **Tidak ada seleksi peserta di tahap ini.**



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



2 **Prototype (10 Juni - 6 Juli)**

Pada tahap ini, peserta yang telah mengumpulkan ide aplikasinya akan mengerjakan prototype dari aplikasi yang sudah direncanakan sebelumnya. Peserta akan mengumpulkan versi prototype dari aplikasi yang akan dibuat melalui situs <http://compfest.web.id>. Persyaratan minimal untuk prototype adalah sebagai berikut :

- Aplikasi dapat dijalankan di minimal satu device dan atau platform. Misal, aplikasi sudah bisa berjalan di Android/Blackberry/Windows Phone Emulator.
- Minimal ada satu Asset untuk setiap fitur, sisanya dapat diwakili oleh dummy Asset.
- Minimal 30% fungsionalitas aplikasi sudah diimplementasikan.
- Aplikasi dikumpulkan dalam bentuk .apk (jika memilih android) atau .xap (jika memilih windows phone) atau .bar (jika memilih blackberry)

3 **Beta (7 Juli - 10 Agustus)**

Pada tahap ini, peserta akan melanjutkan pengembangan aplikasinya. Peserta akan mengumpulkan versi beta dari aplikasi yang akan dibuat melalui situs <http://compfest.web.id>. Persyaratan minimal untuk beta adalah sebagai berikut :

- Aplikasi dapat dijalankan di minimal satu device untuk setiap platform (Windows Phone, Blackberry, Android). Jadi, di tahap ini sudah jadi aplikasi untuk setiap platform.
- 80% Asset untuk setiap fitur, sisanya dapat diwakili oleh dummy Asset.
- Minimal 80% fungsionalitas aplikasi sudah diimplementasikan.
- Aplikasi dikumpulkan dalam bentuk .apk **dan** .xap **dan** .bar

4 **Release (11 Agustus - 7 September)**

Pada tahap ini peserta harus menyelesaikan aplikasi mereka. Bagi mereka yang dapat menyelesaikan tepat waktu, aplikasinya akan dimuat di toko aplikasi untuk setiap platform dan akan diseleksi untuk menjadi finalis dan maju ke tahap berikutnya. Persyaratan minimal untuk tahap release adalah sebagai berikut :

- Aplikasi dapat dijalankan di setiap target device peserta untuk setiap platform.
- 100% Asset dan fungsionalitas sudah diimplementasikan pada aplikasi.
- Tidak terdapat major bug dan minor bug di dalam aplikasi tersebut.
- Memenuhi persyaratan untuk disubmit ke toko aplikasi untuk setiap platform.



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



- Aplikasi dikumpulkan dalam bentuk .apk **dan** .xap **dan** .bar, dan siap dimuat di toko aplikasi untuk tiap platform
- Aplikasi harus sudah berada di toko aplikasi sebelum tanggal 7 September 2013
- **Ketentuan dan cara memasukkan aplikasi ke toko aplikasi akan diberitahukan kemudian oleh pihak CompFest App Center, jadi jangan khawatir bagi yang belum pernah melakukan submisi ke toko aplikasi.**

Pada tahap ini, akan dilakukan penjurian pada aplikasi yang sudah masuk ke toko aplikasi, dan akan ditentukan peserta yang akan lolos ke tahap akhir.

5 Final Pitch (21 September - 22 September)

Final Pitch akan diadakan pada hari puncak acara CompFest 2013. Final Pitch merupakan tahapan terakhir berupa Pitching oleh finalis dihadapan para juri. Para Finalis diwajibkan mempresentasikan hasil karya mereka dengan sebaik-baiknya, dengan format memberikan penjelasan melalui slide serta mendemonstrasikan aplikasi. Hasil dari Final Pitch akan menentukan pemenang kompetisi Mobile IT Solution.

Mekanisme penjurian

Penjurian hanya akan dilakukan di akhir. Tidak ada penjurian dari satu tahap ke tahap, dengan demikian setiap peserta bisa langsung lanjut mengerjakan aplikasinya setelah menyelesaikan satu tahap. Namun, setiap peserta **diwajibkan** untuk mengumpulkan aplikasinya untuk setiap tahap sebelum deadline yang ditentukan. Pengumpulan aplikasi di setiap tahap akan mendapat 100 poin, dan akan mendapat feedback dari juri sehingga peserta dapat memperbaiki aplikasinya. Poin ini akan diakumulasi diakhir dan menjadi nilai tambahan saat penjurian final. Dengan demikian, peserta yang tidak melakukan submisi di setiap tahap akan berkurang kemungkinan menangnya dan tidak mendapat feedback dari juri.

Untuk tahap release, semua aplikasi harus dimasukkan ke toko aplikasi. Hanya aplikasi yang telah masuk toko aplikasi sebelum batas waktu yang ditentukan yang akan diikuti sertakan dalam proses penilaian untuk menentukan finalis.



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



Cara pengumpulan aplikasi

Aplikasi anda dikumpulkan dalam bentuk yang sudah executable (.apk untuk android, .xap untuk windows phone, .bar untuk blackberry). Aplikasi dikumpulkan melalui website compfest, yang dapat diakses setelah login. Aplikasi diupload dengan di zip terlebih dahulu. Yang perlu disertakan adalah :

- Executable file
- Panduan singkat penggunaan aplikasi (format bebas, asalkan dalam format yang umum digunakan, misal : .txt, .doc, .docx)
- Screenshot aplikasi
- Deskripsi singkat aplikasi
- Keterangan target device atau device yang dipakai pada saat Development, beserta keterangan versi os yang dipakai (jika memakai emulator, cantumkan saja emulator dan versi os apa yang digunakan)

Forum kompetisi CompFest

Pada kompetisi ini juga akan disediakan forum yang dapat diakses di alamat competition.compfest.web.id . Akan ada technical support langsung dari IBM yang akan aktif di forum tersebut. Peserta dapat bertanya tentang pertanyaan teknis di forum tersebut. Peserta juga dapat saling membantu jika ada peserta lain yang kesulitan terutama dalam hal teknis. Detil tentang peraturan forum dapat dibaca di forum tersebut.



COMPFEST 2013

Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Indonesia



Sekilas tentang IBM Worklight

IBM Worklight adalah sebuah Environment yang dapat memudahkan kita dalam melakukan proses pengembangan aplikasi. IBM Worklight mengusung konsep “Code once, run everywhere” yang memungkinkan kita untuk membuat aplikasi untuk empat platform terbesar saat ini (iOS, Android, Windows Phone, BlackBerry) hanya dengan sekali *coding*, menggunakan bahasa yang sangat familiar yaitu html5. IBM Worklight juga mendukung pembuatan aplikasi Hybrid, yang berarti kita dapat melakukan optimasi yang spesifik untuk setiap platform menggunakan bahasa *native*. IBM Worklight juga memudahkan kita dalam melakukan *version controlling*, *unified push notification*, *direct update*, dan banyak kelebihan lainnya. Untuk lebih jelasnya, anda dapat membaca IBM Worklight Overview pada link berikut :

<http://www.slideshare.net/websphereindia/ibm-worklightoverview>

Contact Person

Luqman Sungkar (PIC Mobile IT Solution) - 08997495377

Email: it.solution@compfest.web.id

COMPFEST
2013