



SpaceRiders

índice

1. SpaceRiders

- a. Estudio de mercado
- b. Equipo

2. Gameplay

- a. Planetas
 - Planetas y rareza
 - Rango dinámico de los NFTs
- b. Minas y almacenes
- c. Recursos
- d. Energía
- e. Defensa
- f. Investigación
- g. Hangar
- h. PVE/PVP/MVP
- i. Stake to Benefit
- j. Cómo se implementa el stake to benefit?
- k. XP (Puntos de Experiencia)

3. Free To play

4. Token

- a. Información del token
- b. Tokenomics
- c. Sistema de marcaje 50/50 del token
- d. Poder de compra
- e. Token allocation
- f. Rondas de financiación
- g. In-game indirect tax

5. Rewards

6. Marketplace

7. Roadmap

- a. Roadmap general
- b. Roadmap del juego

1. SpaceRiders

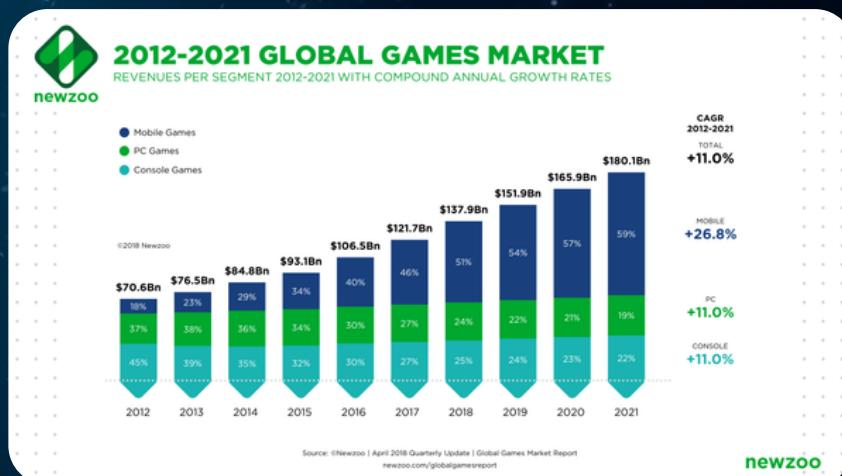
Explora una galaxia sin límites en la que la narrativa está totalmente dirigida por vosotros, los jugadores. En SpaceRiders, eres el líder de tu imperio, ¡El destino de tus planetas depende de ti! Construyendo y personalizando tus planetas, irás asegurando territorio, cruzando los rincones más profundos del espacio para cambiar las tornas de la guerra.



SpaceRiders (\$SPR) es un juego de estrategia en tiempo real NFT Free To Play - Play & Earn que se desarrolla en el espacio. \$SPR permite a los jugadores comprar y adquirir objetos virtuales dentro del juego. A diferencia de los juegos convencionales, \$SPR es también un criptoactivo, lo que significa que los jugadores de \$SPR pueden transferirlo fuera del juego y a sus carteras de criptodivisas. De este modo, los jugadores tienen la propiedad y el control total de los activos del juego que tanto les ha costado ganar.

1.a. Estudio de Mercado

El gaming digital es una industria billonaria que avanza rápidamente, superando a los mercados del entretenimiento tanto de la música como del cine. Las estadísticas muestran que más de 500 millones de nuevos jugadores se incorporaron en los últimos tres años, ya que la proporción de quienes se aficionan a los juegos sigue creciendo. Los juegos de blockchain también han comenzado a captar una parte creciente de la industria, y esta tendencia se ha acelerado con el desarrollo de los criptojuegos. Los desarrolladores de Spaceriders han identificado importantes lagunas en el mercado actual de los criptojuegos y han adoptado un concepto único.



1.b. Equipo

SpaceRiders está formado por un equipo de cuatro jóvenes emprendedores de diferentes especialidades:

Jordi: CEO, principal ingeniero de software con muchos años de experiencia. Entusiasta del blockchain.

Iñaki: CFO, jefe de operaciones financieras y creador de contenidos desde 2014. Con un gran bagaje en blockchain y juegos NFT.

Mack: CTO, soporte de front-end, analista de estrategia, analista de sistemas y análisis de datos. Entusiasta del blockchain.

Max: CPO, jefe de producto, analista de negocio, operaciones de marketing y jefe de redes sociales. 4 años de experiencia en inversión e investigación en criptomonedas.

También hemos trabajado con freelancers para diferentes aspectos del juego como el diseño gráfico y el front-end. Queremos dar las gracias a todos ellos por ayudar a hacer realidad este proyecto.



Jordi



Iñaki



Mack



Max

2. Gameplay

2.a. Planetas

Para poder jugar, tienes que mintear un planeta. Esto solo se puede hacer en el juego una vez que hayas comprado el token \$SPR.



Cada planeta tiene atributos aleatorios:

- Diámetro:
 - Es el tamaño del planeta que determinará el espacio máximo que tendrá el planeta.
- Temperatura min/max.
- Posición en el universo.
- Reservas de recursos:
 - Cada planeta tiene una cantidad aleatoria de reservas para cada tipo de recurso, si lo extraes todo, tu producción terminará, haciendo que no puedas obtener más recursos de ese planeta.

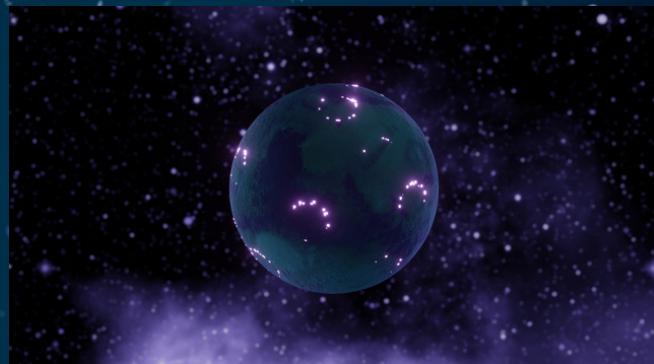
2.a.1. Planetas y rareza



Common



Uncommon



Rare



Epic



Legendary

Cada planeta será también tu NFT, que podrás vender y comprar en el futuro MarketPlace de NFT de SpaceRiders. Los planetas se dividen en 5 diferentes rarezas de planetas: Common, Uncommon, Rare, Epic y Legendary. ¿Qué impacto tienen las rarezas de los planetas en los usuarios? Cuanto mejor sea el nivel de rareza, mejores atributos tendrá el planeta. Por ejemplo:

- Mayor diámetro, lo que significa más slots de planeta para mejorar los edificios.
- Mayores reservas, que es la cantidad de recursos que se pueden extraer del planeta.
- Además, una mayor rareza del planeta se traducirá en un mejor fondo de la tarjeta NFT, que se valorará a un precio más alto en el mercado NFT que introduciremos.

Además, según la rareza dispondrás de las siguientes ventajas:

- Mejor multiplicador a la hora de convertir recursos en \$SPR. Esto se explica en detalle en la sección 5.Rewards.
- Acceso inmediato a nuevas implementaciones del juego como el PVP. Según la rareza deberás abonar X SPR para acceder.

SE ESTÁN DESARROLLANDO LOS RANGOS DE VALORES DE CADA RAREZA. TBA.

2.a.2 Rango dinámico de los NFTs

En SpaceRiders siempre optamos por la innovación y eso se traduce en nuevos mecanismos en todos los aspectos de nuestro proyecto. Por este mismo motivo os traemos un mecanismo completamente nuevo hasta la fecha: Rango Dinámico de los NFTs.

Como bien su nombre indica, el usuario puede decidir el precio que está dispuesto a pagar por su nuevo planeta NFT. Claro está, que a mayor rango, mayor posibilidad de obtener una mejor rareza y un mejor ROI. Veamos a continuación los distintos rangos y los porcentajes de cada uno respecto a las rarezas:

Rango (en \$)	Common	Uncommon	Rare	Epic	Legendary
0	100%				
25-50					
51-100					
101-200					

Los números aún están por definir. Valores definitivos TBA.

2.b. Minas y almacenes

La extracción de recursos es clave para jugar y eso es posible gracias a las minas. Cuando se mejoran las minas, se extraen más recursos y más rápido. Cuanto mayor sea su nivel actual, más caro y lenta será su mejora. Para cada tipo de recurso (Metal, Cristal, Petróleo) los usuarios tendrán lo siguiente:



Mina de metal



Mina de cristal



Mina de petróleo

Una vez que las minas extraen recursos de los planetas de los usuarios, éstos se almacenan en los almacenes correspondientes. Cuanto mayor sea el nivel de los almacenes, más recursos podrán guardar los jugadores en ellos. Cuando un almacén está lleno, la producción de ese recurso continuará, pero los recursos producidos se perderán.



Almacén de metal



Almacén de cristal

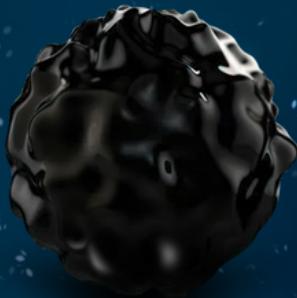


Almacén de petróleo

2.C. RECURSOS



Los recursos se extraen de sus minas y se utilizan para construir y mejorar los edificios, las defensas y la investigación. Los recursos también son fundamentales para el mecanismo "play to earn", ya que se pueden intercambiar con el token \$SPR.



El petróleo es un recurso vital, ya que es el combustible de las naves espaciales. Cuanto mayor sea la flota de naves espaciales, más petróleo se necesitará para recorrer determinadas distancias. Los jugadores con muchas naves espaciales se encontrarán vendiendo su metal y cristal para comprar petróleo, ya que este es el recurso necesario para mantener una gran flota.

Petróleo

El metal es un recurso que se utilizará ampliamente en tu experiencia al jugar a Space Riders. El metal se utiliza para construir y mejorar edificios, sistemas de defensa y acceder a la investigación.



Metal



El cristal es uno de los principales recursos del juego. Es necesario para acceder a investigaciones vitales que harán que los usuarios obtengan un resultado ventajoso si lo utilizan. El cristal también se puede gastar para mejorar los edificios, las defensas y los sistemas de ataque.

Cristal

2.d. Energía

La energía es el recurso más valioso en SpaceRiders, es un recurso que no se puede extraer de las minas. Para que tus minas extraigan otros recursos, necesitas tener una cierta cantidad de energía. Este aspecto del juego muestra la importancia de la energía, de ahí que sólo se pueda obtener a cambio de tokens que las minas consumirán.

Este aspecto del juego muestra la importancia de la Energía, de ahí que sólo se pueda obtener a cambio de fichas que las minas consumirán. Ten en cuenta que una vez depositados los tokens a cambio de energía, ya no podrás retirar estos tokens.



La energía tiene un valor constante con el dólar. ESTE VALOR ES TODAVÍA TBA, TODAVÍA WIP. Quedarse sin energía equivale a detener inmediatamente la producción de recursos, por eso debes revisar tu balance de energía y asegurarte de tener suficiente hasta la próxima vez que juegues.

2.e. Defensa



El espacio es un lugar sin reglas y todo el mundo quiere ser el comandante principal. Por eso debes defenderte de otros SpaceRiders o de elementos espaciales como las colisiones de asteroides que tienen el potencial de causar un daño significativo a tu planeta.

Las colisiones de asteroides son eventos aleatorios que pueden ocurrir con una probabilidad del 20% cada día. Esto dañará tu planeta de la siguiente manera: primero tu defensa como advertencia, y después, la salud de tu mina. Una consecuencia de esto será que tu estructura de defensa recibe daños antes que las minas y los almacenes. Para restablecer tu capacidad de producción o almacenamiento, primero tendrás que reparar los daños y reconstruir tu defensa destruida.



Los lanzadores láser son una tecnología de defensa de primer nivel con un alto ratio de efectividad a la hora de proteger tu planeta de peligros exteriores. Se caracteriza por una gran precisión pero un largo tiempo de recarga. Es esencial para una buena defensa contar con suficientes lanzadores laser.

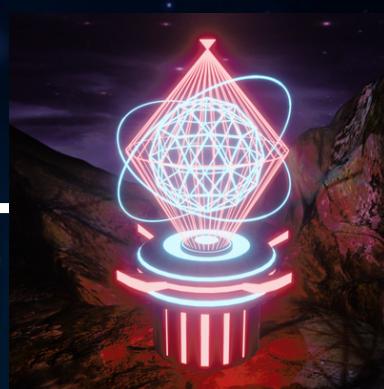
El lanzamisiles es un eficaz mecanismo de defensa contra peligros ambientales como los asteroides del espacio exterior. Los lanzamisiles se caracterizan por una gran rapidez de disparo, pero precisión baja. Aumentar la eficacia y la cantidad de tus lanzamisiles reducirá la probabilidad de ser alcanzado por asteroides.



2.f. Investigación

Para investigar cualquier tecnología necesitas acceder al laboratorio de investigación, para acceder a él tendrás que pagar en recursos como el cristal. Podrás investigar una gran variedad de temas como la tecnología láser, métodos de viaje eficientes para reducir el uso de recursos petrolíferos y la mejora de las armas que aumentarán tu defensa contra los ataques enemigos y los peligros ambientales.

Laboratorio de Investigación



Reducción de impactos: cada actualización mejora la precisión de tu defensa.

Terraformación:
Con cada mejora, recibirás un slot extra en tu planeta.

2.g. Hangar



El Hangar Planetario es responsable de la construcción de Naves Espaciales y Sistemas de Defensa Planetarios. Cuanto más alto sea el nivel de tu Hangar Planetario, más sistemas de defensa y naves espaciales podrás construir.

2.h. PvE/PvP/MVP

Jugador contra Entorno (PvE por sus siglas en inglés Player versus Environment) se refiere a los combates y actividades del juego que no se centran en competir contra otros usuarios para tener éxito. El PvE está diseñado para ser completado por un jugador en solitario. Si hay combate, suele ser contra oponentes controlados por el ordenador, que en la fase inicial de MVP de SpaceRiders, el único enemigo serán los asteroides. Esto es lo que los jugadores experimentarán de primera mano en el lanzamiento del MVP.

PvE es lo contrario de Jugador contra Jugador (PvP por sus siglas en inglés Player versus Player), que se refiere al combate contra otros jugadores. En SpaceRiders se utilizará contenido PvP y PvE; aunque el PvP no estará disponible en la versión MVP, seguramente se introducirá más adelante.

2.i. LP to Benefit

A diferencia de los juegos comunes de blockchain, hemos introducido un concepto único en SpaceRiders llamado LP to Benefit (LPTB).

Esto es único por varias razones, una de ellas es que el usuario recibe beneficios en el juego por añadir liquidez, como aumentos de XP, reducción de tiempo en las mejoras/construcciones y descuentos en los costes de mejora y construcción.

Los tiers deben desbloquearse uno a uno. Existen los siguientes niveles:

- Tier 0: este es el Tier inicial, sin staking requerido.
- Tier 1 -> 2.5% UD + 1 ítem extra en la cola+ 2.5% RTU
- Tier 2 -> 5% UD + 2 ítems extra en la cola + 5% RTU
- Tier 3 -> 10% UD + 3 ítems extra en la cola + 10% RTU

UD = Descuento de subida de nivel

RTU = Tiempo de subida de nivel reducido

2.j. Como se implementa el LP to benefit?

En primer lugar, los jugadores tendrán que añadir la cantidad exacta de tokens requeridos para el tier específico. Estos tokens se dividirán entre SPR y BUSD, creando tokens LP de SPR/BUSD. Este LP estará bloqueado durante X semanas.

Cada vez que se añadan tokens a la liquidez se aplicará un fee de rendimiento del 0,5%. Tras el periodo de bloqueo, se sigue el mismo proceso a la inversa, por lo que los usuarios sólo obtienen SPR.

Añadir liquidez expondrá al usuario a los beneficios en el juego previamente mencionados dentro del tiempo especificado, así como al impermanent-loss.

2.k. XP (Puntos de experiencia)

Hay una gran cantidad de oportunidades para que los jugadores ganen XP dentro del juego. Por ejemplo, construyendo sistemas de defensa, defendiéndose con éxito de los ataques de asteroides, reparaciones y cualquier mejora.

La XP obtenida aumentará el nivel de tu planeta, cuanto más alto sea el nivel de tu planeta, mayor será la posibilidad de que tu planeta sea golpeado por un asteroide. Un gran poder conlleva una gran responsabilidad, por lo que es crucial que cuanto más XP ganes, más efectiva sea tu defensa.

Tus puntos de experiencia jugarán un papel decisivo a la hora de recoger tus beneficios, ya que, cuánto mayor sea tu nivel de planeta, mayor será el multiplicador de nivel a la hora de convertir recursos. Explicamos con más detalle en el apartado 5.Rewards.

Cuanto más aumentes de nivel más aumentará tu Poder de Compra (Purchasing Power), usa este poder sabiamente para gestionar los recursos y energía de tu planeta.

Más adelante, la XP jugará un papel aún más importante, ya que será un requisito para crear alianzas y realizar ataques a otros planetas.

3. Free to Play

Después de seguir algunos consejos y analizar la tendencia actual del mercado de juegos NFT, hemos realizado una gran actualización de SpaceRiders. Hemos añadido un mecanismo Free To Play para SpaceRiders. Esto significa que podrás vivir la experiencia completa de SpaceRiders, ampliamente explicada en la sección 2.Gameplay, de forma gratuita, sin una inversión inicial.

Una vez que entres en el juego, podrás elegir si quieres mintear un NFT de pago o conseguir un planeta gratis. ¿Cuáles son las principales diferencias entre estos dos?

- Los planetas gratuitos no son NFTs. Son planetas almacenados en nuestra base de datos sin posibilidad de ser vendidos en ningún mercado.
- Empezarás con algo de energía ya depositada en tu planeta. Lo que te permitirá empezar a producir recursos.
- Al convertir los recursos obtendrás en el juego \$SPR, una versión no líquida de \$SPR, que sólo puede ser utilizada dentro de tu Planeta Gratuito. Con esto rellenarás la energía de tu planeta y no podrás usar \$SPR líquido.
- Si quieres obtener ingresos de tu Planeta Libre tendrás que tener, al menos, un Planeta NFT con más de X\$ de valor. Entonces, al convertir los recursos, obtendrás \$SPR líquidos, que podrás utilizar dentro de los Planetas NFT y vender en cualquier intercambio.

4. Token

4.a. Información del token

\$SPR es también un criptoactivo - lo que significa que los jugadores de \$SPR pueden transferirlo fuera del juego y a sus carteras de criptodivisas. De este modo, los jugadores tienen la propiedad y el control total de los activos del juego que tanto les ha costado ganar.

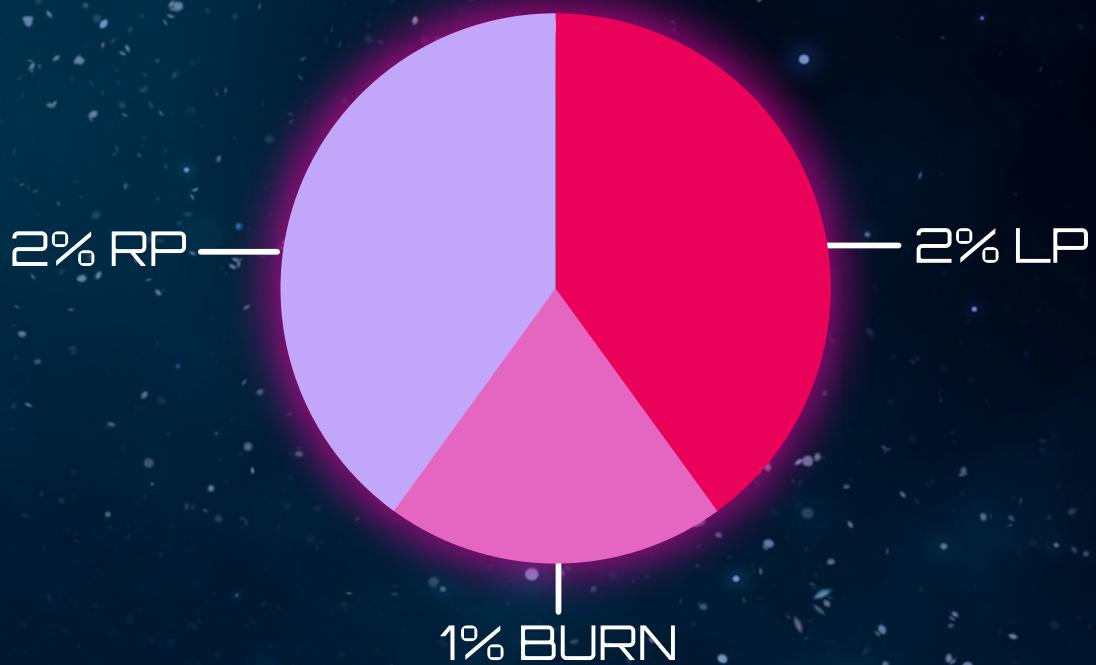
Nuestro token tendrá un suministro limitado de 100M. En resumen, un suministro limitado es la mejor medida en SpaceRiders porque estamos utilizando la criptodivisa como unidad de accesibilidad, NO como moneda general.

En el futuro, el interés financiero de los espectadores externos no sólo puede llegar por nuestro suministro limitado de monedas y la cantidad de tráfico, sino por los productos reales dentro del juego que alcanzarán un valor en el mundo real.

4.b. Tokenomics

Nuestro objetivo es hacer que jugar a Space Riders sea lo más cómodo posible para nuestros usuarios, lo cual es una de las razones por las que hemos creado un contrato inteligente que requiere un fee mínimo para comenzar su viaje como Space Rider. Al comprar el token en intercambios como Pancake Swap, habrá un fee del 5% al comprar \$SPR y un fee del 5% al vender \$SPR. El único propósito del impuesto adicional es llenar el Reward Pool y el LP para mantener un juego saludable y duradero, con un futuro precio mínimo debido al porcentaje de Burn.

BUY & SELL TAX



4.c. Sistema de marcate 50/50 del token

El Sistema de Marcate 50/50 del Token es un mecanismo único que nuestro juego es pionero en implementar. ¿En qué consiste? Este sistema nos permite proteger a los gamers de los traders “pump & dump”, que buscan una recompensa rápida hundiendo nuestra moneda, y en su lugar incentivamos a los inversores a jugar nuestro juego.

¿Cómo funciona? Cada vez que compras tokens, se distribuyen de la siguiente manera:

- Tipo 1: 50% Tokens Tradeables(TT)
- Tipo 2: 50% Gaming Tokens (GT)

Ahora vamos a profundizar en el sistema:

- ¿Qué tokens puedo holdear? TT & GT
- ¿Qué tokens puedo vender en PCS? Sólo TT
- ¿Qué tokens se usan para mintear NFTs y depositar Energía? GT, pero si te quedas sin GT, la cantidad de tokens restantes se deducirá de tus TT
- ¿Qué tokens obtengo cuando vendo un NFT en el marketplace? TT
- ¿Qué tokens obtengo al convertir recursos? TT

4.d. Poder de compra

Cuando compras por primera vez \$SPR puedes comprar un máximo de X\$ en valor. ¿Qué ocurre cuando alcanzas esa cantidad? Que no puedes comprar más fichas. Pero esto tiene una fácil solución, simplemente tienes que acuñar un planeta para aumentar tu poder de compra hasta la siguiente cantidad de X\$.

¿Por qué hacemos esto? Queremos asegurarnos de que \$SPR es comprado y vendido por jugadores, no por especuladores que pueden arruinar la gráfica como se ha demostrado en otros juegos famosos.

El poder de compra también se incrementa por cada Nivel que alcances. Esto se explica con más detalle en la sección 2.k.XP (Puntos de Experiencia).

SE EXPLICARÁN MÁS DETALLES CON EL PASO DEL TIEMPO. TODAVÍA SE ESTÁ TRABAJANDO EN ELLÓ.

4.e. Token allocation

Estamos desarrollando el Token Allocation definitivo, ya que queremos aportar una salida del token lo más libre de deuda posible.

Tras comparar varios escenarios con algunas simulaciones, vimos que el plan de acción convencional relativo a las Pre-Ventas no se adaptaba a la realidad del producto que queremos entregar.

Como equipo no estamos dispuestos a dejar que nuestra moneda muera por una deuda excesiva. Por esto mismo vamos a crear un Token Allocation únicas que se adapten al juego largoplacista que somos.

4.f. Rondas de financiación

Los gastos de SpaceRiders han sido asumidos por los fondos personales del equipo principal: Jordi, Iñaki, Mack y Max. Como nuestro objetivo es convertirnos en un proyecto innovador, ofrecemos las siguientes fases de financiación para que los inversores se beneficien de ellas:

Como hemos mencionado anteriormente, estas rondas están pendientes de una actualización, así que de momento no podemos dar más información al respecto.

4.g. In-game indirect tax

Ciertas transacciones dentro del juego estarán sujetas a un tax indirecto, lo que significa que el tax sujeto a estas transacciones no tendrá impacto en el usuario. El indirect tax dentro del juego se distribuirá entre Burn, Liquidity Pool y Game Development.

5. Rewards

Cuando se juega a un juego basado en blockchain se busca un buen ROI y una fuente de ingresos. En nuestro caso, tus ganancias dependerán al 100% de tu estrategia.

Tu fuente de ingresos proviene del intercambio de recursos, esto significa que puedes convertir los recursos en \$SPR y reinvertirlos en el juego o vender tus recompensas.

El precio de los recursos en \$ cambia diariamente debido al mercado intergaláctico. Funciona como un mercado de valores, pero con una fluctuación existente entre un píche mínimo y uno máximo.

EL VALOR MÍNIMO Y MÁXIMO DE LOS RECURSOS ESTÁ POR DETERMINAR.

Al convertir los recursos en SPR (retirar), hay 3 variables que dependen de la cantidad que obtengas:

- Cambio del precio de los recursos en el mercado intergaláctico.
- Multiplicador de rareza del planeta, dependiendo de la rareza de tu nivel de planeta tienes un multiplicador para cada recurso, ej:
 - Metal: 1.1, cristal: 1.1, gasolina 1.1
- Multiplicador de nivel de planeta, con tu nivel de planeta, obtienes una bonificación extra, esto se calcula de esta manera:
 - Nivel de planeta 10, bono: $10/100 = 0.1$

EJEMPLO: Precio SPR: 1\$

Rareza del planeta: Epic: Nivel del planeta: 20

- Multiplicador: 1.1

- Multiplicador: $20/100$
(0.2)

Precio recursos

- Precio 1 Metal: 1\$
- Precio 1 Cristal: 1\$
- Precio 1 Petróleo: 1\$

Recursos a convertir:

50 50 50



Esto significa: 150 \$SPR (150\$) sin ningún multiplicador. Vamos a aplicarlos:

- Primero, sumamos todos los multiplicadores:
 - Multiplicador de rareza y multiplicador de nivel de planeta
 - En este caso, $1.1 + 0.2 = 1.3$
 - 1.3 se multiplicará por la cantidad de SPR, por lo que la cantidad final es $150 \$SPR * 1.3 = 195 \$SPR (195\$)$

TODOS LOS NÚMEROS ESTÁN SUJETOS A VARIACIONES Y SE UTILIZAN COMO PLACEHOLDERS.

6. Marketplace

Como se indica en la hoja de ruta general y del juego, en el Q3 de 2022 queremos desarrollar nuestro propio mercado. En este mercado los jugadores podrán vender cualquiera de sus planetas y obtener ingresos de ellos.

Cuando compres un planeta en el mercado lo adquirirás con sus niveles de construcción y reservas de recursos existentes, por lo que tendrás que tener cuidado al comprar un planeta.

SE EXPLICARÁN MÁS DETALLES A MEDIDA QUE PASE EL TIEMPO. TODAVÍA SE ESTÁ TRABAJANDO EN ELLO.

7. Roadmap

7.a. General Roadmap



- Nacimiento del concepto inicial
 - Ampliación del equipo del proyecto
 - Desarrollo del proyecto técnico
-
- Activar SpaceRiders en todas las redes sociales
 - Desarrollo del sitio web
 - Desarrollo del front-end del juego
 - Fases de prueba rigurosas en los aspectos técnicos
-
- Lanzamiento Público de la Versión Alfa en la Testnet
 - Inicio de la campaña de marketing
 - Partnerships estratégicos del sector gaming y crypto
-
- Lanzamiento del token en la Binance Smart Chain
 - Lanzamiento de la versión jugable del MVP con componentes PVE
 - Mayor enfoque en el crecimiento y la adopción comercial
 - Eventos presenciales centrados en la expansión del proyecto
-
- Revelar el proyecto técnico de la hoja de ruta 2.0
 - Desarrollo de compatibilidad multichain
 - Desarrollo e innovación continuos del producto

7.b. Game roadmap



- Ideación de las mecánicas del juego
- Prueba interna Alpha en Testnet
- Desarrollo del contrato NFT



- Implementación del sistema de tiers en el juego
- Desarrollo de la integración de NFT en el juego
- Desarrollo del sistema de 50/50 de tokens



- Lanzamiento Público de la Versión Alfa en la Testnet
- Partnerships estratégicos del sector gaming



- Lanzamiento de la versión jugable MVP con componentes PVE
- Desarrollo del mercado NFT



- Introducción de funcionalidades PVP
- Mejora del rendimiento de las funciones del juego
- Inicio del desarrollo de conceptos basados en 3D
- Implantación del sistema de leaderboard