# Binární vyhledávací strom

## Aleksandr Shevchenko

30. dubna 2022

Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií

## **Obsah prezentace**

- 1. Motivace
- 2. Binární vyhledávací strom
- 3. Vyhledávání klíče
- 4. Vložení klíče
- 5. Smazání klíče
- 6. Pseudokód BST
- 7. Složitost BST, závěr
- 8. Použité zdroje

#### **Motivace**

## Proč potřebujeme řadicí algoritmy?

Pro rychlé vyhledávání a představu dat. Některé úlohy jsou nevyřešitelné bez zařazování.

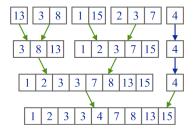
#### **Motivace**

### Proč potřebujeme řadicí algoritmy?

Pro rychlé vyhledávání a představu dat. Některé úlohy jsou nevyřešitelné bez zařazování.

### Některé populární algoritmy:

- · Bubble sort
- Shakesort
- Quicksort
- Radix sort
- · Binary search tree



## Binární vyhledávací strom

#### **Definice**

**Binární vyhledávací strom** (Binary Search Tree – BST) je datová struktura založená na binárním stromu, umožňující rychlé vyhledávání daných hodnot.

#### Základní vlastnosti:

- Levý podstrom uzlu obsahuje pouze uzly s klíči menšími než klíč uzlu.
- Pravý podstrom uzlu obsahuje pouze uzly s klíči většími než klíč uzlu.
- Levý a pravý podstrom musí být také binárním vyhledávacím stromem.

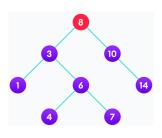
#### Kroky pro vyhledávání klíče v BST:

- 1. Ujístíme se, že daná hodnota je v povoleném rozsahu.
- 2. Hledáme kořenový uzel stromu.
- 3. Pokud daná hodnota je menší než hodnota klíče uzlu, jdeme do levého podstromu, jinak do pravého.
- 4. Pokud nenajdeme naší hodnotu nebo se nenarazíme na konec, opakujeme krok 3.

Zkusíme na příkladu najít 6.

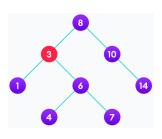
#### Kroky pro vyhledávání klíče v BST:

- 1. Ujístíme se, že daná hodnota je v povoleném rozsahu.
- 2. Hledáme kořenový uzel stromu.
- 3. Pokud daná hodnota je menší než hodnota klíče uzlu, jdeme do levého podstromu, jinak do pravého.
- 4. Pokud nenajdeme naší hodnotu nebo se nenarazíme na konec, opakujeme krok 3.



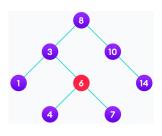
#### Kroky pro vyhledávání klíče v BST:

- 1. Ujístíme se, že daná hodnota je v povoleném rozsahu.
- 2. Hledáme kořenový uzel stromu.
- 3. Pokud daná hodnota je menší než hodnota klíče uzlu, jdeme do levého podstromu, jinak do pravého.
- 4. Pokud nenajdeme naší hodnotu nebo se nenarazíme na konec, opakujeme krok 3.



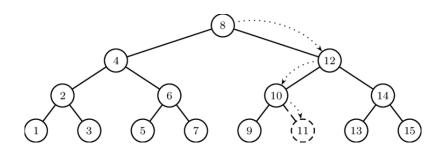
#### Kroky pro vyhledávání klíče v BST:

- 1. Ujístíme se, že daná hodnota je v povoleném rozsahu.
- 2. Hledáme kořenový uzel stromu.
- 3. Pokud daná hodnota je menší než hodnota klíče uzlu, jdeme do levého podstromu, jinak do pravého.
- 4. Pokud nenajdeme naší hodnotu nebo se nenarazíme na konec, opakujeme krok 3.



#### Vložení klíče

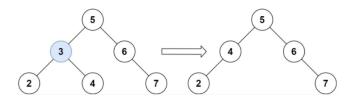
Nový klíč vždy vkládáme na listové úrovni. Hledáme ho pokud nenarazíme na situaci, když nemůžeme jít hlouběji a přidáváme k uzlu nový list.



#### Smazání klíče

Při smazání klíče můžeme se narazit na několik situací:

- Uzel pro smazání je **listem** jednoduše ho mažeme ze stromu.
- Uzel pro smazání má jedno dítě kopírujeme dítě do uzlu a mažeme dítě.
- Uzel pro smazání má dvě děti v pravém podstromu uzlu hledáme uzel s nejmenší hodnotou, kopírujeme jeho obsah do původního uzlu a mažeme list. Pokud pravý podstrom neexistuje, děláme to samé s největší hodnotou levého podstromu.



#### Pseudokód BST

#### Algoritmus 1: Pseudokód pro vyhledávání klíče v BST

```
1: search (value, root) {
 2: if (root == NULL) then
 3:
      return NULL:
 4: else if (root.data == value) then
 5:
      return root:
 6: else if (root.data > value) then
      return search (value, root.left);
 8: else
      return search (value, root.right);
10: end if
11: }
```

## Složitost BST, závěr

Operace s BST se provádí rychleji, než s obyčejným polem. Při práci s polem potřebujeme O(n) kroků, kde n je velikost pole.

Pro práci se stromem provádíme O(h) operací, kde h je maximální hloubka stromu. V nejoptimálnějším případě, když hloubka všech listů je stejná, strom má  $n=2^h-1$  vrcholů, takže  $O(h)=O(\log n)$ .

Musíme ale dávat pozor, aby se BST nestal polem. Naštěstí, existují metody optimalizace hloubky stromů pro jejich vybalancování.

## Použité zdroje

- Algoritmy.net: Porovnání řadicích algoritmů
- Habr.com: struktury dannych: binarnye derevya
- GeeksforGeeks: Binary Search Tree
- Programiz: Binary Search Tree

# Děkuji za pozornost!