

IJA 2022-23 (Úkol 2)

Vedoucí týmu: Aleksandr Shevchenko, xshevc01

Člen týmu: Nikita Moiseev, xmoise01

Priority: Nejvyšší priorita = 5, nejnižší priorita = 1

Vyřešené, nevyřešené

Seznam požadavků

Priorita	Požadavek	Vlastník	Termín
3	Přidání reprezentace objektu typu duch	Shevchenko A.	31.03.2023
5	Zakomponování vzoru Observer do řešení	Moiseev N.	01.04.2023
2	Přidání počítadla životů objektu Pacman	Shevchenko A.	31.03.2023
4	Přepsat implementaci Observer, abychom sledovali změny objektů, ne Maze	Moiseev N.	01.04.2023
2	Udělat duchy jako jediné následníky MazeObject pro jednoduchost implementace výskytu Pacmana a ducha na jednom poličku	Shevchenko A.	01.04.2023
2	Přepsat metodu isEmpty u fieldů, aby na začátku kontrolovala výskyt pacmana	Shevchenko A.	04.04.2023
4	Finální příprava projektu k odevzdání, zkušební spouštění archivu	Moiseev N.	04.04.2023