**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**1820542

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-10-01 | V1.0 | 第一次框架构建 | 作者 | 高文龙 |

1. **引言**

用于记录该项目的实践概述,主要参考与CSDN，C#面向对象程序设计。

1. **项目概述**

主要用于提高自身能力。

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

贪吃蛇大作战

**3.1.2游戏主题**

益智

**3.1.3游戏类型**

小游戏

**3.1.4游戏风格**

简单

**3.1.5游戏运行环境**

控制台

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

蛇王慢慢长大…

**3.2.2游戏角色定义**

多种多样的蛇。

**3.2.3游戏过程描述**

控制方向，吃到食物。

**3.2.4游戏控制描述**

鼠标键盘。

**3.2.5游戏关卡设定**

每20个食物为一关。

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

黑色背景

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**