

Nachnouchi

Adam

Né le 05/07/2006



Parcours scolaire

- 2025/2027, IUT de Champs-sur-Marne : BUT ou DUT Informatique (en cours)
- 2023/2024, Lycée Evariste Galois : Baccalauréat Français International : Diplôme National Linguistique en Histoire/Géographie et en Anglais avec les spécialités Mathématique et Physique/Chimie (en cours).
- 2020/2021, Collège Eugène Delacroix : Diplôme National du Brevet.

Formations

- 2018 : participation au *GoMyCode Summer Camp*, qui est un camp d'été d'apprentissage du code de 3 semaines situé en Tunisie, j'y ai acquis les bases de la programmation en C# et j'ai développé et présenté mon tout premier jeu.
- De 2019 à 2021 : suivi du programme pédagogique extrascolaire *Tumo Paris* qui est centré sur la création numérique. J'ai pu y approfondir mes connaissances en programmation sur Python et C#, design graphique, 3D, dessin, et narration mais aussi en musique assistée par ordinateur.

Expériences

- Réalisation du rigging et des animations d'un personnage en 2D .
- Composition de la musique et création des assets pour le jeu *Ascension* réalisé à l'occasion de notre projet de fin de formation à Tumo Paris.
- Durant ma deuxième année au lycée, j'avais la spécialité Numérique et Sciences Informatique où j'ai approfondi mes connaissances en programmation sur Python, j'ai étudié les différents types de tris ainsi que les domaines où ils sont utilisés.

Langues

- Français natif
- Arabe natif
- Anglais avancé
- Espagnol au niveau scolaire

