Software Requirements Specification

Lehrveranstaltung IT Projektarbeit

Polaroid Fotoclub Webseite

Ausgeführt von: David Wolf, Leonhardt Schwarz, Tom Schalbar, Christoph Müllner

Begutachter: Veronika Winter

Wien, 23. Mai 2014



Version	Datum	Change
0.1.0	2014/02/28	Erste Erstellung des Dokuments
0.1.1	2014/03/19	ERD & Mockups wurden hinzugefügt

Tabelle 1: Dokumentenentwicklung

Inhaltsverzeichnis

1	Vision und Kurzbeschreibung des Projekts				
2 Überblick über die geforderte Funktionalität					
3	3 Systemabgrenzung und detaillierte Funktionale Anforderungen 3.1 Node.js				
4	Schnittstellen 4.1 Benutzerschnittstellen 4.1.1 Webseite 4.2 Systemschnittstellen 4.2.1 Webseite 4.2.2 Webserver 4.2.3 Datenbank	2 2 7 7 7			
5	Nicht-Funktionale Anforderungen 5.1 Vorgaben zu Hardware und Software 5.1.1 Software 5.1.2 IP Forwarding 5.2 Usability	8 8 8 8			
	Rahmenbedingungen 6.1 Meilsteine	8 8			
Lis	st of figures	10			

1 Vision und Kurzbeschreibung des Projekts

Eine responsive Webseite zum Anzeigen und Archivieren von Fotos soll mit modernen Webtechnologien realisiert werden.

Ziel: Implementation einer Webseite welche sowohl auf Desktop PCs als auch auf Mobiltelefonen in kontinuierlichem Design angezeigt wird. Ein Nutzer soll einen Account anlegen können und Fotos auf die Webseite hochladen können. Andere Nutzer sollen dann in der Lage sein diese Fotos zu bewerten und kommentieren zu können. Um die Privatsphäre des Nutzers zu wahren können mithilfe einer Freundeverwaltung Fotos nur bestimmten Nutzern zugänglich gemacht werden.

2 Überblick über die geforderte Funktionalität

- Anlegen und verwalten von Accounts
- Hochladen von Fotos
- Responsive/ Fluid Design
- Albumverwaltung
- Fotos bewerten, kommentieren und gegebenenfalls dem Administrator melden
- Administratorbereich
- Statistiken zu hochgeladenen Fotos (Viewcount)
- Freundeverwaltung
- Einstellungen zur Privatsphäre (Nur Freunde können bestimmte Fotos sehen)
- Suchfilter

3 Systemabgrenzung und detaillierte Funktionale Anforderungen

3.1 Node.js

Node.js ist eine serverseitige Plattform zum Betrieb von Netzwerkanwendungen. Insbesondere lassen sich Webserver damit realisieren. Node.js basiert auf der JavaScript-Laufzeitumgebung "V8", die ursprünglich für den Chrome-Browser entwickelt wurde und bietet daher eine ressourcensparende Architektur, die eine besonders große Anzahl gleichzeitig bestehender Netzwerkverbindungen ermöglicht

4 Schnittstellen

4.1 Benutzerschnittstellen

4.1.1 Webseite

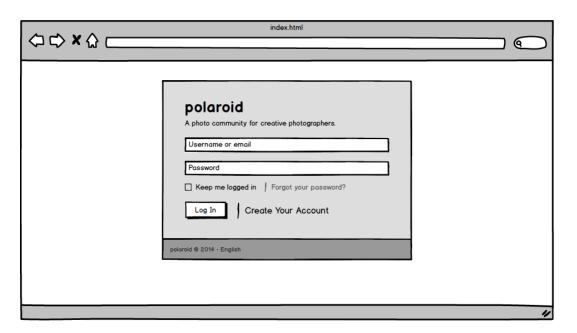


Abbildung 1: Mockup: Login

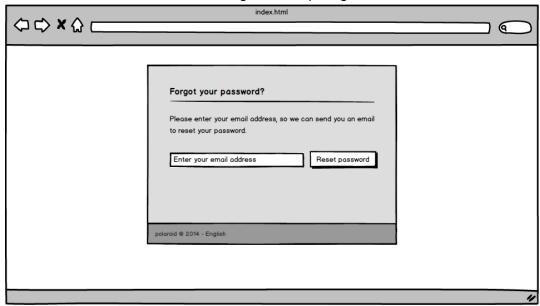


Abbildung 2: Mockup: Forgot your password

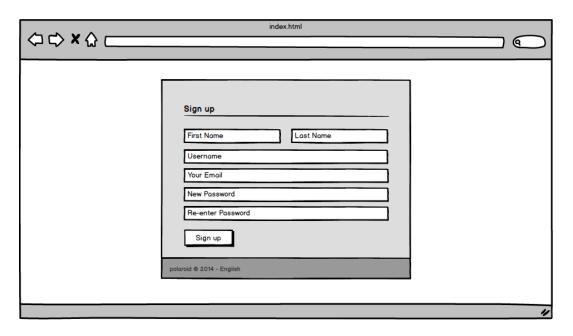


Abbildung 3: Mockup: Registrierungsformular

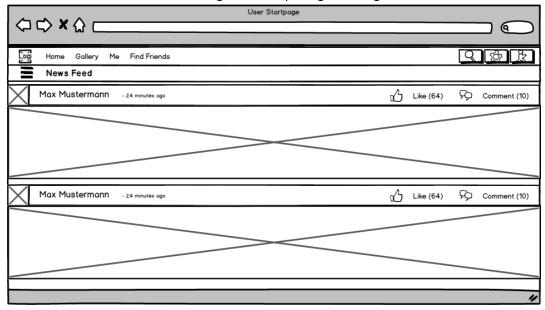


Abbildung 4: Mockup: News Feed - Seite

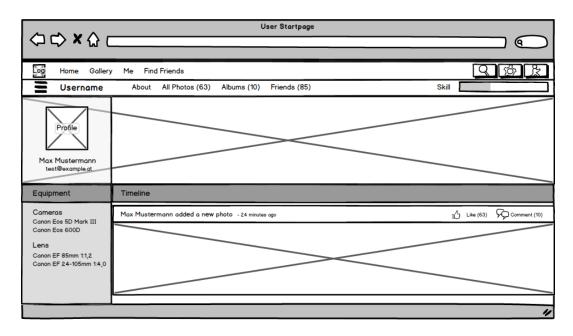


Abbildung 5: Mockup: Profil - Seite

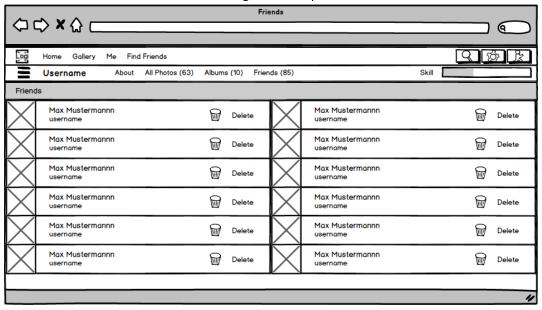


Abbildung 6: Mockup: Meine Freunde - Seite

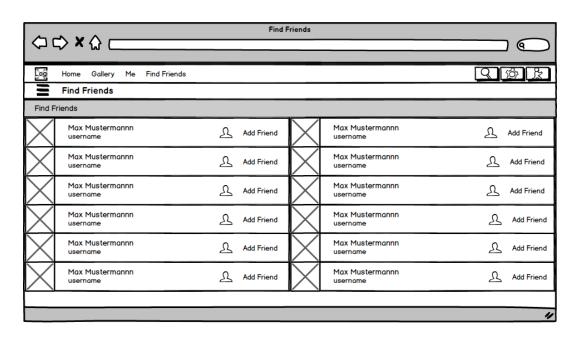


Abbildung 7: Mockup: Suche nach Freunde

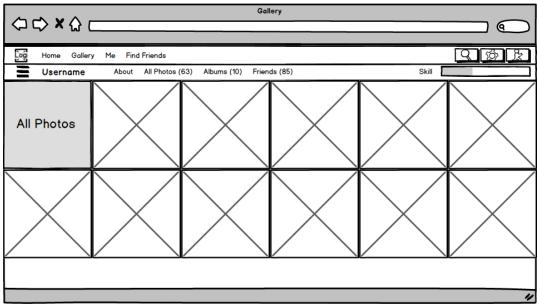


Abbildung 8: Mockup: Galerieansicht

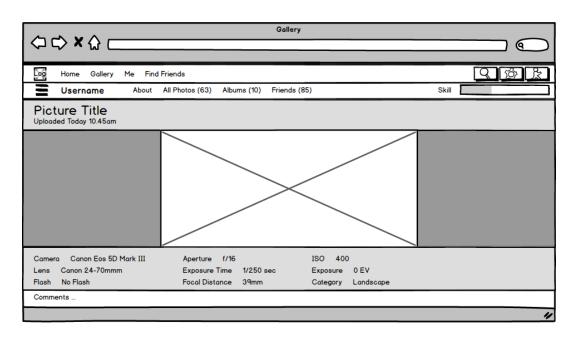


Abbildung 9: Mockup: Foto-Ansicht

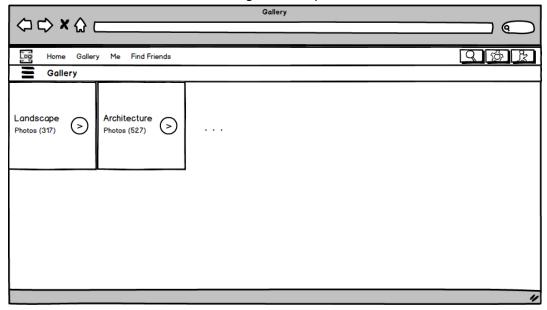


Abbildung 10: Mockup: Galerie Kategorie

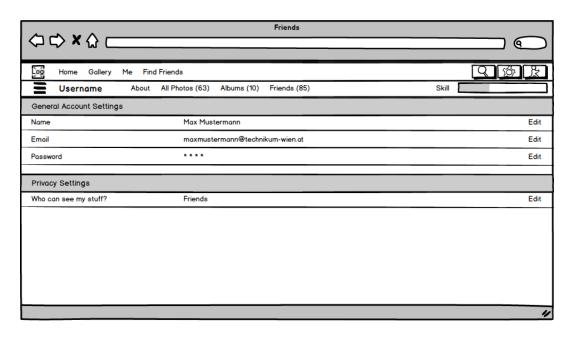


Abbildung 11: Mockup: Einstellungen

4.2 Systemschnittstellen

- 4.2.1 Webseite
- 4.2.2 Webserver
- 4.2.3 Datenbank

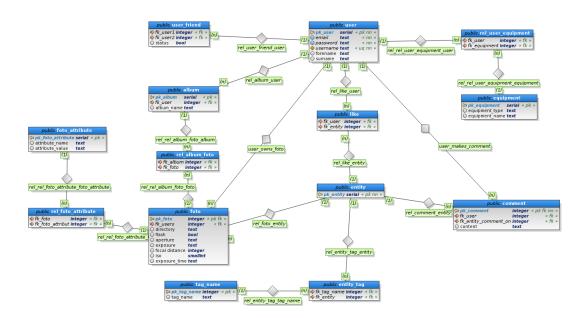


Abbildung 12: Datenbank: ERD

5 Nicht-Funktionale Anforderungen

5.1 Vorgaben zu Hardware und Software

5.1.1 Software

- OpenSSL >= 1.0.1g
- Postgres >= 9.3
- Node.js >= 0.10
- PostgreSQL
- Ein moderner Browser welcher HTML5 & CSS3 unterstützt

Die benötigten Module von Nodejs werden durch die *package.json* definiert. Für eine Installation reicht das Kommando *npm install* in dem Verzeichnis mit der *package.json*.

5.1.2 IP Forwarding

Es gibt zwei Server, einen HTTP-Server und einen HTTPS-Server. Der HTTP-Server bindet sich an den Port 8080, von daher ist es notwendig sämtlichen IP-Traffic vom Port 80 zum Port 80 weiterzuleiten.

Der HTTP-Server dient der Weiterleitung von HTTP-Requests zu HTTPS-Requests. Der eigentliche Datenverkehr findet mit HTTPS statt. Hierfür muss dann der IP-Traffic von Port 443 auf den Port 43443 weitergeleitet werden.

5.2 Usability

6 Rahmenbedingungen

6.1 Meilsteine

1. Meilenstein: Login, Registrierung, Passwort vergessen fertigstellen (Frotend & Backend),
 10 April 2014

6.2 Übersicht

- Entwicklungsumgebung Windows 8/Linux/OS X
- Javascript
- HTML5 & CSS3
- Node.js
- PostgreSQL

7 Lieferumfang

- Dokumentation
- Webseite

Abbildungsverzeichnis

1	Mockup: Login	2
2	Mockup: Forgot your password	2
3	Mockup: Registrierungsformular	3
4	Mockup: News Feed - Seite	3
5	Mockup: Profil - Seite	4
6	Mockup: Meine Freunde - Seite	4
7	Mockup: Suche nach Freunde	5
8	Mockup: Galerieansicht	5
9	Mockup: Foto-Ansicht	6
10	Mockup: Galerie Kategorie	6
11	Mockup: Einstellungen	7
12	Datenbank: ERD	7