## Diskrete Strukturen

- 1. Die Symbole der Mengensprache
- 2. Mengenangaben durch Aussondern
- 3. Mengenoperationen
- 4. Kodieren mit Mengen
- 5. Doppeltes Abzählen
- 6. Binomialkoeffizienten
- 7. Die Russelsche Antinomie
- 8. Die Axiome von Zermelo-Fraenkel
- 9. Abbildungen
- 10. Notation
- 11. Der Satz von Cantor-Schröder-Bernstein
- 12. Das Auswahlaxiom
- 13. Die Kontinuumshypothese
- 14. Permutationen
- 15. Menge der natürlichen Zahlen
- 16. Die Wohlordnung der natürlichen Zahlen
- 17. Addition und Multiplikation
- 18. Teilbarkeit und Primzahlen
- 19. Der euklidische Algorithmus
- 20. Modulare Arithmetik
- 21. Rechnen Modulo 2
- 22. Rechnen Modulo 5
- 23. Die Homomorphieregel
- 24. Uhrzeiten
- 25. Die letzten Ziffern
- 26. Potenzieren modulo n

- 27. Der chinesische Restsatz
- 28. Zufall in der Informatik (1)
- 29. Anwendung: Rechnen mit großen Zahlen
- 30. Gruppen
- 31. Beispiele für Gruppen
- 32. Die multiplikative Gruppe
- 33. Zyklische Gruppen
- 34. Öffentlich ein Geheimnis vereinbaren
- 35. Der Satz von Lagrange
- 36. Das Lemma von Euler-Fermat
- 37. Kryptographie mit öffentlichen Schlüsseln
- 38. Graphen
- 39. Knotenzusammenhang
- 40. Färbbarkeit
- 41. Bäume
- 42. Zweifacher Zusammenhang
- 43. Der Satz von Menger
- 44. Eulersche Graphen
- 45. Paarungen