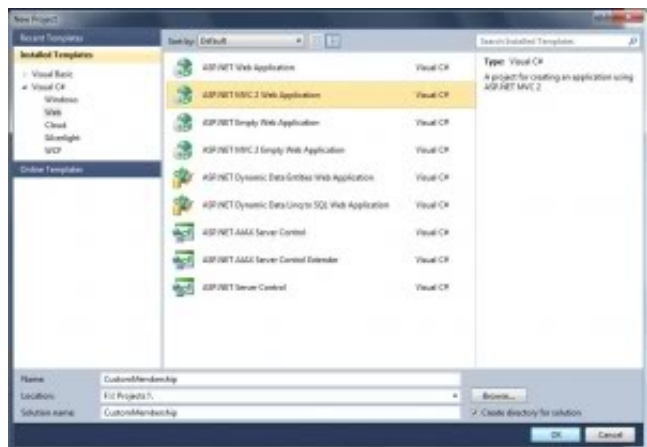


Реализация собственного Membership Provider (часть 1)

Недавно столкнулся с использованием Membership Provider. Многие руководства описывают использование встроенного в студию Web Site Administration Tool который работает с отдельной базой данных. Мне же нужно было, чтобы использовалась для этого собственная бд. Поискав и в интернете, нашел статью довольно доступно это описывающие, правда она на английском и для asp.net MVC 2. В этой статье привожу ее перевод и адаптацию под MVC 3.

В этом руководстве я покажу как реализовать пользовательский Membership Provider в ASP.NET MVC 2 с помощью Microsoft Visual Web Developer 2010 Express. Это руководство будет состоять из нескольких частей (пока не знаю из скольки) и я постараюсь объяснить собственную реализацию Membership Provider, ролей и провайдеров профилей (membership, role and profile providers). Я буду использовать для этого собственную базу данных, Entity Framework, а также дополнительный класс, реализующий уровень между Membership Provider и Entity Framework. Давайте начнем, создав новый проект и назвав его CustomMembership.

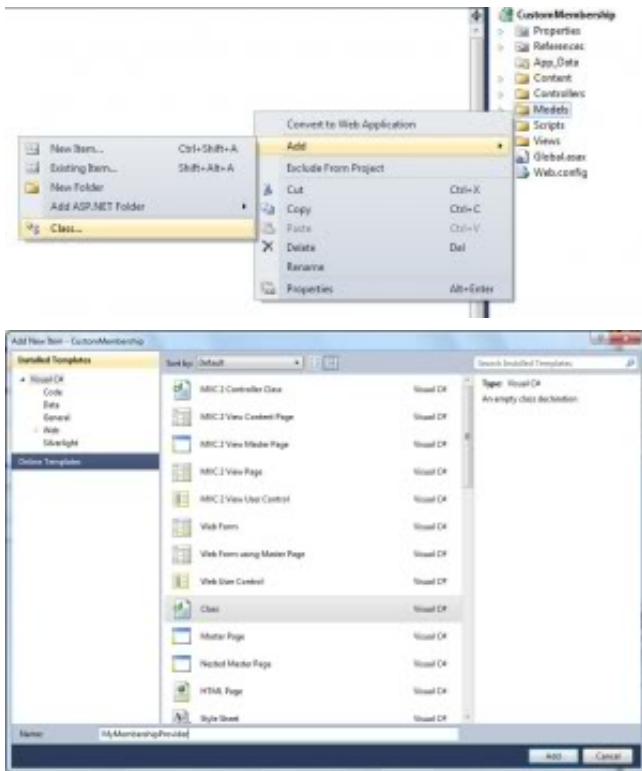


Т.к мы используем уже готовый шаблон ASP.NET MVC 2 Web Application, то мы можем сразу его запустить и увидеть:



Созданный проект уже настроен на использование ASPNETDB базы данных, расположенную в папке App_Data, и стандартного Membership Provider. Мы же хотим использовать собственную базу данных для хранения сведений о пользователях. И для этого мы должны реализовать собственных Membership Provider. Давайте начнем!

Сперва, создадим новый класс в папке Models и назовем его MvMembershipProvider.



Наследуем наш класс от MembershipProvider (из пространства имен System.Web.Security).

01.

```
using System;
```

02.

```
using System.Collections.Generic;
```

03.

```
using System.Linq;
```

04.

```
using System.Web;
```

05.

```
using System.Web.Security;
```

06.

07.

```
public class MyMembershipProvider : MembershipProvider
```

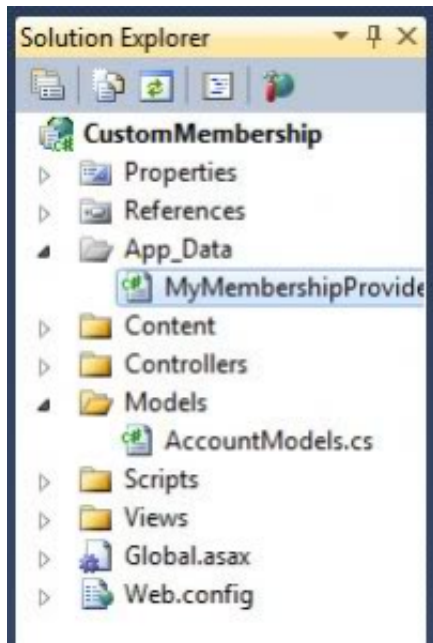
08.

```
{
```

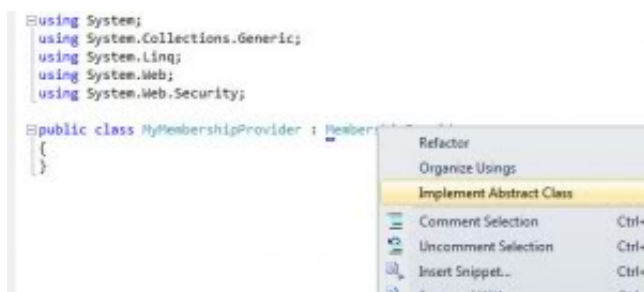
09.

}

Переместим наш файл с классом в папку App_Data, просто перетащив ее из папки Models.



Снова откроем этот файл с классом и реализуем все абстрактные члены класса `MembershipProvider`. Для этого щелкаем правой кнопкой мыши на названии класса **MembershipProvider** и выбираем пункт **Implement Abstract Class**.



Это создаст переопределяемые методы для нашего класса.



```
public override bool DeleteUser(string username, bool deleteAllRelatedData)
```

Мы только что создали наш собственный Membership Provider. Хотя он и не реализует еще никакой функциональности, давайте продолжим и настроим наш сайт, на его использование.

Для этого открываем файл Web.config, в корне сайта, и изменяем значение узла membership на использование нашего собственного провайдера.

01.

```
< membership defaultProvider = "CustomMembershipProvider" >
```

02.

```
< providers >
```

03.

```
< clear />
```

04.

```
< add name = "CustomMembershipProvider"
type = "MyMembershipProvider"
```

05.

```
connectionStringName = "ApplicationServices"
```

06.

```
enablePasswordRetrieval = "false"
```

07.

```
enablePasswordReset = "true"
```

08.

```
requiresQuestionAndAnswer = "false"
```

09.

```
requiresUniqueEmail = "false"
```

10.

```
maxInvalidPasswordAttempts = "5"
```

11.

```
minRequiredPasswordLength = "6"
```

12.

```
minRequiredNonalphanumericCharacters = "0"
```

13

```
13. passwordAttemptWindow = "10"
```

```
14. applicationName = "/" />
```

```
15. </ providers >
```

```
16. </ membership >
```

Если мы запустим наше приложение сейчас и попытаемся войти, используя ссылку вверху страницы, мы получим следующую ошибку:



Которая нам всего лишь говорит, что мы не реализовали еще ни одного метода. Давайте изменим метод `ValidateUser`, чтобы он возвращал `true` и снова попробуем зайти на сайт.

```
1. public override bool ValidateUser( string username, string password)
```

```
password;
```

```
2.
```

```
{
```

```
3.
```

```
return username == password;
```

```
4.
```

```
}
```

Теперь у нас есть возможность заходить на сайт так долго, как долго у нас будут совпадать логин и пароль. Давайте посмотрим на это.



На этом все. В следующей части мы создадим собственную базу данных и класс UserRepository.

Продолжение см. [Реализация собственного Membership Provider \(часть 2\)](#)



www.gotdotnet.ru



<http://www.gotdotnet.ru/blogs/zhidkov/9955/>



<http://goo.gl/XlQ4T>

