

## Innlevering 2

### Oppg ve2

Char \*line = nullptr;

Pekeren line peker blir s tte til   ikkje peke til noko, altso «null»

Strcpy/line, «Dette er en tekst»);

Her setter man av plass til pekeren «line» i minnet. Siden man pr ver   sette av plass til pekeren men pekeren peker ikkje til noko plass so vil vi f  ein feil, siden den ikkje kan sette av plass til ein plass som ikkje eksisterer.

### Oppg ve3

```
char text[5];
char *pointer = text;
char search_for = 'e';
cin >> text;
while (*pointer != search_for) {
    *pointer = search_for;
    pointer++;
}
```

Her kan man f  ein feil vis man skriver inn ein tekst som ikkje inneholder «e». Programmet vil f  tilgang til minnet som er utenfor grensene til tekst-arryen. Dette kan f re til at programet kan ha ein udefinert oppg rsel eller programet kan kresje.