



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

ANA GIULIA GONÇALVES TAVARES | TIA: 32136481

LUCAS BRAGA BORBA | TIA: 32129610

PEDRO CORDEIRO FRANCO | TIA: 32089554

PET WARRIORS

Disciplina: Jogos Digitais | Professor: Leandro Pupo Natalie

GAME DESIGN DOCUMENT

SÃO PAULO

2022



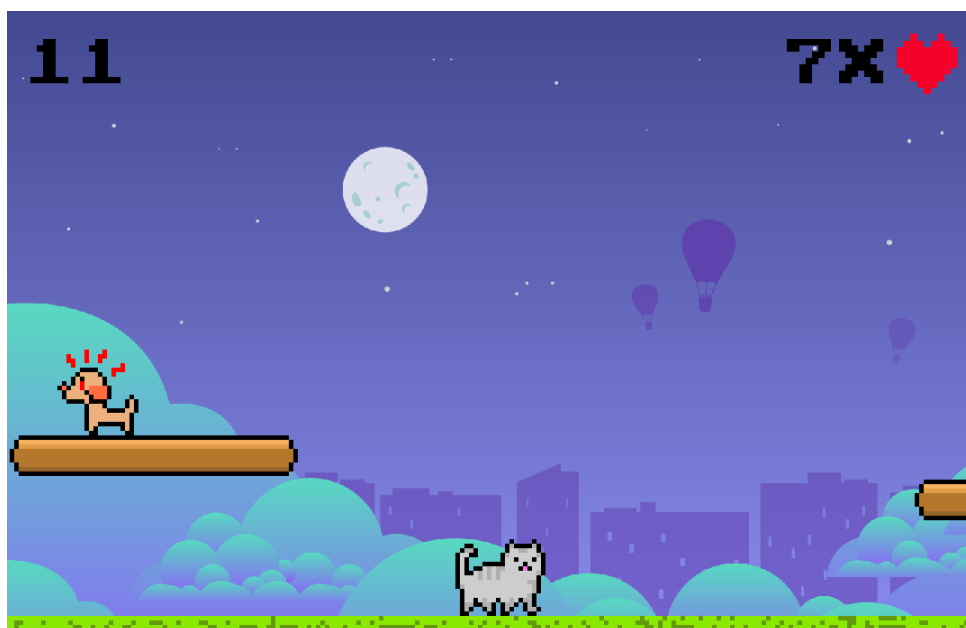
VISÃO GERAL

Um jogo de plataforma onde Kitten, um gato de 7 vidas, deve atravessar um quintal de cachorros bravos durante a madrugada.



Gênero

Jogo eletrônico de plataforma side-scrolling.





Plataforma

Plataforma utilizada pelo jogo: PC.

ESCOPO DO PROJETO

Referências

Game Super Mario Bros

Níveis do jogo



O jogo possui 3 níveis. A cada nível que o jogador passa, mais rápido o jogo fica.

Nível 1: ocorre do score 0 ao 74 com velocidade 5.

Nível 2: ocorre do score 75 ao 300 com velocidade 10.

Nível 3: ocorre do score 300 a 1000 com velocidade 15.

Mecânicas do Player

1. **Visão:** O jogador terá visão em 3° pessoa, onde o side-scrolling funciona apenas para o lado direito.
2. **Mover:** Jogador poderá mover o personagem Kitten para o lado esquerdo e direito com as teclas  .
3. **Habilidade 1:** O jogador poderá fazer com que o personagem Kitten pule com a tecla space.
4. **Habilidade 2:** Kitten destruirá um Bad Dog ao atingir a cabeça dele.
5. **Perder vidas:** Kitten perde 1 vida ao ser atingido por um Bad Dog.


História

Kitten era um gatinho que adorava brincar em lugares altos, como muros e telhados. Certa madrugada, Kitten quebrou a telha da casa de seu Cleiton, um senhor de idade que possui em seu quintal vários cachorros. Os cachorros acordaram furiosos com o barulho, e agora Kitten deve atravessar o imenso quintal de Clayton com o objetivo de atravessar o quintal em segurança.




PERSONAGENS

Player

Nome	Kitten
Sprite	
Tipo	Player
Mecânicas	Correr; Saltar; Destruir inimigos ao pular em cima; Morrer ao encostar lateralmente no inimigo.

Kitten era um gatinho que amava brincar em lugares altos, porém guardava um segredo obscuro consigo: havia comido o sachê de carne favorito de seu melhor amigo Dog. A partir desse momento, os dois viraram inimigos mortais.

Inimigos

Nome	Bad Dog
Sprite	
Tipo	Inimigo
Mecânicas	Andar de um lado para o outro; Tirar vida do player ao encostar; Destruído quando o player pula em cima.

Bad Dog era um cachorro que vivia no quintal de Cleiton, junto de seus irmãos gêmeos. Sua amizade com Kitten era inquebrável, até que Kitten o traiu. A partir desse momento, os gêmeos se denominaram “Bad Dogs”, e juraram se vingar de Kitten.