

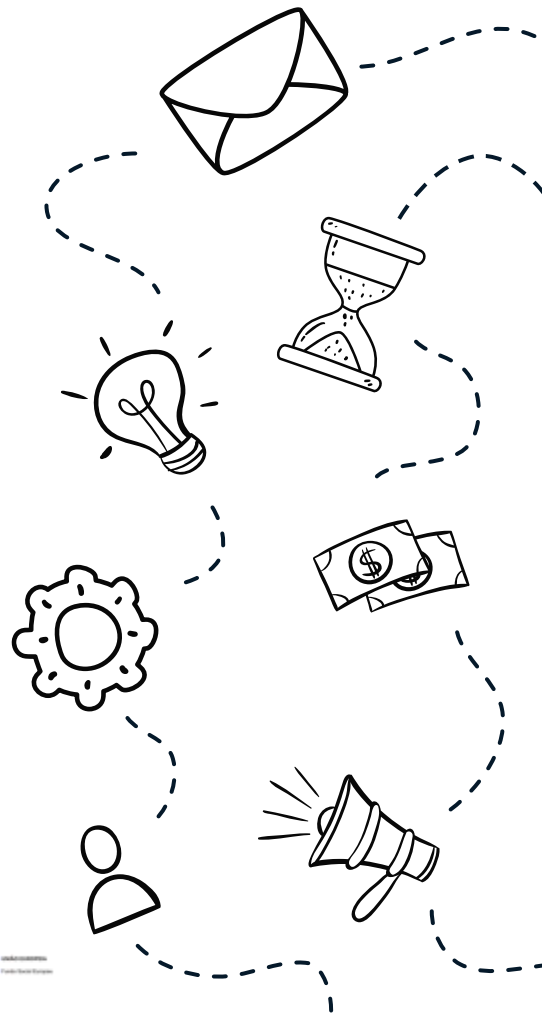
PROVA DE APTIDÃO PROFISSIONAL

Code4All

TÉCNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS
INFORMÁTICOS

2018/2021

JOSÉ XAVIER NABÃO

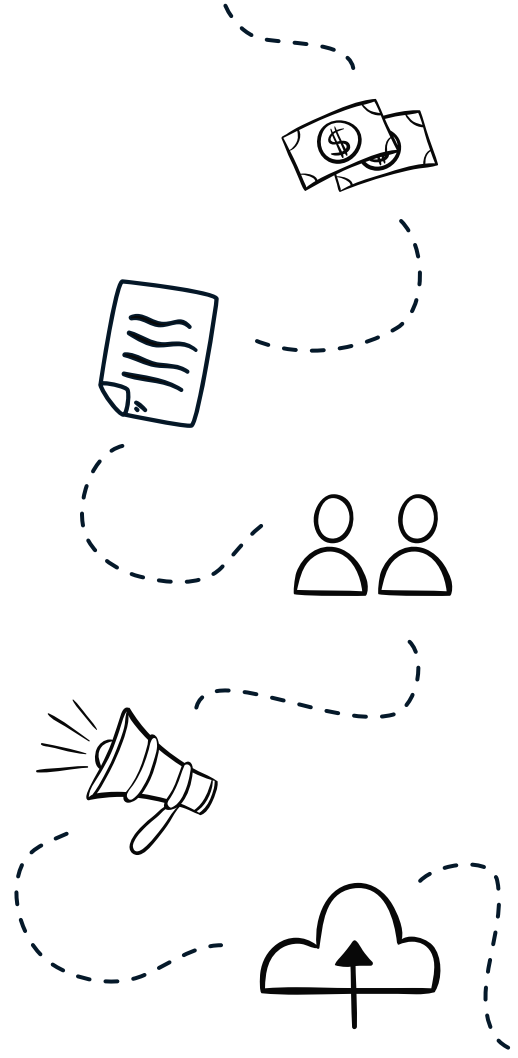


ESCOLA TÉCNICO PROFISSIONAL
DE **CANTANHEDE**



“90% do sucesso baseia-se simplesmente em insistir.”

—WOODY ALLEN, 2014



ÍNDICE



1 | INTRODUÇÃO

2 | OBJETIVOS

3 | PLANEAMENTO

4 | DESENVOLVIMENTO

5 | METODOLOGIA

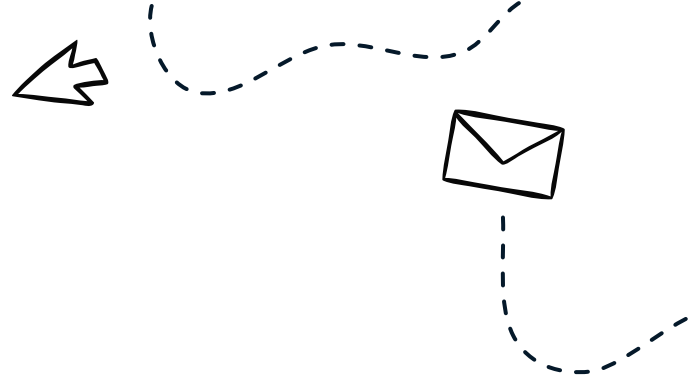
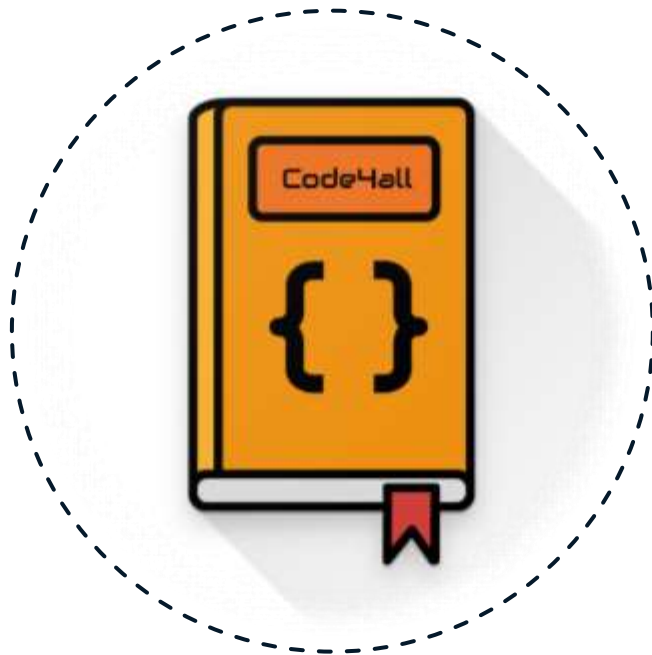
6 | DEMONSTRAÇÃO

7 | CONCLUSÃO

8 | QUESTÕES



INTRODUÇÃO



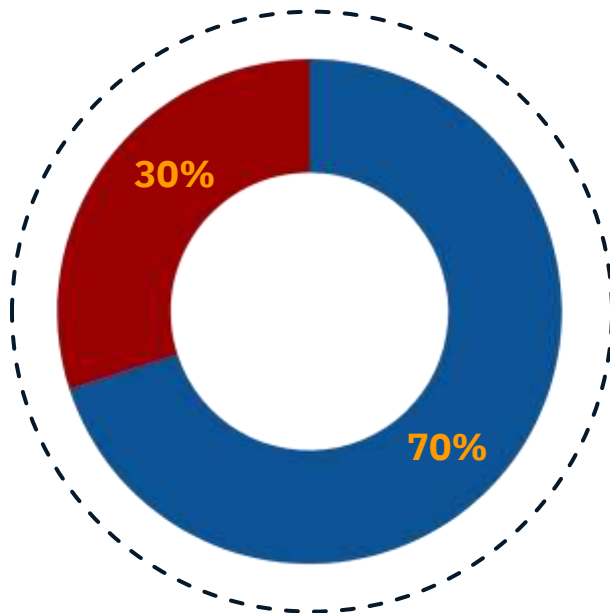
CERTIFICADO DE CONCLUSÃO



LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

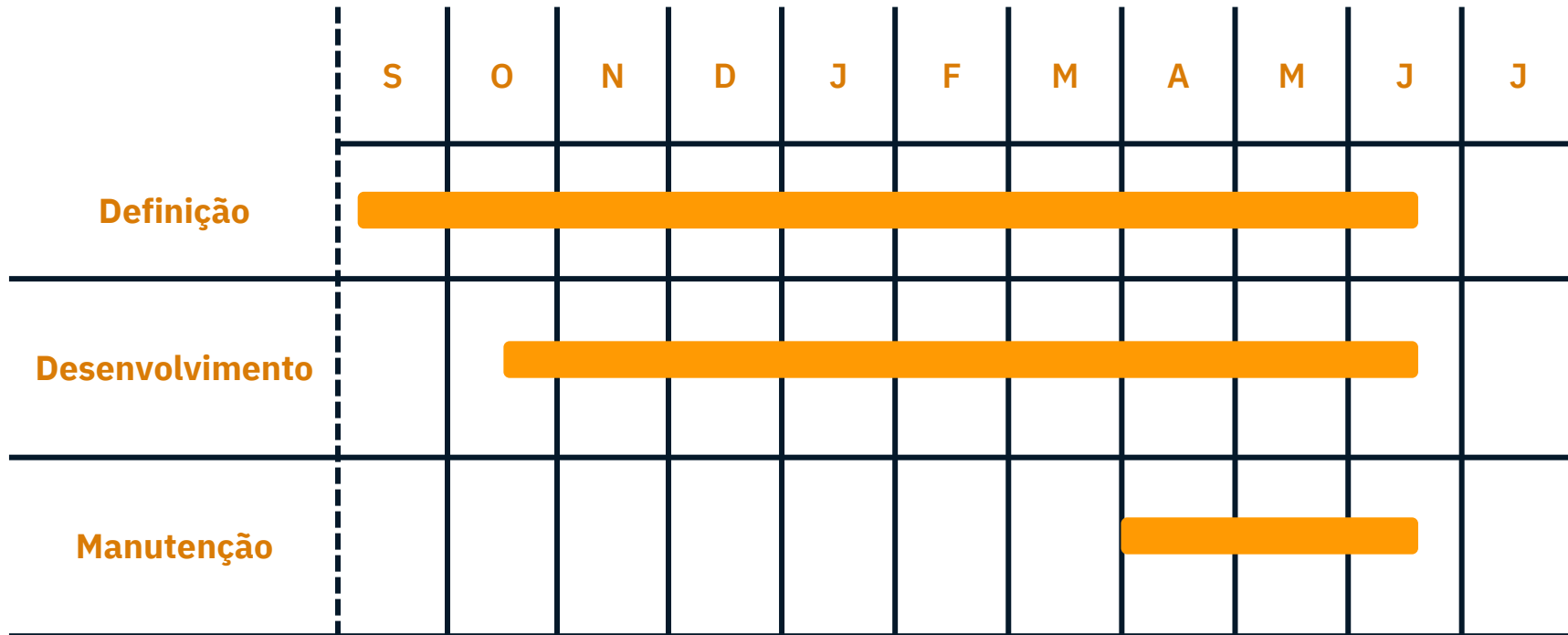


● XML

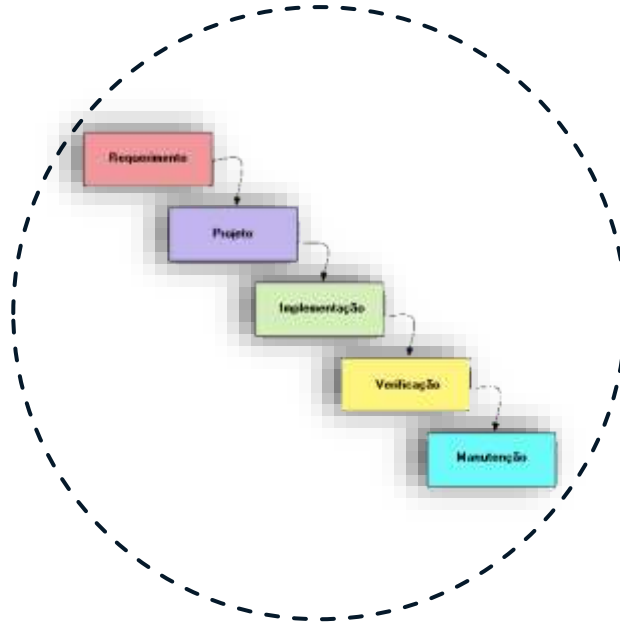


JAVA ●

PLANEAMENTO



METODOLOGIA



OBJETIVOS

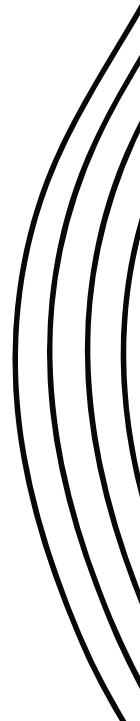
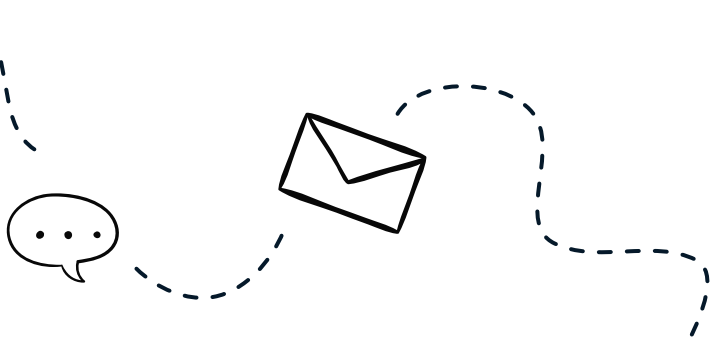


Objetivos Gerais

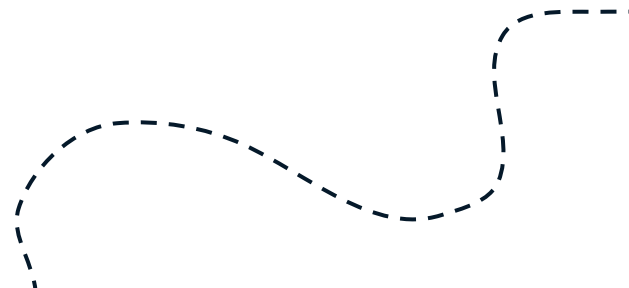
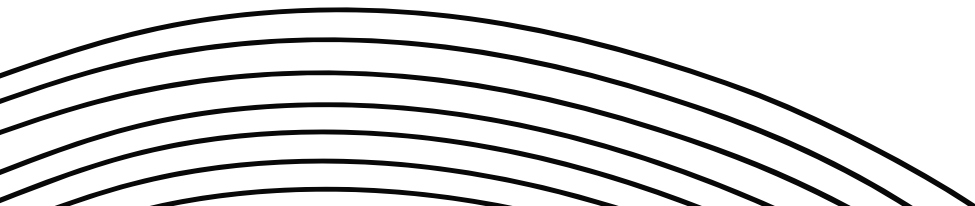
- ✓ Finalização do curso;
- ✓ Divulgação da aplicação.

Objetivos Específicos

- ✓ Ter boa nota na Prova de Aptidão Profissional;
- ✓ Colocar a Aplicação na *Google Play Store*.



FERRAMENTAS UTILIZADAS



EVOLUÇÃO DOS LOGOS



1ª Versão



CodeHall

2ª Versão



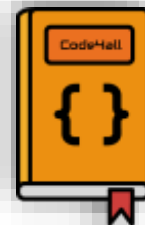
CodeHall

3ª Versão



CodeHall

Final



BASE DE DADOS



A base de dados que utilizei foi a Firebase, desenvolvida pelo Google.



Authentication



Realtime Database



Cloud Firestore



Cloud Storage



Hosting



Cloud Functions



ML Kit

STORY BOARD



DEMONSTRAÇÃO PRÁTICA



CONCLUSÃO

A realização deste projeto fez-me solidificar uma série de conhecimentos, foi uma experiência totalmente diferente em comparação aos 3 anos do curso.



PERGUNTAS & RESPOSTAS

CONTACTOS:

josexavier46@outlook.pt

+351 934 340 035

[linkedin.com/in/jose-xavier46](https://www.linkedin.com/in/jose-xavier46)

