1 Le son

A Un phénomène vibratoire

- Le son est une onde que nous percevons grâce à notre ouïe. Il s'agit d'un phénomène vibratoire qui ne peut se propager que dans un milieu matériel. Ce milieu subit au passage de l'onde sonore de légères variations de pression.
- Lorsqu'il est suffisamment prolongé dans le temps et inchangé, on peut lui associer une fréquence f.

B Les sons purs et les sons composés

• Un son est dit pur si celui-ci est associé à un signal périodique de fréquence f correspondant à une courbe sinusoïdale. En revanche, un son est dit composé lorsqu'il est associé à un signal périodique non sinusoïdal. On peut alors le décomposer en une somme de signaux sinusoïdaux de fréquences différentes, toutes multiples d'une fréquence f dite fondamentale. Les fréquences multiples sont appelées harmoniques.

2 Le niveau d'intensité sonore

A L'intensité sonore

◆ Les sons perçus sont caractérisés par une intensité sonore, notée I. C'est une grandeur exprimée en watts par mètre carré (W·m⁻²) correspondant à la puissance transportée par unité de surface.

B Le niveau d'intensité sonore

- Toutefois, pour comparer les intensités sonores entre elles, il est plus commode de faire appel à la notion de niveau d'intensité sonore, noté L, et exprimée en décibels (dB) selon une échelle logarithmique.
- Pour passer d'un niveau d'intensité sonore L à une intensité I et vice versa, on utilise un graphique semi-logarithmique ou les deux relations mathématiques ci-contre.

3 La production d'un son en musique

- En musique, certains instruments se servent des propriétés vibratoires des cordes tendues pour produire des sons. Une fois pincées, frappées ou frottées, ces cordes se mettent à vibrer à une fréquence f appelée fréquence fondamentale, proportionnelle à l'inverse de la longueur l de la corde.
- Par analogie, les instruments à vent produisent des sons grâce aux vibrations de colonnes d'air. La fréquence fondamentale des sons produits est cette fois-ci proportionnelle à l'inverse de la hauteur des tubes.
- L'analyse sonore a permis l'avènement de la musique synthétique, la génération de sons de diverses fréquences étant possible à volonté.

Chiffres-clés



La vitesse de propagation du son dans l'air est de 340 m·s⁻¹. Dans un autre milieu tel que l'eau, il peut se propager beaucoup plus rapidement, à environ 1500 m·s⁻¹.

Le saviez-vous



L'analyse spectrale des sons se base sur les travaux du mathématicien Joseph Fourier: les séries de Fourier. Il les a créées au début du XIX^e siècle mais il a fallu plus d'un siècle pour leur trouver une application.

Le saviez-vous



Lorsqu'une source sonore produit un son dans un milieu homogène sans obstacle, la figure géométrique formée par le déplacement de l'énergie dans le milieu est une sphère.

Unités-clés



L'intensité sonore I et le niveau d'intensité sonore L sont liés par les relations suivantes :

$$L = 10 \log \left(\frac{I}{I_0}\right)$$

$$I = I_0 \cdot 10^{\frac{L}{10}}$$

Avec pour ces deux relations : $I_0 = 10^{-12} \text{ W} \cdot \text{m}^{-2}$

Mots-clés



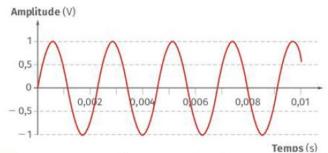
Son pur Son composé Fréquence fondamentale Fréquence harmonique Intensité sonore Niveau d'intensité sonore

Retrouvez

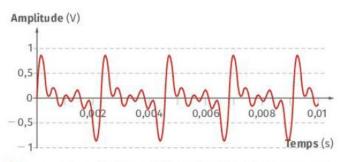
les définitions p. 285.

La production d'un son

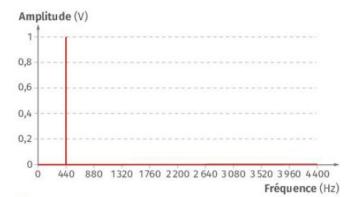
Les sons purs et les sons composés



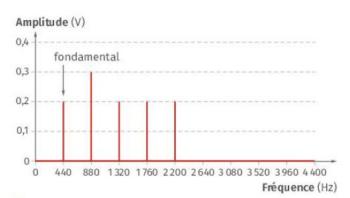
Un son pur est associé à un signal électrique correspondant à une sinusoïde.



Un son composé est associé à un signal électrique correspondant à une somme de plusieurs sinusoïdes.

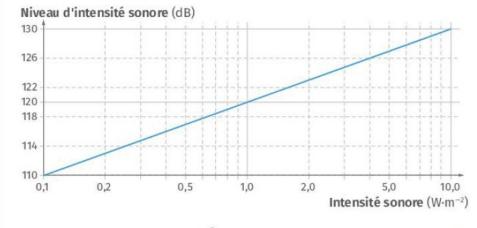


L'analyse spectrale montre la présence d'une seule fréquence constituant le signal.



L'analyse spectrale montre la présence d'une fréquence fondamentale (la première) et de fréquences harmoniques, toutes multiples de la fréquence fondamentale.

L'intensité sonore



- ➤ Le niveau d'intensité sonore n'est pas proportionnel à l'intensité sonore : il suit une loi logarithmique qui peut être présentée par le graphique cicontre (entre 0,1 et 10,0 W·m⁻²).
- L'axe gradué ci-dessous présente des exemples de sources sonores de niveaux d'intensité sonore différents.

