lycee.hachette-education.com/pc/2de



Vibrations provoquées

par un haut-parleur





> La flamme de la bougie n'est pas verticale à cause du mouvement de la membrane du haut-parleur.

L'émission et la propagation d'un signal sonore

a. Émission d'un signal sonore

Mis en vibration, un objet émet un signal sonore. Afin que ce signal sonore soit plus audible, il doit être amplifié par une caisse de résonance.

Exemples



L'anche d'un saxophone comme les cordes de la contrebasse vibrent pour produire un son.

Le corps de la contrebasse comme celui du saxophone permettent d'amplifier le son produit. Ils jouent le rôle de caisse de résonance.



b. Propagation d'un signal sonore

Les vibrations provoquées par un haut-parleur sont transmises à l'air environnant (photographies (A)). Les molécules qui constituent l'air vibrent et transmettent ce mouvement de proche en proche aux molécules voisines.

Un signal sonore a besoin d'un **milieu matériel** pour se propager ; il ne se propage pas dans le vide. Le milieu matériel transmet une vibration qui se propage de proche en proche. Ce milieu peut être à l'état gazeux, liquide ou solide.

La vitesse de propagation d'un signal sonore dépend du milieu de propagation. La valeur de sa vitesse dans l'air est de l'ordre de 345 $m \cdot \bar{s}^{-1}$.

Cette valeur peut être comparée à d'autres valeurs de vitesse (tableau). Par exemple, la vitesse de la Terre autour du Soleil a une valeur 87 fois plus grande que celle du son dans l'air.

Comparaison de valeurs de vitesse

	Faucon pèlerin en piqué	Avion de ligne	Son dans l'air	Son dans I'eau liquide	Concorde 2 (projet d'avion supersonique)	Son dans l'acier solide	Lumière dans l'air et dans le vide
Valeur approchée de la vitesse (m·s ⁻¹)	50	250	345	1 500	1 530	5 000	3,00×10 ⁸
V V son air	1,4×10 ⁻¹	7,2×10 ⁻¹	1	4,3	4,4	1,4×10 ¹	8,7×10 ⁵

Tension (V) Temps (s) Un microphone est un capteur qui permet d'obtenir un signal électrique appelé tension électrique, ayant les

mêmes caractéristiques que le signal

sonore enregistré.

c. Caractéristiques d'un signal sonore périodique

Un signal périodique dans le temps est un signal qui se reproduit à intervalles de temps égaux (graphique).

- La **période** *T* d'un signal sonore périodique est la plus petite durée au bout de laquelle le signal se reproduit identique à lui-même. La période s'exprime en seconde (s).
- La **fréquence** f d'un signal sonore périodique représente le nombre de périodes du signal par seconde, elle s'exprime en hertz (1 Hz = 1 s^{-1}). La fréquence f d'un signal est l'inverse de la période.

$$f \text{ en Hz}$$
 $f = \frac{1}{T}$ $T \text{ en s}$

L'enregistrement d'un signal sonore est la représentation temporelle du signal électrique, tension = f(t), obtenue à l'aide d'un microphone.

L'enregistrement d'un signal sonore fait apparaître l'amplitude A (graphique C), écart entre sa valeur maximale et sa valeur moyenne.

La perception d'un son

a. Domaines de fréquences

L'oreille humaine ne peut entendre que les signaux sonores dont les fréquences sont comprises entre 20 Hz et 20 kHz :



b. Hauteur et timbre

Les sons émis par deux cordes différentes d'un même violon n'ont pas la même fréquence. Ils n'ont pas la même hauteur.

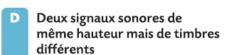
Plus la hauteur d'un son est grande, plus sa **fréquence** est élevée et plus il est **aigu**.

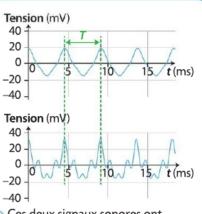
À l'inverse, un son grave est associé à une basse fréquence.

Le timbre d'un son est lié à la forme du signal sonore (graphiques).

Exemple

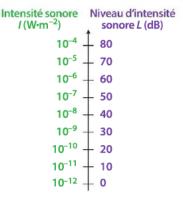
Une guitare et une trompette qui jouent la même note émettent des sons qui ont la même hauteur. Cependant, la perception sonore est différente. Les deux sons émis ont des timbres différents.





> Ces deux signaux sonores ont la même période, donc la même fréquence et donc la même hauteur. Ils n'ont pas la même forme et donc pas le même timbre.

Échelles d'intensité sonore l et de niveau d'intensité sonore L



> Les valeurs de L, en décibel (dB), sont plus faciles à manipuler que les valeurs de I, en $W \cdot m^{-2}$.

F Intensité et niveau d'intensité sonores





21; L+3 dB

> Si l'intensité sonore I double, le niveau d'intensité sonore L augmente de trois décibels.

G Une exposition sonore à contrôler



100 dB Législation sur les baladeurs



> Pour limiter les risques, le niveau maximal d'intensité sonore des baladeurs est fixé à 100 dB. À ce niveau maximal d'intensité sonore, la limite d'exposition est 15 min/jour.

c. Intensité et niveau d'intensité sonore

Plus l'amplitude d'un signal sonore est élevée, plus l'intensité sonore l est grande. L'intensité sonore s'exprime en watt par mètre carré ($W \cdot m^2$).

Une grandeur liée à la sensibilité de l'oreille humaine et plus facile à manipuler est le niveau d'intensité sonore L (échelles). Il s'exprime en décibel (dB).

L'intensité sonore et le niveau d'intensité sonore varient dans le **même** sens.

Le niveau d'intensité sonore se mesure à l'aide d'un sonomètre.

L'intensité sonore n'est pas proportionnelle au niveau d'intensité sonore (échelles [3] et photographies [3]).

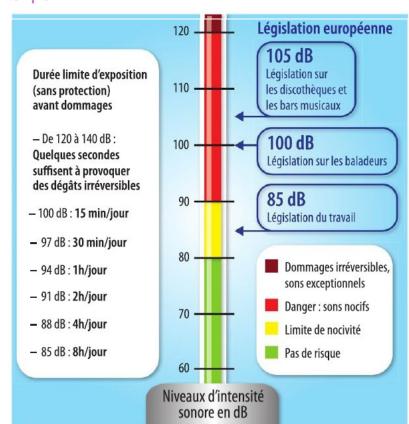
d. Exposition sonore

Plus le niveau d'intensité sonore et la durée d'exposition sont élevés, plus les risques d'atteinte de l'audition sont importants (document).

L'exposition sonore tient compte du niveau d'intensité sonore et de la durée d'exposition auxquels l'oreille est soumise.

Une exposition sonore trop élevée peut avoir des **conséquences irréversibles**, comme une surdité partielle, voire totale.

Exemple



Une exposition de quelques secondes à un niveau d'intensité sonore supérieur à 120 dB peut entraîner une surdité totale.

1 L'émission et la propagation d'un signal sonore

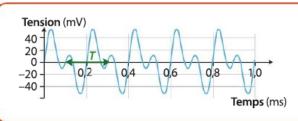
Un signal sonore a besoin d'un milieu matériel pour se propager.

Caisse de résonance qui amplifie le son

Vibrations des molécules de l'air

La vitesse de propagation du son dépend du milieu de propagation.

Dans l'air, sa valeur est de l'ordre de 345 m·s⁻¹.



Un signal sonore périodique est caractérisé par sa période T ou sa fréquence f :

$$f \text{ en Hz}$$
 $f = \frac{1}{T}$ $T \text{ en s}$

2 La perception d'un son

