FICHE MÉTHODE 16

Représenter un vecteur variation de vitesse

1 Vecteur variation de vitesse

 M_{i-1} , M_i et M_{i+1} étant les positions successives occupées par le système représenté par un point M respectivement aux instants $t - \Delta t$, t et $t + \Delta t$, pour un intervalle de temps Δt petit, le point M_i peut être encadré par les points M_{i-1} et M_{i+1} .

Le vecteur variation de vitesse en Mi s'écrit alors :

vecteur vitesse à l'instant $t + \Delta t$

$$\Delta \vec{\mathbf{v}}_{\mathbf{i}} = \vec{\mathbf{v}}_{\mathbf{i+1}} - \vec{\mathbf{v}}_{\mathbf{i-1}}$$

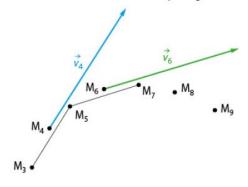
vecteur vitesse à l'instant t – Δt

2 Construction du vecteur variation de vitesse

EXEMPLE

Construction du vecteur variation de vitesse

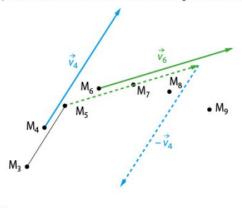
1. On donne le tracé des vecteurs \vec{v}_4 et \vec{v}_6 .



M₂ •

М. .

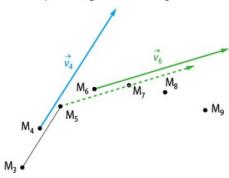
3. On reporte à l'extrémité du vecteur \vec{v}_6 et vecteur – \vec{v}_4 .



 $M_2 \bullet$

 $M_1 \bullet$

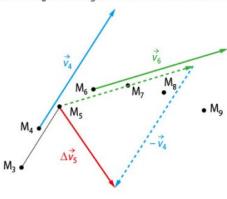
2. On donne au point M_5 le vecteur \vec{v}_6 .



 $M_2 \bullet$

 $M_1 \bullet$

4. Le vecteur $\Delta \vec{v}_6$ relie M_5 à l'extrémité du vecteur – \vec{v}_4 .



M2 .

M₁ •