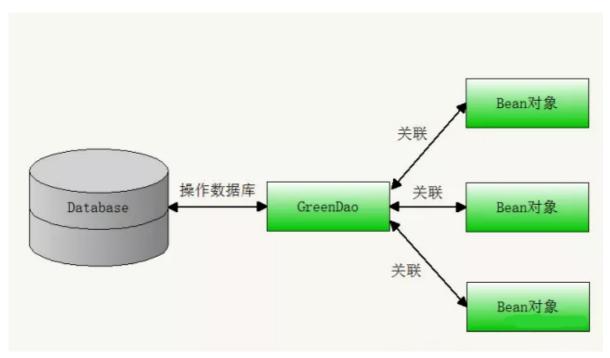
# 一、前言

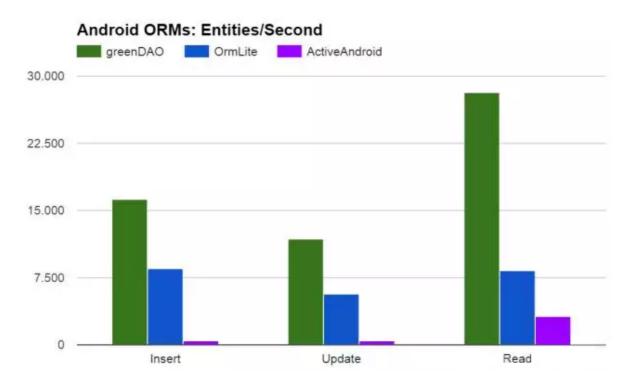
GreenDao是一款操作数据库的神器,经过了2.0版本的升级后,已经被广泛的开发者使用。确实是很好用,入门简单,可以剩去了数据库的建表操作和数据库SQL的编写,博主用了一次之后爱不释手,和以前的数据库操作一大堆的代码将它缩成了一句话,舒服

# 二、GreenDao3.2的简介

认识GreenDao之前必须知道ORM(Object Relation Mapping对象关系映射),其表现形式就是通过GreenDao将数据库和Bean对象关联起来,其表现形式如下图



GreenDao之所以很流行,跟它的优点是息息相关的,从官网中可以看到这样一张图,其表示了在主流的ORM第三方库中,其对数据库操作的速度是最快的



#### 不仅如此, 其优点还包括有以下几点

- 存取速度快
- 支持数据库加密
- 轻量级
- 激活实体
- 支持缓存
- 代码自动生成

# 三、GreenDao3.2的配置

GreenDao的配置很简单,不过需要注意的是,有些人按照正确的配置后却频频出错,个人也经历过,最后的原因是网络有问题。因为校园网的DNS服务很差,所以解析不到GreenDao的依赖网站

1、需要在工程 (Project) 的build.gradle中添加依赖

```
buildscript {
    repositories {
        jcenter()
    }
    dependencies {
        classpath 'com.android.tools.build:gradle:2.0.0'
        //GreenDao3444
        classpath 'org.greenrobot:greendao-gradle-plugin:3.2.1'
    }
}
```

2、在项目 (Module) 的build.gradle中添加依赖

```
apply plugin: 'com.android.application'
//使用greendao
apply plugin: 'org.greenrobot.greendao'
android {
    compileSdkVersion 23
    buildToolsVersion "23.0.2"
    defaultConfig {
        applicationId "com.handsome.didi"
        minSdkVersion 14
        targetSdkVersion 23
        versionCode 1
        versionName "1.0"
    //greendao配置
    greendao (
        //版本号,升级时可配置
        schemaVersion 1
    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'),
                   'proquard-rules.pro'
dependencies {
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    testCompile 'junit:junit:4.12'
compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.1.1'
    compile 'org.greenrobot:greendao:3.2.0' //greendao依赖
```

# 四、GreenDao3.2的使用

配置完成后,最重要的就是GreenDao的使用了,或许使用过Bmob第三方后端云的同学会知道, 他们的API有些相像,都是通过API来拼装SQL语句的

下面就以购物车的实战来使用GreenDao,这里的购物车展示图如下



### 正宗梅菜扣肉 聪厨梅干菜扣肉 家宴常备方 便菜虎皮红烧肉 2盒包邮

¥19.40 ¥48.52

包邮

已售2748件 特卖商场



### 包邮正宗梅菜扣肉红烧肉 湖南特产农家梅 干菜扣肉虎皮扣肉450g

¥22.90 ¥48.52

包邮

已售1735件 特卖商场



梅菜扣肉虎皮扣肉正宗农家家宴湖南特产 猪肉红烧肉私房菜东坡包邮

¥29.80 ¥48.52

包邮

已售883件 特卖商场

我们所知道的数据库操作需要:数据库名、表名、字段名,缺一不可,下面就是这三项的创建

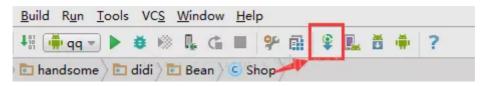
## 1、创建Bean对象 (表名和字段名)

GreenDao需要创建Bean对象之后,该Bean对象就是表名,而它的属性值就是字段名,其实现是通过注 释的方式来实现的,下面是购物车的Bean对象(每个Bean对象对应一张表)

```
@Entity
oublic class Shop{
   //表示为购物车列表
   public static final int TYPE CART = 0x01;
   //表示为收藏列表
   public static final int TYPE LOVE = 0x02;
   //不能用int
   @Id(autoincrement = true)
   private Long id;
   //商品名称
   @Unique
   private String name;
   //商品价格
   @Property(nameInDb = "price")
   private String price;
   //已售数量
   private int sell num;
   //图标url
   private String image url;
   //商家地址
   private String address;
   //商品列表类型
   private int type;
```

这里需要注意的是,创建完成之后,需要build gradle来完成我们的代码自动生成。自动生成的代码有

- 1. Bean实体的构造方法和get、set方法
- 2. DaoMaster、DaoSession、DAOS类



### 这里对Bean对象的注释进行解释

- 1. @Entity: 告诉GreenDao该对象为实体,只有被@Entity注释的Bean类才能被dao类操作
- 2. @ld:对象的ld,使用Long类型作为Entityld,否则会报错。(autoincrement = true)表示主键会自增,如果false就会使用旧值
- 3. @Property: 可以自定义字段名,注意外键不能使用该属性
- 4. @NotNull: 属性不能为空
- 5. @Transient: 使用该注释的属性不会被存入数据库的字段中
- 6. @Unique:该属性值必须在数据库中是唯一值
- 7. @Generated:编译后自动生成的构造函数、方法等的注释,提示构造函数、方法等不能被修改

## 2、创建数据库(数据库名)

数据库的表名和字段都建好了,下面差个数据库的创建,下面通过传统和GreenDao的比较来体验其优点

① 传统的数据库创建

```
ublic class CommonOpenHelper extends SQLiteOpenHelper {
  private static CommonOpenHelper helper;
  public static CommonOpenHelper getInstance(Context context) {
      if (helper == null) {
   helper = new CommonOpenHelper(context, "common.db", null, 1);
      }
       return helper;
  private CommonOpenHelper(Context context, String name,
         SQLiteDatabase.CursorFactory factory, int version) {
       super(context, name, factory, version);
  @Override
     blic void onCreate (SQLiteDatabase db) {
      //创建love表
      db execSQL("create table love(" 4
               "id integer primary key autoincrement, " +
               "name varchar, "
               "price varchar, "
               "sell num integer,
               "image url varchar, " +
               "address varchar"
               ")");
  @Override
     blic void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion)
```

#### ② GreenDao数据库创建

```
ublic class BaseApplication extends Application (
  private static DaoSession daoSession;
  @Override
  public void onCreate() {
     super onCreate();
      setupDatabase();
  }
   * 配置数据库
     ivate void setupDatabase() {
//创建数据库shop.db"
      DaoMaster DevOpenHelper helper = new DaoMaster.DevOpenHelper(this,
                 "shop.db", null);
      //获取可写数据属
      SQLiteDatabase db = helper getWritableDatabase();
       //获取数据库对象
      DaoMaster daoMaster = new DaoMaster(db);
       //获取Dao对象管理者
      daoSession = daoMaster newSession();
  }
  public static DaoSession getDaoInstant() {
      return daoSession;
  }
```

可以发现,GreenDao已经将我们的数据库创建缩成几句话,代码会自动将Bean对象创建成表,不再是传统的手写SQL语句。这里的数据库创建只需要在Application中执行一次即可,这里对几个类进行解释

- DevOpenHelper: 创建SQLite数据库的SQLiteOpenHelper的具体实现
- DaoMaster: GreenDao的顶级对象,作为数据库对象、用于创建表和删除表

• DaoSession:管理所有的Dao对象, Dao对象中存在着增删改查等API

由于我们已经创建好了DaoSession和Shop的Bean对象,编译后会自动生成我们的ShopDao对象,可通过DaoSession获得

```
ShopDao dao = daoSession.getShopDao();
```

这里的Dao(Data Access Object)是指数据访问接口,即提供了数据库操作一些API接口,可通过dao 讲行增删改查操作

## 3、数据库的增删改查

数据库的表名、字段、数据库都建好了,下面就通过传统和GreenDao对数据库的操作来比较体验其优点

① 传统的增删改查

```
//采用ContentProvider进行增删改查
 blic class CartDao {
    //添加数据
                ic boolean insertCart(ContentResolver resolver, Shop shop) {
       ContentValues values = new ContentValues();
values.put("name", shop.getName());
values.put("price", shop.getPrice());
       values.put("sell_num", shop.getSell_num());
values.put("image_url", shop.getImage_url());
       values.put("address", shop.getAddress());
       resolver.insert(MyCartProvider.URI.CODE_CART_INSERT, values);
BaseApplication.getDaoInstant().getShopDao().insert(shop);
              n true;
   //删除数据
              tic void deleteCart(ContentResolver resolver, int id) {
        resolver_delete(MyCartProvider_URI_CODE_CART_DELETE, "id = " + id, null);
   }
              tic List<Shop> queryCart(ContentResolver resolver) {
       Cursor cursor = resolver.query(MyCartProvider.URI.CODE_CART_QUERY,
                        projection, null, null, null);
         while (cursor.moveToNext()) {
             Shop shop = new Shop();
             shop.setId(cursor.getLong(cursor.getColumnIndex("id")));
             shop.setName(cursor.getString(cursor.getColumnIndex("name")));
             shop.setPrice(cursor.getString(cursor.getColumnIndex("price")));
             shop.setSell_num(cursor.getInt(cursor.getColumnIndex("sell_num")));
             shop setImage_url(cursor getString(cursor getColumnIndex("image_url"
             shop.setAddress(cursor.getString(cursor.getColumnIndex("address")));
             list add(shop);
         return list;
     * 省略更新数据
```

② GreenDao增删改查

```
lic class LoveDao {
 //添加数据,如果有重复则覆盖
            tic void insertLove (Shop shop) (
     BaseApplication getDaoInstant() getShopDao() insertOrReplace(shop);
// 關除数据
public static void deleteLove(long id) {
     BaseApplication getDaoInstant() getShopDao() deleteByKey(id);
// 更新数据
public static void updateLove (Shop shop) {
     BaseApplication getDaoInstant() getShopDao() update(shop);
 //查询条件为Type=TYPE_LOVE的数据
    lic static List<Shop> queryLove() {
    return BaseApplication getDaoInstant() getShopDao()
         .queryBuilder()
         .where (ShopDao Properties Type eq(Shop TYPE LOVE)) list();
}
//查询全部数据
public static List<Shop> queryAll() {
    return BaseApplication getDaoInstant() getShopDao() loadAll();
```

效果很明显,GreenDao的封装更加短小精悍,语义明朗,下面对GreenDao中

# 五、Dao对象其他API的介绍

- 增加单个数据
  - getShopDao().insert(shop);
  - getShopDao().insertOrReplace(shop);
- 增加多个数据
  - getShopDao().insertInTx(shopList);
  - getShopDao().insertOrReplaceInTx(shopList);
- 查询全部
  - List< Shop> list = getShopDao().loadAll();
  - List< Shop> list = getShopDao().queryBuilder().list();
- 查询附加单个条件
  - .where()
  - .whereOr()
- 查询附加多个条件
  - .where(, , ,)
  - .whereOr(, , ,)
- 查询附加排序
  - orderDesc()
  - orderAsc()
- 查询限制当页个数
  - o .limit()
- 查询总个数
  - .count()
- 修改单个数据
  - getShopDao().update(shop);

- 修改多个数据
  - getShopDao().updateInTx(shopList);
- 删除单个数据
  - getTABUserDao().delete(user);
- 删除多个数据
  - getUserDao().deleteInTx(userList);
- 删除数据ByKey
  - getTABUserDao().deleteByKey();