

ListView性能优化

重用了convertView，很大程度上的减少了内存的消耗。通过判断convertView是否为null，是的话就需要产生一个视图出来，然后给这个视图数据，最后将这个视图返回给底层，呈献给用户。

每次在getView的时候，都需要重新的findViewById，重新找到控件，然后进行控件的赋值以及事件相应设置。这样其实在做重复的事情，因为的convertView中，其实包含有这些控件，而且这些控件的id还都是一样的，也就是其实只要在view中findViewById一次，后面无需要每次都要findViewById了。

通过线程来异步加载图片，把Http的相关操作放在线程里,最好使用线程池来控制线程数。返回的bitmap通过Handler来更新每个Item布局上的ImageView（就是赋上图片）。

当遇到大图片的话，可以对图片处理一下再使用，比如压缩，压缩到480*800。网上有很多关于图片压缩的资料。