

从零认识微服务

宋惠龙

2018.12

主流架构演变过程



内部目前使用的架构



是什么？



有必要吗？



如何实践？

主流架构演变过程

主流架构演变过程

单机巨石



单机分层

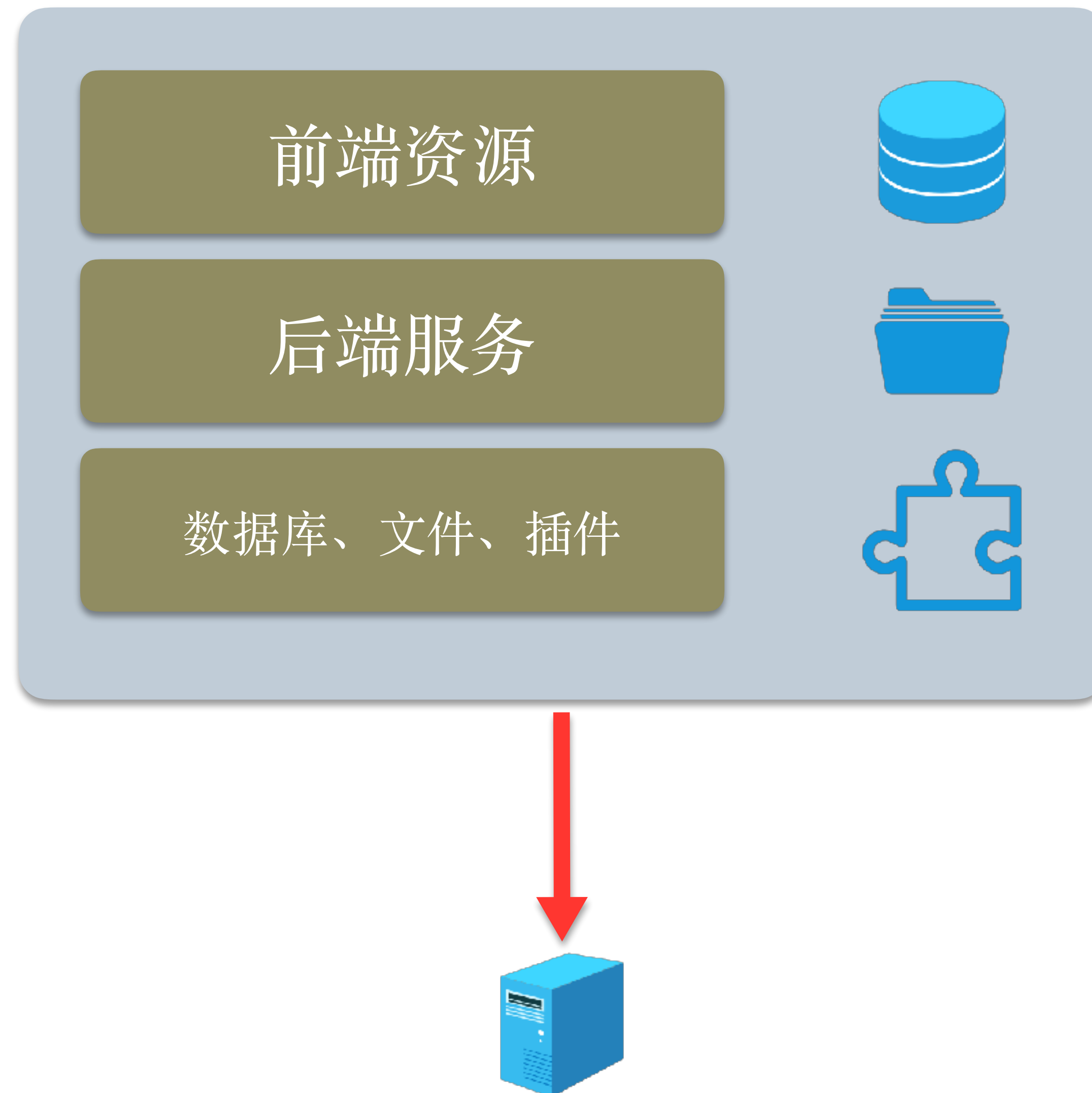


分布式

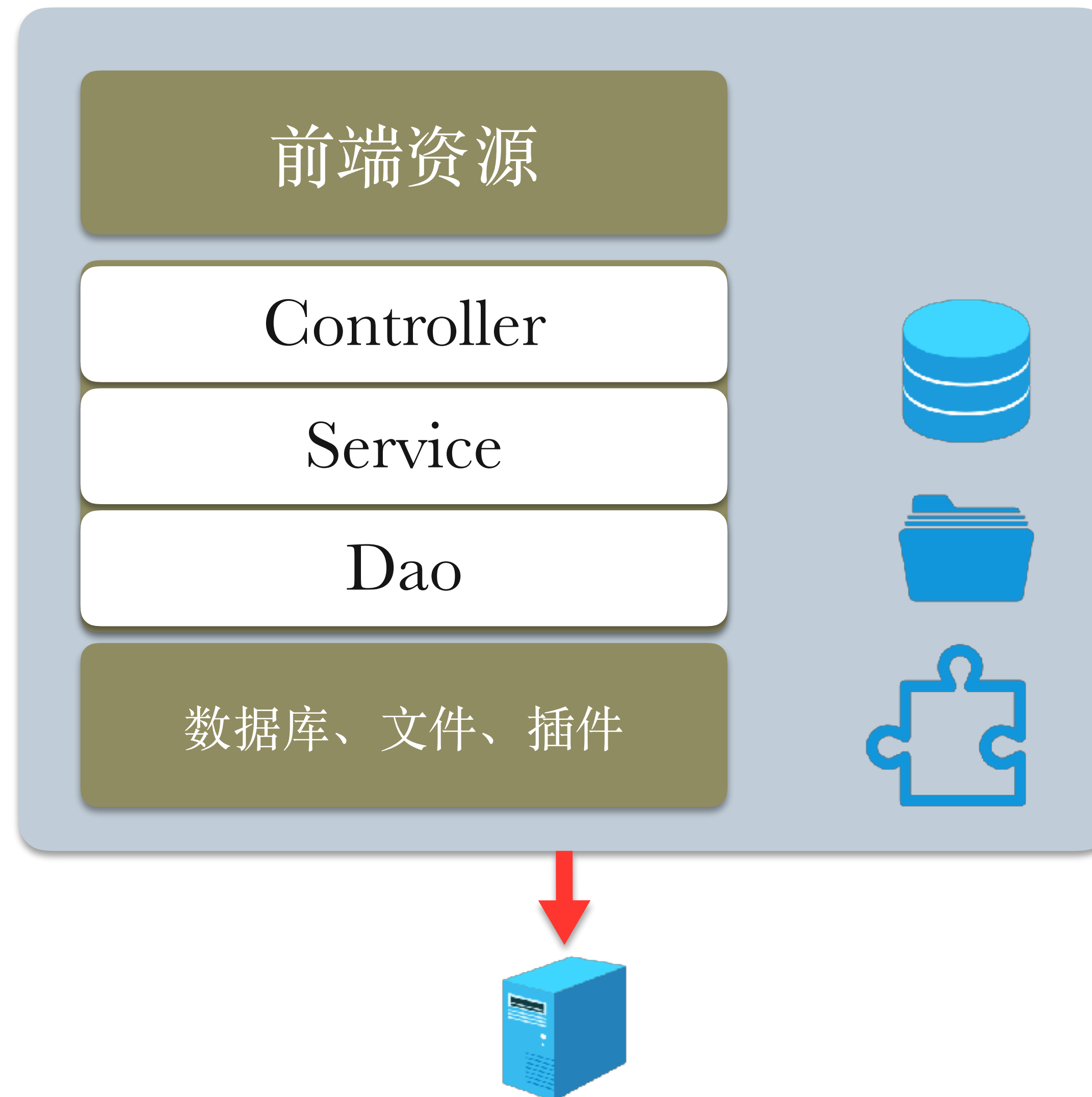


微服务

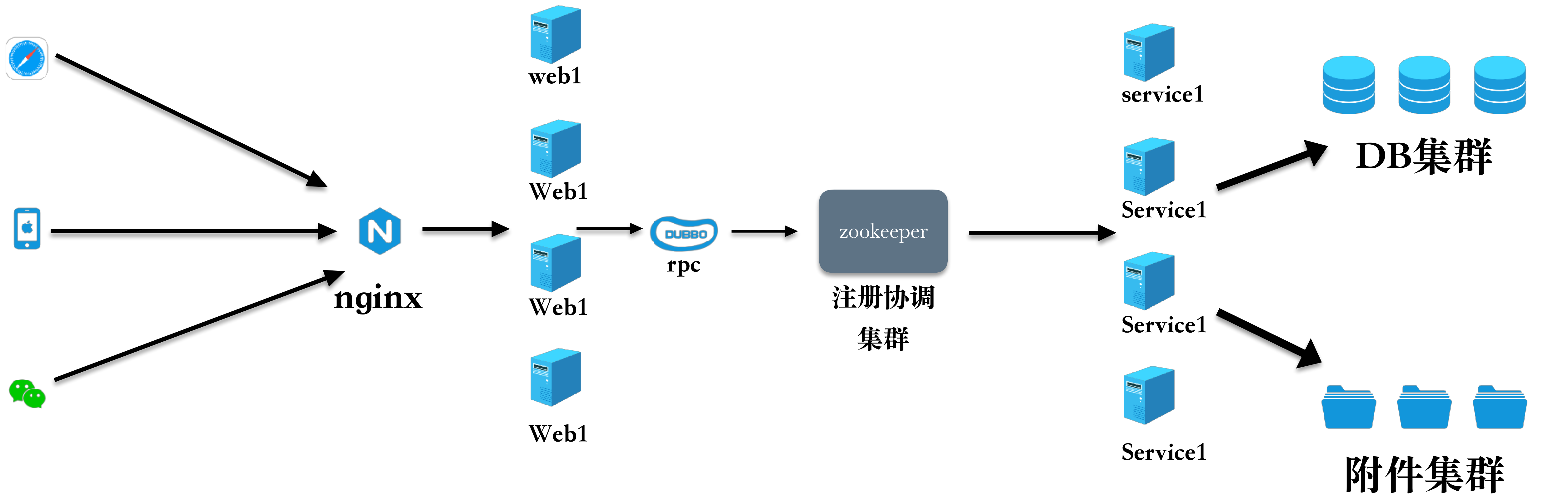
主流架构演变过程—单机巨石



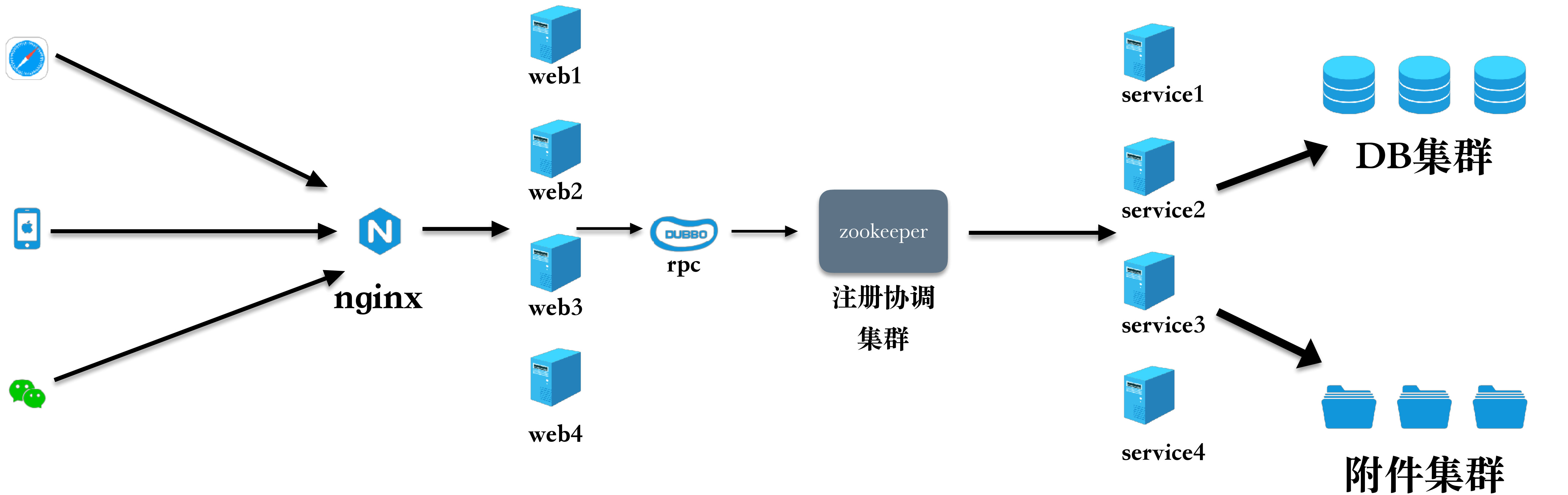
主流架构演变过程—单机分层



主流架构演变过程一分布式

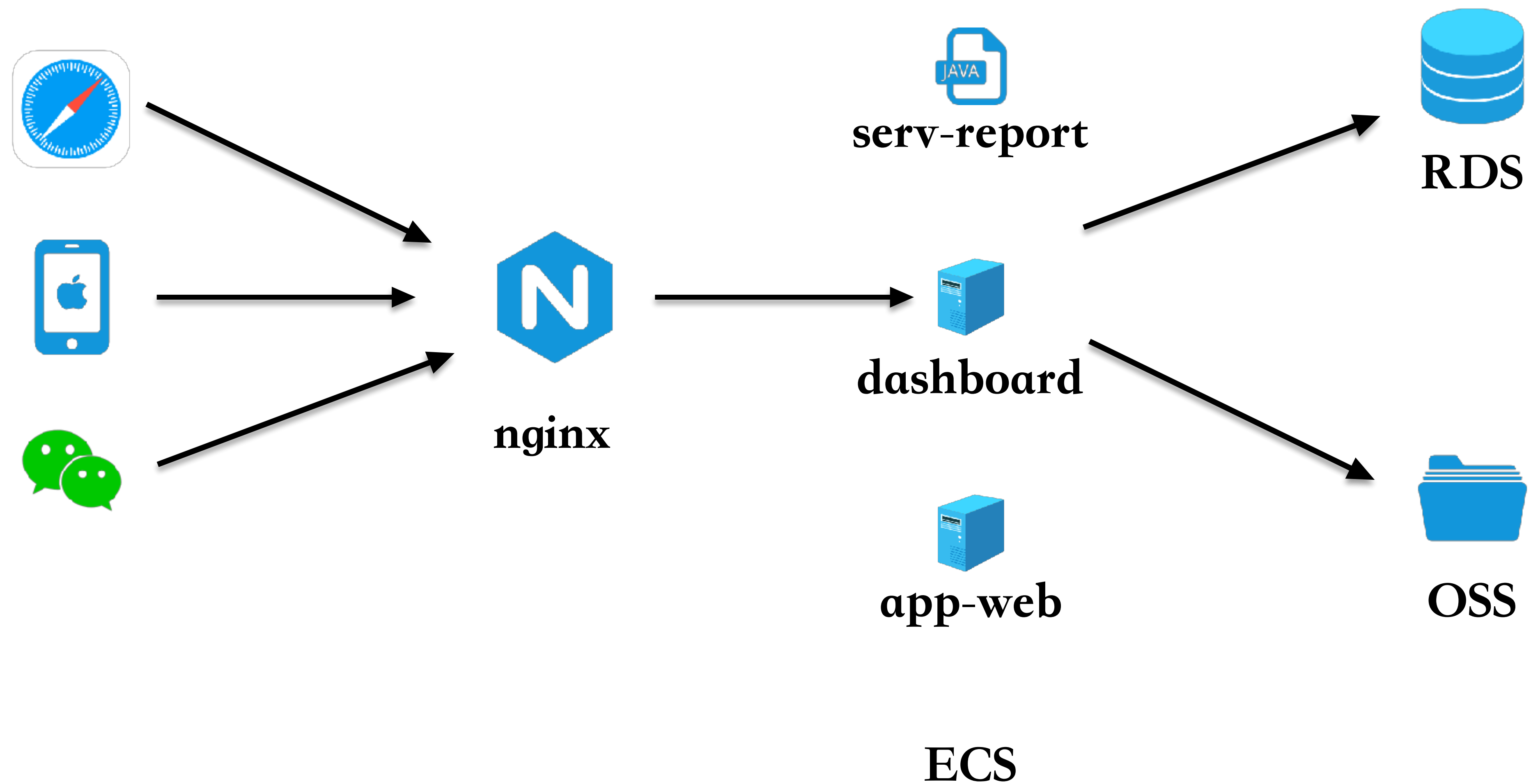


主流架构演变过程—微服务



内部目前使用的架构

项目内部目前使用的架构



是什么？

微服务是什么？

微服务架构 \approx 模块化开发 + 分布式计算

微服务是什么？

- 形象一点来说，微服务架构就像搭积木，每个微服务都是一个**零件**，并使用这些零件组装出不同的形状。
- 通俗来说，微服务架构就是把一个大系统按业务**功能分解**成多个**职责单一**的小系统，并利用简单的方法使多个小系统**相互协作**，组合成一个大系统。
- 如果学科派一点，微服务架构就是把**因相同原因而变化的功能**聚合到一起，而把因不同原因而变化的功能分离开，并利用轻量化机制（通常为 HTTP RPC）实现通信。

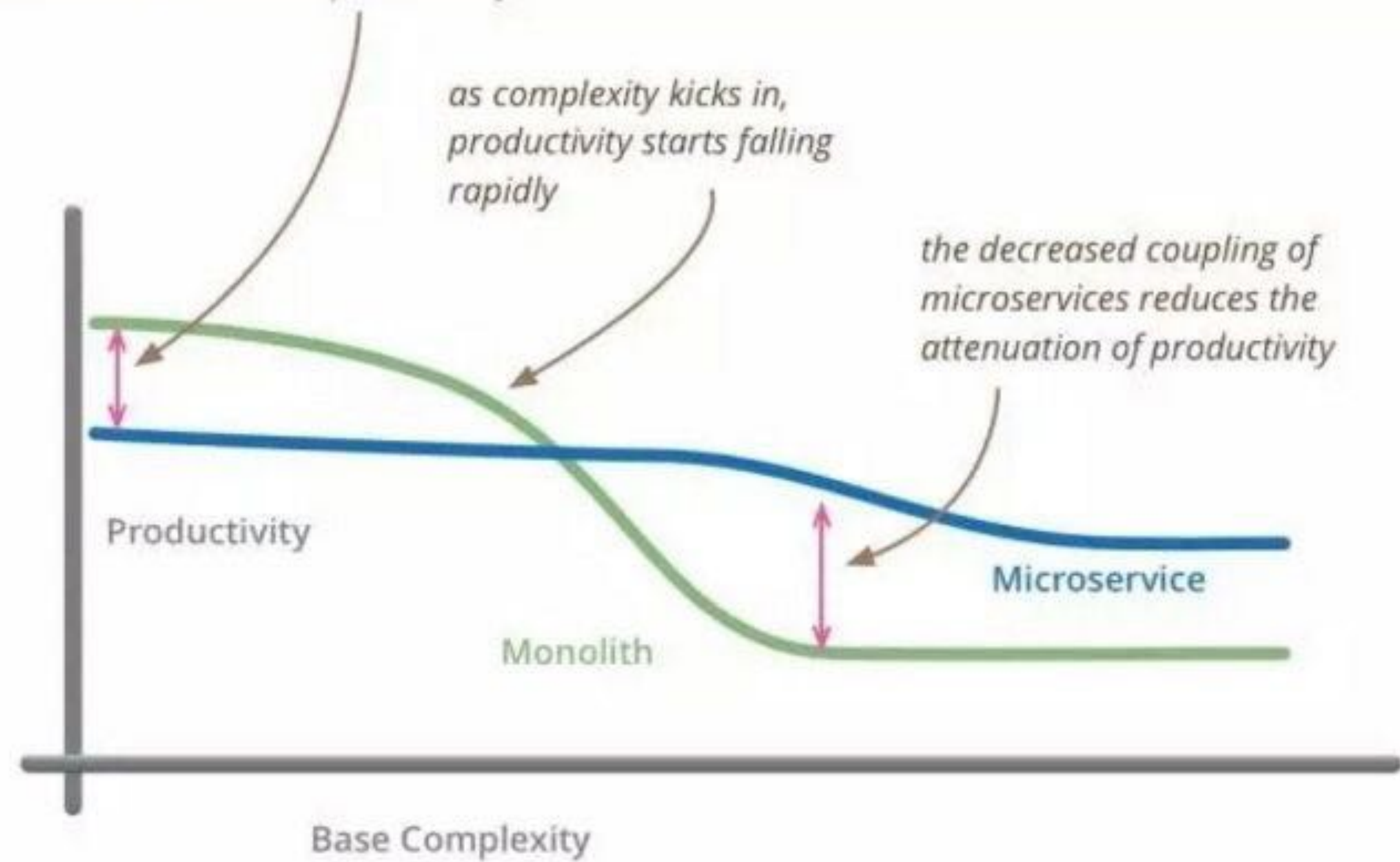
微服务是什么？ — 常见组件

- 服务注册
- 服务发现
- 负载均衡
- 服务网关
- 配置中心
- API管理
- 集成框架
- 分布式事务
- 调用链
- 支撑平台

有必要吗？

有必要吗？

for less-complex systems, the extra baggage required to manage microservices reduces productivity



but remember: the skill of the team will outweigh any monolith/microservice choice

有必要吗？

- 规模大（团队超过10人）
- 业务复杂度高（可分为多个模块）
- 需要长期演进

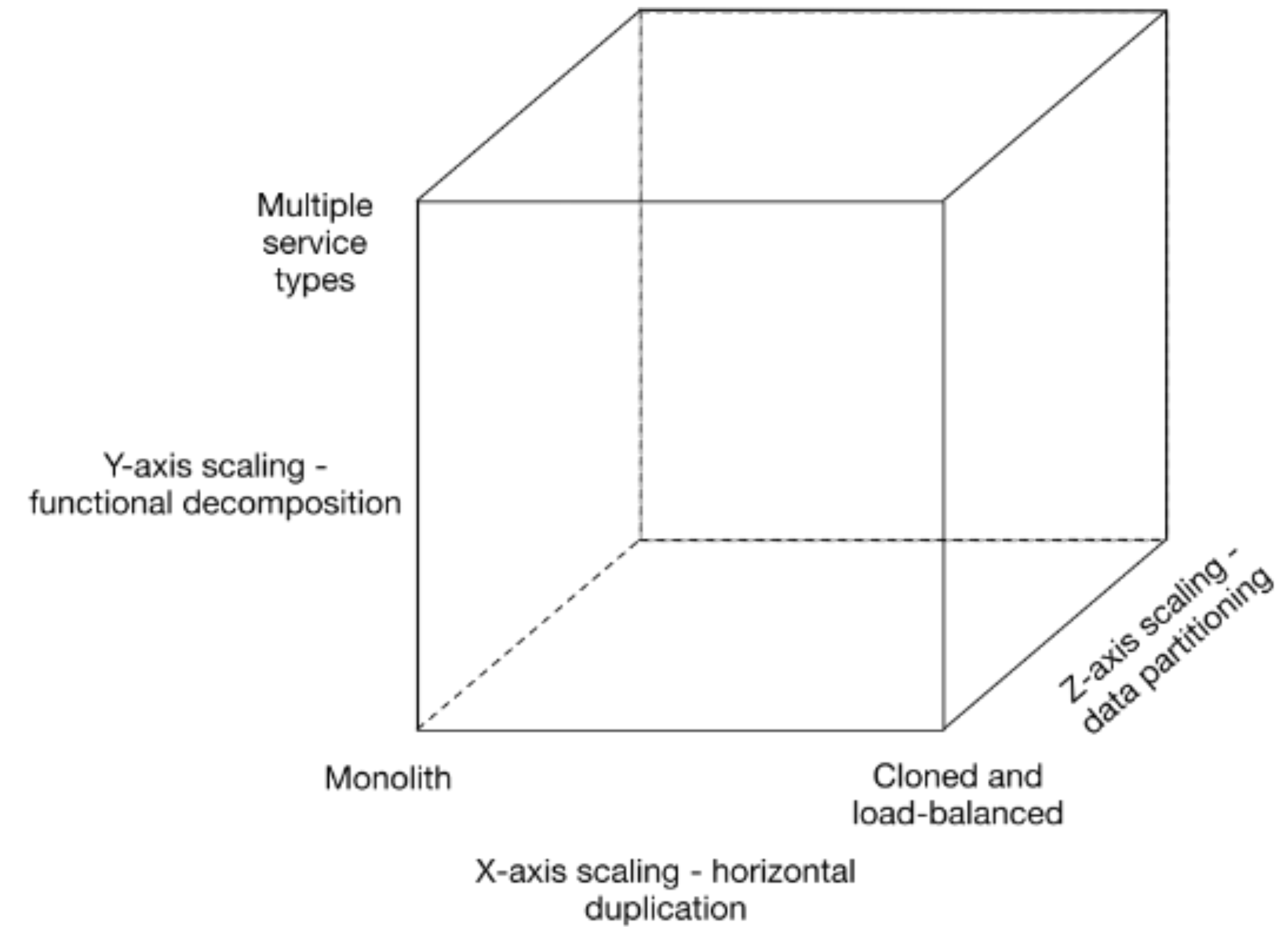
如何实践？

如何实践？

- 注册中心 (eureka)
- 服务消费 (ribbon/feign)
- 服务网关 (zuul)

如何实践？

三个维度：描述系统的扩展过程



小结

主流架构演变过程



内部目前使用的架构



是什么？



有必要吗？



如何实践？

谢谢